11
2008

NA CD ZDARMA: ARCHITEKT VAŠEHO BYDLENÍ 3D

Nejprodávanější počítačový časopis

www.ppk.cz

Cena: 55 Kč / 89 Sk

počítač pro každého



PLNÁ VERZE V CENĚ 999 Kč

TICHÉ POČÍTAČE




TEST

PC pro domácnost do 15 000 Kč ► 10

TEST

RADY A TIPY

Připojení k internetu

NEDEJTE SE NAPÁLIT ► 33

Dokonalé fotografie

JAK CO SPRÁVNĚ VYFOTIT ► 38

PŘEDSTAVUJEME

Navigace do auta ► 16





Elegantní foťáček ► 20

JAK NA TO

17 STRAN NÁVODŮ

- Jak na snímky obrazovky
- Tipy pro Windows XP
- Domácí výdaje pod kontrolou
- Navrhněte si nový byt
- Stíny a prostorové efekty



26. 5. 2008 Cena: 55 Kč / 89 Sk
Pro předplatitele: 39,80 Kč / 72 Sk

TICHO LÉČÍ



Vážení čtenáři, tentokrát jsme hlavní téma věnovali testu osobních počítačů, jejichž výrobci slibují sníženou hlučnost. Hluk totiž tvoří významnou složku znečištění našeho životního prostředí. Naštěstí se tomuto donedávna opomíjenému problému v poslední době dostává stále více pozornosti. Každé zařízení, které vydává nějaký hluk, více či méně ohrožuje naše zdraví. Proto je dobré hlídat si i hlučnost osobního počítače – ideální je takový, který při práci neuslyšíte vůbec. Tiché prostředí má na náš organizmus blahodárný vliv. To však většinou neplatí v případě takzvané tiché domácnosti – některé druhy ticha naopak mohou ublížit. Na rozdíl od kolegy Semráda, který v článku na straně 10 použil titulek Tichá domácnost, se raději přikláním k pozitivnějšímu sloganu Ticho léčí. Vzpomněl jsem si totiž na školní léta, kdy jsme se při branné výchově učili o tichu jako o jednom z pěti prostředků péče o raněné, začínajících písmenem T. A tak se už těším na dovolenou, kdy budu moci vypnout všechny počítače a dát se transportovat někam do ticha za teplem. Při použití přiměřeného množství vhodných tekutin pak nebudu potřebovat ani žádné tišicí prostředky. Do té doby se budu snažit aspoň používat co nejtišší počítač.

Na přiloženém cédéčku najdete opět hodnotný bonus v podobě plné verze velmi užitečného programu. Tentokrát jde o program FloorPlan 3D (Architekt vašeho bydlení). Prostřednictvím něj dokážete velmi snadno navrhnout dispozici nového bytu nebo domu a zároveň v něm rozmístit zařízení a nábytek. Tento program se vám bude hodit, ať plánujete úplně nové bydlení (chcete-li stavět dům nebo se přestěhovat do jiného bytu), nebo chcete nově zařídit kuchyň či koupelnu, anebo „jenom" přestavět nábytek ve stávajícím bytě nebo v kanceláři. V duchu pořekadla „dvakrát měř, jednou řež" se před takovou akcí vždy vyplatí věnovat dostatek času plánování a teoretické přípravě. Díky počítači však už nemusíte kreslit plánky na milimetrový papír ani vystřihovat obdélníčky z barevného papíru. V prostředí programu můžete nábytek stěhovat daleko pohodlněji, a navíc máte možnost vidět výsledek v perspektivním zobrazení trojrozměrného modelu. Program pracuje s propracovanými modely zařizovacích předmětů a nábytku a na povrchy podlah a stěn můžete použít širokou nabídku barev a vzorů, takže výsledný pohled na zařízenou místnost je poměrně realistický. Tím se minimalizuje riziko, že ve skutečnosti bude výsledek vypadat úplně jinak než v návrhu, a že proto budete muset přinejmenším znovu přestavovat nábytek (a v horším případě předělávat instalace, nebo dokonce bourat příčky).

Mohu vám doporučit, abyste si vytvořili plánek vlastního bytu nebo kanceláře i v případě, že se k větším úpravám v dohledné době nechystáte. Nikdy totiž nevíte, kdy se vám takový plánek bude hodit. A při hraní s tímto programem třeba zjistíte, že ve vašem rodinném či pracovním hnízdečku je přece jenom co zlepšit. A takovou iniciativu vaše rodina (a v případě kanceláře možná i vaši kolegové, o šéfovi nemluvě) jistě ocení.

Ivan Heisler, šéfredaktor

SLEDUJTE SVÉ PŘEDPLATNÉ ON-LINE!

Každý předplatitel má nyní možnost sledovat své předplatné prostřednictvím internetu. Na internetové stránce *www.send.cz* (vpravo v sekci Přihlášení, viz obrázek) jako jméno zadejte své příjmení včetně diakritiky, první písmeno velké (organizace zadá IČ), jako heslo uveďte svoje předplatitelské číslo (to je specifický symbol na faktuře k předplatnému, číslo je rovněž uvedeno na třetím řádku adresy na obálce každého doručeného časopisu). Na své kartě uvidíte seznam předplacených časopisů, předplacené období a to, jestli máme zaevidovanou Vaši platbu. Můžete zde také změnit zasílací adresu, ukončit předplatné, případně si vytisknout fakturu nebo daňový doklad.

Upozorňujeme, že tato adresa se týká jen předplatitelů v České republice, protože společnost Send zajišťuje předplatné právě jen v ČR.





Test stolních počítačů ▶ 10

Kapesní automat Casio ▶ 17





Svižný laserový tisk ▶ 18

JAK NA TO

TÉMA ČÍSLA

PŘEDSTAVUJEME

INTERNET

RADY A NÁVODY

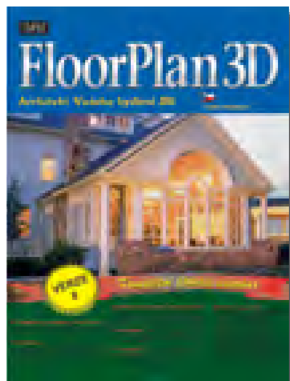
Co najdete na CD?

Na cédéčku najdete plnou verzi programu Architekt vašeho bydlení 3D – FloorPlan 3D (verzi 8), určeného pro plánování kompletních návrhů domů a bytů. Dále jsme pro vás připravili rubriku Vše pro vaše fotografie, která obsahuje sbírku bezplatných programů pro snadnou správu a editaci digitálních fotografií, a nechybí ani pravidelné rubriky Novinky, Servis a Zajímavosti.

ARCHITEKT VAŠEHO BYDLENÍ 3D

Program spojuje veškeré nástroje pro profesionální návrh interiéru a včleňuje je do jednoho snadného procesu. Můžete si vybírat z volně dostupných projektů domů, nebo je použít jako výchozí bod k vytvoření vlastního projektu. Pomocí správce stylů a knihovny textur vdechněte svému domu vlastní styl, nebo si do nového bytu navrhněte „jen" novou kuchyň svých snů.

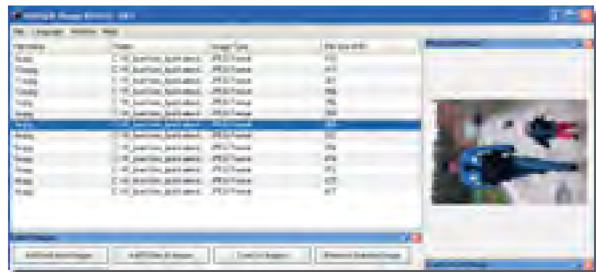
rubrika na CD: obsah CD/bonus



MULTIPLE IMAGE RESIZER .NET 2.0.9.0

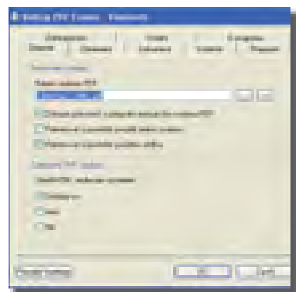
Multiple Image Resizer je výborný nástroj pro hromadnou úpravu a editaci fotografií a obrázků. Program kromě jiného obsahuje funkce umožňující změnu rozměrů a rozlišení, dále nabízí oříznutí, orámování, otočení, zrcadlení, přidání textu do obrázku, překrytí fotografie jinou fotografií nebo obrázkem, převod (konverzi) do jiného formátu a uložení informací EXIF.

rubrika na CD: obsah CD/vše pro fotografie



BULLZIP PDF PRINTER 5.0.0.599

BullZip PDF Printer je ovladač virtuální tiskárny, který vám umožní převést do formátu PDF libovolný dokument, který lze obvyklým způsobem vytisknout. Stačí vybraný soubor otevřít v příslušném programu a místo na běžné tiskárně jej vytisknout na virtuální tiskárně BullZip. Ovladač virtuální tiskárny je k dispozici zdarma, ale jeho nejnovější verze obsahuje i některé placené funkce. V případě jejich využití je do PDF souboru přidán vodoznak.

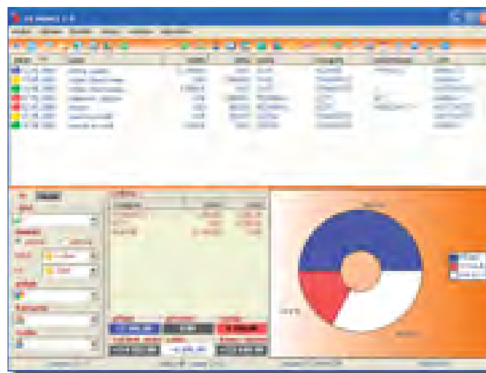


rubrika na CD: obsah CD/zajímavosti

RQ MONEY 1.0

Program poskytuje rychlou a přehlednou evidenci finančního toku (příjmy, výdaje, přesuny) v číselném i grafickém vyjádření. Výhodou programu je možnost vytvořit neomezený počet domácností, účtů, (pod)kategorií, osob, poznámek a jiných údajů. Kromě jiného program nabízí ochranu přístupu k datovému souboru heslem, tisk a export dat a sledování rozpočtu.

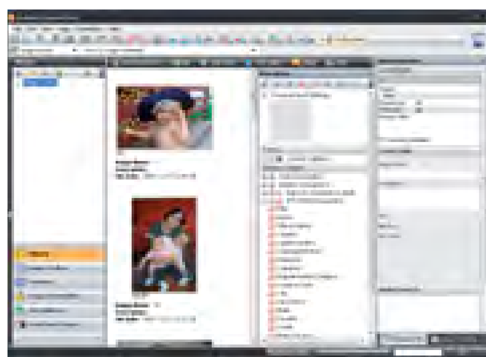
rubrika na CD: obsah CD/servis



STUDIOLINE PHOTO BASIC 3.50.24

StudioLine Photo Basic 3 je špičkový multifunkční nástroj pro organizaci, správu a úpravu digitálních fotografií. Umožňuje přidávat k nim popisky, posílat fotografie e-mailem a tisknout je, promítat snímky (slideshow), publikovat webové fotogalerie, zálohovat fotografie na CD/DVD, pohodlně stahovat nejnovější opravy a funkce a upravovat fotografie pomocí celé řady efektů. Podporována je práce se dvěma monitory, samozřejmostí je import ze skeneru a z digitálního fotoaparátu.

rubrika na CD: obsah CD/vše pro fotografie



Seznam programů na CD

BONUS
Architekt vašeho bydlení – Floor Plan 3D, verze 8

VŠE PRO FOTOGRAFIE
Album Burger Photograph 2007b
Cropper 1.0
DigiBookShelf 11
FastStone Image Viewer 3.5
Flash Media Show 1.0
FxFoto Standard Edition 5.0.069
Gimp 2.4.5
Glamour Filter 1.1.1
HP Photosmart Essential 3.0
JAlbum 7.4
JetPhoto Studio 3.12.2
Multiple Image Resizer .NET 2.0.9.0
MyAlbum 2.5.8
Paint.NET 3.31
PhotoFiltre 6.3.1
Picasa 2.7
Pictomio 1.0
Pixort 1.1.3
StudioLine Photo Basic 3.50.24
XnView v1.93.6 Standard version
Zoner Media Explorer 5.0

NOVINKY
AbiWord 2.6.3
CCleaner 2.07.575
Foxit Reader 2.3
K-Lite Codec Pack Full 3.90
K-Lite Mega Codec Pack 3.90
Miranda 0.7.5
Mozilla Thunderbird 2.0.0.14
Notepad++ 4.9.1
Real Alternative 1.80
Skype 3.8.0.115
SmartFTP 3.0.1015.5
Total Commander 7.03
TreeSize 2.2

SERVIS
Cobian Backup 8.4.0.202
Media Player Classic 6.4.9.0
RQ Money 1.0
SaveSnap 3.1
Sweet Home 3D 1.2.1

ZAJÍMAVOSTI
AVG Anti-virus 8.0 Free Edition
BullZip PDF Printer 5.0.0.599
Debut Video Recorder 1.31
EnhanceMyVista 1.7.1 Free
Eset SysInspector 1.1.0
IndieVolume 2.2.68.134
Kaktusy 1.1
Knocks Virtual Desktops 1.0
MarkWord 3.2.2.69
PDF-XChange Viewer 2.037
Shock Desktop 1.53
UndeleteMyFiles 2.3
VistaMizer 2.5.1
XULPlayer 0.2.1.5

Bezdrátová myš pro notebooky

Společnost Logitech uvede začátkem července na trh bezdrátovou myš Logitech V450 Nano cordless laser mouse for notebooks, která je určena zejména pro uživatele notebooků. Velkou předností této myši je totiž miniaturní přijímač, který se zapojuje do USB portu počítače. Díky jeho tvaru můžete tento přijímač připojit do USB portu a ponechat ho v notebooku. Myš bude vždy připravena k použití. Pohyb myši je snímán laserovým senzorem, jenž zajišťuje jemnější sledování jejího pohybu a lepší přesnost na jakémkoli povrchu. Baterie podle údajů výrobce vydrží myš napájet po dobu až 12 měsíců.



LOGITECH V450 NANO

Cena včetně DPH: 1 290 Kč.

www.logitech.com



UMAX VISIONBOOK TN121R

Cena včetně DPH: 30 928 Kč.

www.umax.cz

Výkonné tablet PC

Tablet PC jsou v podstatě notebooky vybavené otočnými dotykovými displeji. Model Umax VisionBook TN121R je vybaven displejem s úhlopříčkou 12 palců (to je 30,5 cm), který zobrazuje v rozlišení 1 200 × 800 bodů. Tento přístroj je vyveden v černé barvě. Uvnitř se ukrývá výkonný procesor Intel Core 2 Duo T8300, pracující na frekvenci 2,4 GHz, dále 2 GB operační paměti a pevný disk s kapacitou 320 GB. Součástí výbavy je také snímač otisků prstů, 1,3Mpx videokamera, bezdrátové adaptéry Bluetooth a Wi-Fi a čtečka paměťových karet. Přístroj pracuje pod operačním systémem Windows Vista Home Premium a jeho rozměry jsou 306 × 219 × 26 až 35 mm. Díky hmotnosti 2 kg je tento tablet PC snadno přenosný a v ceně je zahrnuta i brašna.

Zrcadlovka s živým náhledem

Společnost Olympus rozšíří v červnu svou nabídku digitálních zrcadlovek o nový model E-520, který patří do desetimegapixelové kategorie. Novinka je vybavena stabilizátorem obrazu, umístěným na snímači, a také antiprachovým filtrem, takže se nemusíte obávat nežádoucího znečištění čipu. Komponovat scénu budete moci přes 2,7palcový LCD displej, protože model disponuje tzv. „živým náhledem“. Manuálně bude možné nastavovat jednotlivé parametry expozice a z dalších funkcí upozorňujeme na rychlý sekvenční režim, ve kterém by mělo být možné snímat rychlostí 3,5 snímku za sekundu v sérii osmi fotografií uložených ve formátu RAW. K modelu Olympus E-520 si budete moci dokoupit i podvodní pouzdro, což je u zrcadlovek věc dosud málo vídaná.

OLYMPUS E-520

Cena: Dosud nestanovena.

www.olympus.cz



Vysoké rozlišení na cesty

S notebookem Asus M70 si můžete i na cestách dopřát obraz ve vysokém rozlišení. Zásluhu na tom má 17palcový širokoúhlý displej, který pracuje v rozlišení 1 920 × 1 200 bodů, a také podpora pro technologii Blu-ray, jež umožňuje přehrávat filmy v HD kvalitě. Přístroj je navíc vybaven kvalitními reproduktory Altec Lansing. O výpočetní výkon se starají procesory Intel Core 2 Duo (na výběr jsou verze T8100, T8300 a T9300), grafická data zpracovává grafická karta s čipem ATI Mobile Radeon HD3650 nebo ATI Mobile Radeon HD3470 a operační paměť může mít velikost 2 GB nebo 4 GB. Notebooky této řady pracují pod operačním systémem Windows Vista.



ASUS M70

Cena: Dosud nestanovena.

www.asus.cz

TŘETÍ SERVISNÍ BALÍČEK PRO WINDOWS XP

Microsoft uvolnil Service Pack 3 (SP3) pro systém Windows XP. Uživatelé si jej mohou stáhnout buďto prostřednictvím služby Windows Update, či z centra stažení softwaru společnosti Microsoft. Počátkem léta 2008 bude SP3 k dispozici také prostřednictvím služby automatických aktualizací systému Windows. Windows XP SP3 je kumulativní aktualizací systému Windows XP, která obsahuje všechny předchozí bezpečnostní aktualizace, opravy a vylepšení. Kromě toho přináší i některá nová vylepšení, například technologii Network Access Protection, která je součástí systému Windows Server 2008 a je plně podporována systémem Windows Vista a nově také systémem Windows XP SP3.

http://www.microsoft.com/cze, http://update.microsoft.com

SATELITNÍ TELEVIZE UPC NA PŘEDPLACENÉ KARTY

Společnost UPC uvedla na trh dva druhy ročních předplacených karet pro příjem přibližně sto padesáti televizních programů digitální satelitní televize UPC Direct. Předplacená karta „Rodina“ umožňuje příjem všech programů v základní nabídce digitální satelitní televize UPC Direct. Stojí 4 200 Kč (350 Kč za měsíc) včetně DPH. Zájemce si může zakoupit také předplacenou kartu „Rodina + HBO“, rozšířenou o filmové kanály HBO, HBO2, HBO Comedy a Cinemax – tato nabídka stojí 5 988 Kč (499 Kč za měsíc). Společnost UPC upozorňuje, že pro použití předplacené karty UPC Direct je nutné vlastnit digitální satelitní přijímač s dekódovacím systémem Cryptoworks.

http://www.upcdirect.cz

SKYPE OHLAŠUJE NEOMEZENÉ MEZINÁRODNÍ VOLÁNÍ

Společnost Skype oznámila zavedení tzv. neomezeného volání. Společnost Skype tak nabízí jediný tarif pro mezinárodní hovory na pevné linky ve 34 zemích. Podrobnější informace o možnosti zakoupení předplacených služeb můžete získat na adrese *skype.com/go/subscriptions*. Neomezené volání nabízí 166 volných hodin za měsíc – toto omezení se nevztahuje na volání na čísla placená a na jiná speciální čísla.

http://www.skype.cz, http://skype.com/go/subscriptions

LINEAGE II I VE SBĚRATELSKÉ EDICI!

Lineage II je multiplayerovou on-line fantasy hrou, v níž musí hráči spolupracovat, ale také soupeřit o ekonomickou a politickou nadvládu nad královstvím Aden. Společnost CD Projekt právě uvádí na český a slovenský trh limitovanou sběratelskou edici této hry. Sběratelská edice hry Lineage II je v prodeji v České republice a na Slovensku za 1 499 Kč, resp. 1 849 Sk.

http://www.cdprojekt.cz

Tichá domácnost

Při koupi počítače se i domácí uživatelé stále častěji rozhodují pro notebook. Avšak klasické, stolní počítače mají stále co nabídnout – výrobci stolních sestav nabízejí zajímavá tichá PC s výborným výkonem a pěknou výbavou.

TIP PPK 11/2008

VÍTĚZ TESTU

Ze šestice testovaných počítačů jsme ocenění Tip PPK udělili počítači **Suma Student**. Tato sestava v provedených testech excelovala: Ve všech disciplínách obsadila první příčku, případně se o první místo dělila s jiným PC. Tento počítač je při chodu tichý a nabízí také slušnou výbavu. Zájemce o něj potěší i tříletá záruka.

Převaha stolních počítačů je oproti notebookům zjevná zejména v herních testech, protože díky výkonným grafickým kartám dokáží PC uspokojit i nároky náruživých hráčů her. V tomto testu jsou pro herní fandy nejlépe disponovány sestavy Suma Student, HAL3000 iPlatinum a Agen naDoma tichý – v herním testu 3D Mark 2006 dosáhly výborných výsledků. Naopak sestava HP Compaq dx2400 grafickou kartou osazena není – na základní desce má sice integrován grafický čip, ale jak je vidět z tabulky s výsledky testů, s grafickými kartami tento čip nemůže soupeřit.

PŘEVAHA INTELU NAD AMD

Do testu jsme požadovali dodat PC s tichým provozem a s operačním systémem Windows a cenový limit včetně klávesnice a myši jsme stanovili na 15 000 Kč včetně DPH. Co lze za tuto cenu od stolního PC očekávat? Pět testovaných počítačů je poháněno dvoujádrovým procesorem Intel Core 2 Duo, v počítači FSC Scaleo Pa 2662 tepe taktéž dvoujádrový procesor, ale od konkurenční firmy AMD.

Nejvýkonnější procesory jsou použity v sestavách HP Compaq dx2400, Tichý Mironet 3600 a Suma Student – ve všech těchto počítačích je pod chladičem ukryt procesor Intel Core 2 Duo E8200, jehož obě výpočetní jádra pracují na frekvenci 2,66 GHz. Tato trojice počítačů si díky tomuto silnému procesoru rozdělila první tři příčky v testu Cinebench R10, při převodu hudby do formátu MP3 a při komprimaci videa do formátu DivX.

U počítačů Agen a HAL3000 iPlatinum je hnací silou procesor Intel Core 2 Duo E4600 s pracovní frekvencí 2,4 GHz. Tyto sestavy obsadily v uvedených testech čtvrtou a pátou pozici. Na posledním místě skončil s velkým odstupem počítač FSC Scaleo PA 2662, jehož procesor AMD Athlon 64 X2 5000+ na konkurenci nestačí.

Pomocí testu PC Mark Vantage zjišťujeme komplexní výkon počítače – na rozdíl od zmíněné trojice testů se do výsledku v tomto případě promítá i výkon grafické karty a disku a na výsledkové listině je to znát. V tomto testu díky kombinaci rychlého procesoru a výkonné grafické karty zvítězil počítač Suma Student. Druhá příčka náleží sestavě Tichý Mironet 3600, protože oproti vítězi disponuje slabší grafickou kartou. Kvůli slabým schopnostem v oblasti grafiky klesl počítač HP Compaq dx2400 v tomto testu až na páté místo, když ho překonaly sestavy PC HAL3000 iPlatinum a Agen. Poslední příčka opět patří sestavě FSC Scaleo.

Výsledky testů*	Agen naDoma tichý	FSC Scaleo Pa 2662	HAL3000 iPlatinum	HP Compaq dx2400	Tichý Mironet 3600	Suma Student
PC Mark Vantage	3 698	2 788	3 764	3 696	4 309	**4 555**
Cinebench R10	3:15 min.	5:59 min.	3:16 min.	2:49 min.	**2:38 min.**	**2:38 min.**
3D Mark 2006	9 919	3 085	10 215	377	6 718	**10 801**
MP3	1:27 min.	2:29 min.	1:26 min.	**1:13 min.**	1:14 min.	**1:13 min.**
DivX	8:17 min.	12:37 min.	8:04 min.	6:56 min.	**6:09 min.**	**6:09 min.**
Spotřeba – klid	86 W	84 W	75 W	**47 W**	72 W	76 W
Spotřeba – zátěž	150 W	140 W	177 W	**79 W**	130 W	163 W

** Tučně jsou zvýrazněny nejlepší výsledky.*

DALŠÍ VÝBAVA

Všechny počítače byly do testu dodány s operační pamětí o velikosti 2 GB, samozřejmostí jsou vypalovací DVD mechaniky. Naopak zajímavé rozvrstvení je u diskových jednotek: Jejich kapacita má u recenzovaných přístrojů rozpětí od 250 GB do 500 GB. Pevné disky s kapacitou 250 GB jsou v počítačích HP Compaq a Suma, sestavy Agen, HAL3000 a Mironet disponují úložištěm s kapacitou 320 GB a primát v tomto hodnocení drží PC FSC Scaleo s 500GB pevným diskem.

S výjimkou počítače Suma Student jsou všechny testované sestavy vybaveny praktickou čtečkou paměťových karet. Tu použijete při kopírování fotografií z digitálního fotoaparátu do počítače či třeba při nahrávání dat do osobního organizéru či do různých multimediálních přehrávačů. Počítače FSC Scaleo, HAL3000 a Suma nabízejí port FireWire, což osloví majitele digitálních videokamer či externích disků s tímto rozhraním. Pokud vlastníte externí pevný disk s rozhraním e-SATA, můžete ho připojit k počítačům Agen, HAL3000 nebo Tichý Mironet 3600, protože mají toto rozhraní ve standardní výbavě.

Všechny testované počítače mají na základní desce integrovány zvukové karty, zájemce o kvalitní zvuk mohou dva počítače zaujmout přítomností digitálního zvukového výstupu. Agen disponuje koaxiálním výstupem SPDIF, Tichý Mironet 3600 nabízí jak koaxiální, tak i optický výstup SPDIF. Výhodou výstupu SPDIF je, že pro připojení vícereproduktorové soustavy (např. 5.1) k počítači vystačíte s jedním kabelem a nemusíte vést z počítače ke každému reproduktoru kabel zvlášť.

Počítač HP Compaq má uvnitř skříně zabudován reproduktor. Na rozdíl od ostatních testovaných počítačů však nenabízí videovýstup S-Video ani digitální výstup na monitor (výstup DVI). Pro připojení monitoru je zde pouze analogové rozhraní D-Sub.

Operačním systémem jsou ve všech případech Windows Vista: V počítačích Agen a Suma ve verzi Home Basic, u sestav FSC Scaleo, HAL3000 a Mironet je použita verze Home Premium

a s počítačem HP Compaq jsme pracovali pod OS Vista Business.

SPOTŘEBA ENERGIE A ZÁRUKA

V testu jsme zjišťovali také spotřebu počítačů jak při zátěži, tak v situaci, kdy na PC byl spuštěn jen operační systém. Podle očekávání se v tomto měření stal jednoznačným vítězem počítač HP Compaq, neboť není vybaven grafickou kartou, která u ostatních testovaných PC představuje dalšího konzumenta energie. V klidovém stavu nejvíce energie (86 W) čerpala sestava Agen, při zátěži jsme největší příkon (177 W) naměřili u počítače HAL3000 iPlatinum.

Při nákupu počítače je praktické zajímat se také o délku poskytované záruky. Na počítače Agen, FSC Scaleo a Mironet se vztahuje dvouletá záruka, na sestavy HAL3000, HP Compaq a Suma je poskytována garance po dobu tří let.

Frekvence CPU	Kapacita disku	Zdroj	Max. spotřeba
2,4 GHz	320 GB	450 W	150 W

Pěkný výkon i výbava

Počítač Agen naDoma tichý zaujme bohatou výbavou a nabízí také velice dobrý výkon. Výpočetním centrem této sestavy je procesor Intel Core 2 Duo E4600, který je použit i u PC HAL3000. Oproti počítači HAL3000 má Agen o trochu slabší grafickou kartu, ale i tak je grafický výkon této sestavy výborný – v herním testu 3D Mark 2006 obsadil tento počítač (s nevelkým odstupem právě za PC HAL3000) třetí místo. Díky grafickým kartám překonaly počítače Agen a HAL3000 při provádění testu PC Mark Vantage i počítač HP Compaq, a přitom ten je vybaven výkonnějším procesorem. Operační paměť má jako u všech ostatních testovaných přístrojů velikost 2 GB, pevný disk nabízí kapacitu 320 GB. V čele počítače je čtečka paměťových karet CF, SM, MS, SD a MMC. Jsou zde vyvedeny i tři porty USB a zvukové zdířky. Vzadu nás zaujal koaxiální digitální zvukový výstup, port e-SATA a také pouze jeden port PS/2 pro připojení klávesnice. K počítači však byla dodána také myš s portem PS/2, ale kvůli absenci portu PS/2 ji nebylo možné připojit. Počítač pracuje i při vytížení tiše, největší naměřená spotřeba byla 150 W. V klidovém stavu jsme zjistili příkon 86 W, což je nejvíce z recenzovaných sestav. Uvnitř počítače jsou dva volné sloty pro zvětšení paměti, dodat můžete i dvě karty PCI a dvě karty PCI express 1×.

AGEN NADOMA TICHÝ

Cena včetně DPH: 14 969 Kč.

Poskytl: Agen Computer, s. r. o.; *www.agen.cz*

Procesor: Intel Core 2 Duo E4600.

Grafický čip: nVidia GeForce 9600 GT.

Operační systém: Windows Vista Home Basic.

Další výbava: čtečka paměťových karet, digitální zvukový výstup, e-SATA.

Záruka: 2 roky.



 koaxiální zvukový výstup SPDIF, e-SATA, výkonná grafická karta

 vyšší spotřeba v klidovém stavu

Nejhlučnější v testu

Počítač FSC Scaleo Pa 2662 se od ostatních testovaných počítačů odlišuje hlučnějším chodem. Zatímco ostatní testované sestavy používají tiché ventilátory, v tomto přístroji jsou použity standardní komponenty. Další odlišností je procesor od společnosti AMD. Konkrétně se jedná o dvoujádrový procesor Athlon 64 X2 5000+, ten však ve srovnání s konkurenčními procesory Core 2 Duo od společnosti Intel, které figurují jako pohonné jednotky ostatních testovaných počítačů, neobstál. Tento počítač ve čtyřech z pěti provedených testů obsadil poslední místo. Výjimku tvoří pouze herní test 3D Mark 2006: V něm poslední místo zaujal (kvůli absenci grafické karty) počítač HP Compaq dx2400. Sestava FSC Scaleo disponuje grafickou kartou s čipem nVidia GeForce 8600 GS, ale její výkon stačil ve zmíněném herním testu s velkým odstupem pouze na páté místo. Jako pozitivní jsme naopak hodnotili velkou kapacitu pevného disku, která je 500 GB. Zaujalo nás také umístění portu FireWire a čtečky paměťových karet MS, CF, SD, MMC a SM v čele počítače. V přední části PC je vyveden i jeden port USB a zvukové zdířky pro připojení sluchátek a mikrofonu. Napájecí zdroj má maximální výkon 400 W a spotřeba počítače při spuštěném operačním systému Windows Vista činí 84 W, což je po PC Agen druhá nejvyšší spotřeba. Při provozování testů jsme naměřili maximální spotřebu 140 W. Do dvou volných paměťových slotů lze doplnit paměťové moduly, uvnitř počítače jsou dva volné sloty PCI a jeden volný slot PCI express 1×.

FSC SCALEO PA 2662

Cena včetně DPH: 14 978 Kč.

Poskytl: Fujitsu Siemens Computers, s. r. o.; *www.fujitsu-siemens.cz.*

Procesor: AMD Athlon 64 X2 5000+.

Grafický čip: nVidia GeForce 8600 GS.

Operační systém: Windows Vista Home Premium.

Další výbava: FireWire, čtečka paměťových karet.

Záruka: 2 roky.

Frekvence CPU	Kapacita disku	Zdroj	Max. spotřeba
2,6 GHz	500 GB	400 W	140 W



 FireWire, velká kapacita pevného disku

 nižší výkon, vyšší hlučnost

Úsporný počítač

Počítač HP Compaq dx 2400 je jedinou testovanou sestavou, která není vybavena grafickou kartou. Při zpracovávání obrazových dat se spoléhá na grafický čip integrovaný na základní desce, který však ve srovnání s grafickými kartami nabízí velmi malý výkon. To je ostatně na první pohled zřejmé při pohledu do výsledkové tabulky, z níž je patrné, že počítač HP Compaq v herním testu 3D Mark 2006 zcela propadl. Nižší grafický výkon se negativně podepsal i na nižším výsledku testu PC Mark Vantage a na nižším výsledku při převodu videa do formátu DivX. V testech Cinebench R10 a při převodu hudby do formátu MP3 si počítač díky výkonnému procesoru Intel Core 2 Duo E8200 vedl na výbornou a svými výsledky se postavil po bok počítačům Mironet a Suma, které jsou taktéž poháněny tímto procesorem. Kvůli absenci grafické karty počítač nedisponuje videovýstupem S-Video ani digitálním výstupem DVI. Pro uložení dat je zde pevný disk s kapacitou 250 GB. V čele počítače jsou přístupné zdířky pro čtečku paměťových karet – ta kromě paměťových karet SD, MMC, CF, SM a MS podporuje i karty formátu xD-Picture Card. Vepředu jsou vyvedeny i tři porty rozhraní USB a také zvukové vstupy pro připojení mikrofonu a sluchátek. Nepřítomnost grafické karty má však také jednu výhodu – je jí nižší spotřeba počítače. HP Compaq v klidovém stavu spotřebuje pouze 47 W, při zátěži v testech jsme jako maximum naměřili 79 W. Uvnitř počítače slouží k rozšíření paměti dva volné paměťové sloty, je tu jeden volný slot PCI express 16× pro zapojení grafické karty, jeden volný slot PCI a dva volné sloty PCI express 1×.

HP COMPAQ DX2400

Cena včetně DPH: 15 000 Kč.

Poskytl: Hewlett-Packard, s. r. o.; *www.hp.cz.*

Procesor: Intel Core 2 Duo E8200.

Grafický čip: Intel GMA3100.

Operační systém: Windows Vista Business.

Další výbava: čtečka paměťových karet.

Záruka: 3 roky.

Frekvence CPU	Kapacita disku	Zdroj	Max. spotřeba
2,66 GHz	250 GB	300 W	79 W



 nízká spotřeba energie, tříletá záruka

 nízký herní výkon, absence výstupu DVI

Vydařená sestava

Počítač HAL3000 iPlatinum je po všech stránkách velice vydařená sestava. Díky procesoru Intel Core 2 Duo E4600 a výkonné grafické kartě s čipem ATI Radeon HD 3870 obsadila v testu PC Mark Vantage třetí místo za modely Suma a Mironet, osazenými výkonnějším procesorem. Verze procesoru E4600 je stejná jako u počítače Agen, ale sestava HAL3000 disponuje o trochu lepší grafickou kartou. Díky ní se v herním testu 3D Mark 2006 umístila na druhém místě za „pécéčkem" od firmy Suma. Pevný disk Samsung má kapacitu 320 GB a ve výbavě figuruje i čtečka paměťových karet CF, SM, SD, MMC a MS. Ta je umístěna v čele počítače, kde jsou k dispozici i tři porty USB a zvukové zdířky pro připojení sluchátek a mikrofonu. V zadní části se kromě obvyklých portů nacházejí i dva porty rozhraní FireWire a dva porty e-SATA. Tento počítač měl v klidovém stavu spotřebu energie 75 W, při zatížení jsme však naměřili příkon 177 W, což je nejvíce ze všech testovaných přístrojů. Pro zvětšení paměti jsou uvnitř počítače dva volné paměťové sloty, jsou zde i dva volné sloty PCI, dva volné sloty PCI express 1× a dále jeden volný slot PCI express 16×.

HAL3000 IPLATINUM

Cena včetně DPH: 14 990 Kč.

Poskytl: 100MEGA Distribution, s. r. o.; *www.100mega.cz.*

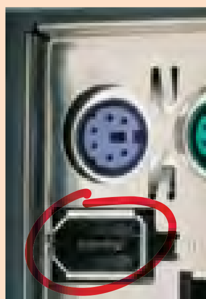
Procesor: Intel Core 2 Duo E4600.

Grafický čip: ATI Radeon HD 3870.

Operační systém: Windows Vista Home Premium.

Další výbava: FireWire, čtečka paměťových karet, e-SATA.

Záruka: 3 roky.



◀ Počítače FSC Scaleo Pa 2662, HAL3000 iPlatinum a Suma Student mají ve výbavě rozhraní FireWire.

Frekvence CPU	Kapacita disku	Zdroj	Max. spotřeba
2,4 GHz	320 GB	400 W	177 W





FireWire, e-SATA, tříletá záruka, grafický výkon



vyšší spotřeba při zátěži

Výkonné PC s nízkou spotřebou

Frekvence CPU	Kapacita disku	Zdroj	Max. spotřeba
2,66 GHz	320 GB	550 W	130 W



Při pohledu na počítač Tichý Mironet 3600 na první pohled upoutá modře podsvícený displej v dolní části čelního krytu. Na displeji zjistíte nejen aktuální čas, ale i teplotu procesoru, grafické karty a pevného disku. Díky procesoru Intel Core 2 Duo E8200 se tato sestava v testu Cinebench R10 a při převodu videa do formátu DivX dělí o první příčku s počítačem Suma. V testu převodu hudby do formátu MP3 zaostala za vítěznými modely HP Compaq a Suma pouze o jedinou sekundu. Ve srovnání s počítačem Suma je v počítači Mironet použita slabší grafická karta a právě kvůli ní jsme naměřili horší výsledek v testu PC Mark Vantage – ale i tak tento výsledek s přehledem stačí na druhé místo. Pevný disk má kapacitu 320 GB. V čele počítače je čtečka paměťových karet, která stejně jako u počítače HP Compaq podporuje i paměťové karty xD-Picture Card. Jsou zde i tři výstupy rozhraní USB, na rozdíl od ostatních počítačů chybí v čele počítače zvukové zdířky. V zadní části se však nacházejí digitální zvukové výstupy SPDIF, a to jak výstup optický, tak výstup koaxiální, a také dva porty e-SATA. V klidovém stavu byla spotřeba 72 W, příjemně překvapila nízká spotřeba při zátěži – 130 W. Pomocí dvou paměťových modulů můžete zvětšit paměť počítače, na základní desce jsou tři volné sloty PCI a tři volné sloty PCI express 1×.

TICHÝ MIRONET 3600

Cena včetně DPH: 14 990 Kč.

Poskytl: Mironet, s. r. o.; *www.mironet.cz.*

Procesor: Intel Core 2 Duo E8200.

Grafický čip: nVidia GeForce 8600 GT.

Operační systém: Windows Vista Home Premium.

Další výbava: digitální zvukové výstupy, čtečka paměťových karet.

Záruka: 2 roky.

 digitální zvukové výstupy, výkon procesoru, výkonný zdroj

 absence zvukových zdířek v čele PC

Nejlepší výkon

Frekvence CPU	Kapacita disku	Zdroj	Max. spotřeba
2,66 GHz	250 GB	400 W	163 W



Vítězem tohoto testu se díky své suverenitě stal počítač Suma Student. Stejně jako sestavy HP Compaq a Mironet je poháněn procesorem Intel Core 2 Duo E8200, na rozdíl od nich se však v jeho výbavě nachází i výborná grafická karta s čipem ATI Radeon HD 3800. Díky této kombinaci obsadil počítač Suma v prováděných testech všechny první příčky. Pevný disk nabízí stejně jako HP Compaq kapacitu 250 GB, která je sice v rámci tohoto testu nejnižší, ale pro většinu uživatelů bude naprosto dostatečná. Zvukové výstupy a dva porty USB nejsou u tohoto přístroje vyvedeny přímo v čele počítače, ale v pravém boku čelního krytu, nenajdete zde však čtečku paměťových karet. Ve výbavě počítače je port FireWire pro připojení digitální videokamery či externího pevného disku. Se spuštěným operačním systémem Windows byla spotřeba počítače 76 W, při zatížení jsme jako maximum zaznamenali příkon 163 W. K rozšíření výbavy slouží dva volné paměťové sloty na základní desce, dále je zde jeden volný slot PCI a dva volné sloty PCI express 1×.

SUMA STUDENT

Cena včetně DPH: 14 963 Kč.

Poskytl: Suma, s. r. o.; *www.sumanet.cz.*

Procesor: Intel Core 2 Duo E8200.

Grafický čip: ATI Radeon HD 3800.

Operační systém: Windows Vista Home Basic.

Další výbava: FireWire.

Záruka: 3 roky.



◀ Díky pasivnímu chladiči pracuje grafická karta naprosto nehlučně.

 vysoký výkon, FireWire, tříletá záruka

 nemá čtečku paměťových karet

Schopný navigátor

Pěkné počasí láká na výlety a motoristům, kteří jedou po vlastní ose, se při cestování do neznámých končin hodí schopný navigační přístroj. Tentokrát jsme se vydali na cesty s GPS navigací Garmin nüvi 250W.

GARMIN NÜVI 250W
Cena včetně DPH: 6 490 Kč.
Poskytl: Picodas Praha, s. r. o.; *www.garmin.cz.*
Displej: 11,2 cm, širokoúhlý dotykový, rozlišení 480 × 272 bodů.
Vnitřní paměť: 2 GB.
Slot pro paměťovou kartu: SD.
Rozměry: 122 × 74 × 20 mm.
Hmotnost: 168 g.



+ aktuální mapové podklady, bohatá nabídka objektů, snadné ovládání

– občasné nepřesnosti při navigaci, zadávání názvu země

V balení se spolu s navigačním zařízením nachází jednoduchý a přitom spolehlivý úchyt na sklo automobilu a napájecí adaptér do vozidla. Mapy jsou uloženy v paměti přístroje, takže stačí zapojit napájení, instalovat zařízení do vozu – a můžete vyrazit. Menu je přehledně vyvedené a s uživatelem komunikuje česky. Česky jsou namluveny i hlasové navigační pokyny. Jen nám oproti jiným přístrojům tohoto druhu připadal namluvený hlas více strojový.

Ovládání probíhá přes dotykový displej: Má 11,2cm úhlopříčku, širokoúhlý formát a pracuje v rozlišení 480 × 272 bodů. Kromě navigování nabízí i prohlížení obrázků z paměťové karty SD (slot pro SD kartu najdete v levém boku přístroje), kalkulačku, zobrazení času v různých místech planety, přepočty jednotek a přepočty různých měn (jsou zde i měny Eritrey, Fidži, Etiopie či třeba Falklandských ostrovů).

Zajímavou vlastností tohoto přístroje je, že upozorňuje na místa, kde se vyskytují policejní radary, a že zobrazuje i rychlost, která je v daném místě povolena. Při navigování se na displeji může zobrazovat 3D nebo 2D mapa (u 2D jsou na výběr volby „k severu“ a „čelem“). Pestrá je nabídka bodů zájmu, které jsou rozděleny do několika skupin, např. na kategorie Jídlo, Palivo, Přeprava, Ubytování, Obchody, Parkoviště a Volný čas. Při nastavování navigace je třeba vybrat mezi volbami „Nejrychlejší čas“, „Kratší vzdálenost“ a „Mimo silnice“. Vyhýbat se můžete obratům do protisměru, dálnicím, placeným silnicím, trajektům, pruhům pro auta s více pasažéry a nezpevněným silnicím.

Na mapě může vaši aktuální polohu označovat buď modrá šipka, nebo animace autíčka. Při zadávání adresy se při tradičním postupu (výběr státu, obce, ulice a čísla domu) zobrazuje na displeji mapa znaků, která obsahuje i znaky s českou diakritikou. Je třeba však napsat celé názvy – navigační přístroj nenabízí hned po zadání prvních několika znaků nabídky těch názvů, které by zadání vyhovovaly. Tímto způsobem probíhá pouze výběr státu, musíte však psát jejich název v jazyce, kterým se v dané zemi mluví: Když tedy chcete jet do Německa, musíte zadat Deutschland, při cestě do Chorvatska Hrvatska, do Anglie United Kingdom atd.



◀ Mapa znaků zahrnuje i znaky s českou diakritikou.

Při navigování se v dolním okraji pod mapou zobrazuje informace, kdy dorazíte do cíle, a v pravém dolním rohu údaj o tom, za jak dlouho budete odbočovat. S navigací jsme byli většinou spokojeni: Při testování jsme se nedostali do situace, kdy by nám přístroj radil vjet do jednosměrné ulice z nesprávné strany, pouze v jednom místě si spletl chodník s vozovkou a snažil se nás přimět k odbočení na chodník. Když jsme místo pro odbočení minuli, trvalo tomuto zařízení ve srovnání s jinými přístroji o chvíli déle, než na nastalou situaci zareagovalo. Pak přístroj nabídl alternativní trasu. Mapové podklady jsou uloženy v 2GB interní paměti a nabízejí podrobné mapy 33 zemí západní a východní Evropy a také průjezdové mapy Evropy, Afriky a Blízkého východu. ■ mse

Elegán s velkým displejem

Jednoduchý kapesní automat **Casio EX-Z9** je ideálním fotoaparátem pro méně zkušené nebo „sváteční“ fotografy. Kromě snadného ovládání a několika praktických funkcí naláká řadu kupujících i velmi nízkou cenou.

CASIO EX-Z9

Cena včetně DPH: 2 990 Kč.

Poskytl: FAST ČR, a. s., *www.fastcr.cz*.

Objektiv: 3× optický zoom, ohnisková vzdálenost 37,5–112,5 mm v přepočtu na kinofilm, světelnost F2,8–F5,2.

Snímač: 1/2,5" CCD, 8,3 mil. snímacích elementů, ISO 64 až 1 600.

Rozlišení snímků: 3 264 × 2 448, 3 264 × 2 176, 3 264 × 1 840, 2 816 × 2 112, 2 304 × 1 728, 1 600 × 1 200 a 640 × 480 bodů.

Displej: 2,6", rozlišení 114 960 bodů.

Paměťová karta: SD, SDHC, MMC a MMC Plus.

Rozměry: 9 × 5 × 1,9 cm.

Hmotnost fotoaparátu: 142 g.



Na malém lehkém (142 g) a štíhlém (pouze 1,9 cm) designově povedeném digitálním fotoaparátu Casio EX-Z9 s 2,6palcovým LCD displejem (který má však velmi nízké rozlišení – jen 114 960 bodů) je nejzajímavější jeho „lidová“ cena, protože tento model, představující jednoduchou kombinaci osmimegapixelového rozlišení s trojnásobným optickým zoomem, můžete v současnosti zakoupit za necelé tři tisíce korun.

FOŤTE, TOČTE, DIKTUJTE

Model Casio EX-Z9 je expoziční automat, a přesto umožňuje například manuálně kalibrovat teplotu bílé. Pro méně zkušené fotografy je přednastaveno celkem 23 scén v režimu „Best Shot“ a jinak tento digitální fotoaparát lze využít nejenom k fotografování a k natáčení videa, ale také jako diktafon.

V nočním režimu je dostatečně velký rozsah závěrky – od 1/2000 až do čtyř sekund –, takže noční scenerie pořídíte bez problémů. Nechybí automatická detekce obličeje v záběru. Stabilizátor obrazu je bohužel pouze elektronický.

NATÁČEJTE NEJEN PRO YOUTUBE

Model Casio EX-Z9 natáčí kvalitní ozvučený širokoúhlý videozáznam: V maximálním rozlišení 848 × 480 bodů lze video pořídit rychlostí až 30 snímků za sekundu a ukládá se ve formátu Motion JPEG. Během natáčení videozáznamu můžete vybrané objekty na scéně také opticky přibližovat.

V režimu označeném jako „YouTube“ (přímo na těle fotoaparátu je tento server inzerován nepřehlédnutelnou nálepkou) se parametry videa nastaví tak, abyste nahraný záznam mohli bez dalších úprav poslat na internetovou stránku *www.youtube.com*.

ŠUM JE PŘÍTOMEN

Na závěr jsme si nechali posouzení kvality produkovaných fotografií: Nemohli jsme přehlédnout mírnou zrnitost již při hodnotě citlivosti ISO 200 ani velmi výrazný šum na fotografiích (při hodnotě ISO 400). Výraznější je také soudkovité zkreslení, naopak zkreslení poduškovité na nejdelším ohnisku je zcela minimální. Kromě uvedených obrazových vad bychom podrobili kritice také zbytečně malá tlačítka. Zejména tlačítko pro zapínání/vypínání aparátu je tak titěrné, že se nám model Casio EX-Z9 podařilo uvést do provozu vždy až na potřetí. ■ mak


kvalita videozáznamu, manuální kalibrace teploty bílé, nízká cena


šum od ISO 200, soudkovité zkreslení, nízké rozlišení displeje

MĚŘENÍ RYCHLOSTI

Náběh po startu: 1,9 s.

Další snímek: 3,1 s.

Ukládání snímku (v maximální kvalitě): 1,9 s.

Přezoomování: 1,1 s.

Svižný laserový tisk



XEROX PHASER 3117

Cena včetně DPH: 2 130 Kč.
Poskyl: Xerox Czech, s. r. o.; *www.xerox.cz*.
Rozhraní pro připojení k PC: USB 2.0.
Maximální rozlišení: 600 dpi.
Udávaná rychlost tisku: 17 str. za minutu.
Velikost paměti tiskárny: 8 MB.
Maximální pracovní zatížení: 4 000 výtisků měsíčně.
Kapacita zásobníku papíru: 150 listů.
Rozměry: 359 × 407 × 214 mm.
Záruka: 2 roky.

Pro domácí uživatele, kteří nepotřebují tisknout barevně, jsou výbornou volbou monochromatické laserové tiskárny. Ty lze dnes pořídit i za cenu kolem 2 000 Kč. Tentokrát jsme se podívali na laserovou tiskárnu **Xerox Phaser 3117**.


nízká cena, nízké tiskové náklady, ovladač tiskárny v češtině


nižší kvalita tisku malých fontů písma, na jednolitých plochách je patrný rastr

Tato levná monochromatická laserová tiskárna tiskne z prostředí operačního systému Windows (ovladače jsou k dispozici pro Windows 95 i pro Windows Vista, ale i pro Linux) a k počítači se připojuje přes rozhraní USB. Kromě nízké pořizovací ceny 2 130 Kč bude domácí uživatele zajímat náročnost zprovoznění. To je i díky tomu, že instalační program je lokalizován do češtiny, velmi snadné. Z instalačního CD, přiloženého k tiskárně, spustíte instalaci ovladačů, pomocí USB kabelu propojíte tiskárnu s počítačem a po restartování PC se můžete pustit do tisku.

KVALITA A RYCHLOST TISKU

Tisk probíhá v rozlišení 300 dpi nebo 600 dpi a jeho maximální rychlost je podle výrobce 17 stran za minutu. V testech jsme se zaměřili na hodnocení kvality tisku a na zjištění rychlosti tisku při běžných tiskových úlohách. U všech tiskových úloh jsme použili přednastavené rozlišení 600 dpi. Testy sestávaly z tisku textu, souborů PDF, prezentací, obchodní grafiky a také z tisku obrázků a fotografií. Z hlediska rychlosti tisku dosahuje tento model průměrných výsledků, které u produktů této cenové kategorie a zaměření v testech zjišťujeme (pro srovnání jsme použili výsledky testů tiskáren uveřejněných v PPK 2/2008).

U vytištěného textu se nám líbilo dobré vykreslení znaků, při tisku velmi drobných fontů písma má však tiskárna rezervy. Na výtiscích obchodní grafiky jsme u drobných popisků zjistili nedokonalé vykreslení malých znaků a výtisky grafů, obrázků a fotografií byly světlejší (jako by tiskárna šetřila tonerem). Na jednolitých plochách je navíc patrný rastr.

Xerox 3117 je dobrou volbou pro zájemce o levnou laserovou tiskárnu s nízkými náklady na tisk.

TISKOVÉ NÁKLADY

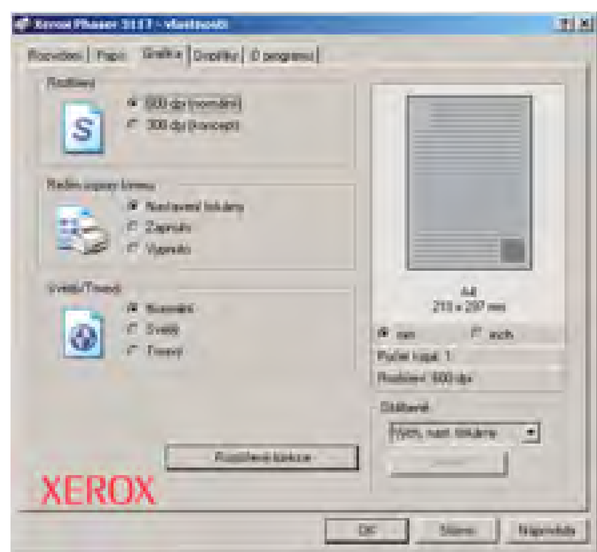
Se zakoupenou tiskárnou se dodává tonerová kazeta s kapacitou na potištění cca 1 000 stran. Při koupi nové tonerové kazety, která kromě toneru obsahuje i tiskový válec, je k dispozici kazeta s kapacitou na vytištění 3 000 stran formátu A4 (při 5% pokrytí strany). Stojí 1 770 Kč, a odhlédneme-li tedy od dalších nákladů na papír a elektřinu, pak tisk strany formátu A4 při 5% pokrytí strany vás s touto náplní vyjde cca na 59 haléřů, což je u takto levné tiskárny velice příjemný údaj. Nízké tiskové náklady, nízká pořizovací cena tiskárny a kvalitní tisk textů jsou hlavními argumenty pro koupi této tiskárny, která potěší i česky komunikujícím rozhraním ovládacího programu. ■ mse

DOBA POTŘEBNÁ K VYTIŠTĚNÍ

1. str. textu po probuzení ze spánkového režimu: 33 s.
1. str. textu s logem: 11 s.
10 str. textu s logem: 50 s.
1 str. grafiky: 12 s.
18 str. dokumentu PDF: 1:20 min.
6 str. prezentace: 29 s.
Fotografie formátu A4: 13 s.

NÁKLADY NA TISK

Cena toneru na 3 000 stran: 1 770 Kč s DPH.
Náklady na tisk 1 strany A4: 0,59 Kč s DPH.



▼ Z této záložky vyberete rozlišení, ve kterém bude tisk probíhat.

Štíhlý automat



Stylový a velmi dobře ovladatelný kapesní automat **Nikon Coolpix S550** nabízí překvapivě silné optické přiblížení: Objektiv poskytuje až pětinásobný optický zoom, což u takovýchto drobečků není zcela běžné.

NIKON COOLPIX S550

Cena včetně DPH: 6 490 Kč.

Poskytl: Nikon, *www.nikon.cz*.

Objektiv: 5× optický zoom, ohnisková vzdálenost 36–180 mm v přepočtu na kinofilm, světelnost F3,5–F5,6.

Snímač: 1/2,3″ CCD, 10,34 mil. snímacích elementů, ISO 64 až 2 000.

Rozlišení snímků: 3 264 × 2 448, 2 592 × 1 944, 2 048 × 1 536, 1 920 × 1 080, 1 024 × 768, 640 × 480 bodů.

Displej: 2,5″, rozlišení 230 000 bodů.

Paměťová karta: SD.

Rozměry: 90 × 53 × 22 mm.

Hmotnost fotoaparátu: 133 g.


5× optický zoom, rozsah citlivosti, manuální nastavení ISO, manuální kalibrace teploty bílé, časosběrné snímání, režim Úsměv, přisvětlovací lampa


horší světelnost objektivu, soudkovité zkreslení

V redakci jsme měli v poslední době několik kapesních expozičních automatů od společnosti Nikon a zjistili jsme, že všechny trpí stejným „neduhem“ – není možné manuálně nastavit citlivost snímače, což je velmi nepraktické, zejména v situaci, kdy modely mají problémy s produkcí zašuměných fotografií. Naštěstí desetimegapixelový model Nikon Coolpix S550 umožňuje ručně (podle aktuální světelné potřeby) nastavit hodnotu citlivosti, a to ve velkém rozsahu: od ISO 64 až do ISO 2 000. Nikon Coolpix S550 si právě se šumem a s velkou zrnitostí dokáže poradit překvapivě dobře – ještě při hodnotě citlivosti ISO 400 není šum nijak výrazný a při tisku fotografií „standardních“ rozměrů (například 10 × 15 cm) si mírné zrnitosti vůbec nevšimnete.

Fotoaparátem Nikon Coolpix S550 můžete zachytit třeba přeměnu odpudivé housenky v překrásného motýla.

ŠIKOVNÉ FUNKCE

O možnosti ručně nastavit citlivost jsme se zmínili, podobně praktická je i manuální kalibrace teploty bílé. Toho jistě využijete zejména při snímání při umělém osvětlení. Automatika modelu totiž zejména při snímání při žárovkovém osvětlení posouvá barevné podání příliš do modra. Fotoaparát Nikon Coolpix S550 umožňuje také snímat v sekvenci osmi snímků v řadě (rychlostí jedné fotografie za sekundu v desetimegapixelovém rozlišení), a dokonce i realizovat časosběrné snímání. To je velmi zajímavá funkce, která umožní zachytit třeba i pomalé rozvíjení květů. Mezi jednotlivými expozicemi můžete nastavit interval (až půlhodinový) a pořídit až 1 800 fotografií v řadě (samozřejmě musíte použít dostatečně velkou paměťovou SD kartu). Expozici ovlivníte pouze pomocí jemné korekce nebo využitím některé z 16 přednastavených scén (například jde o scény Portrét, Krajina, Noční krajina, Protisvětlo a Panoráma).

USMĚJTE SE, PROSÍM

V režimu Úsměv je na displeji zobrazena značka, která indikuje detekci úsměvu vybrané osoby, a model ihned začne exponovat, takže smějící se osobu vyfotografujete přesně ve vhodném okamžiku. Dokonce varovně upozorní na mrknutí fotografované osoby: Fotoaparát vás sám vyzve k opakování snímku. K dispozici je i klasické zaostření na obličej (automatika detekuje až 12 obličejů, na které přesně zaostří), redukce červených očí přímo ve fotoaparátu a funkce D-Lighting. Ta umožňuje projasnit tmavší části snímků. Model Nikon Coolpix S550 umí zaznamenat (rychlostí až 30 snímků za sekundu) i ozvučený videozáznam v rozlišení 640 × 480 bodů. Navíc lze objekty při natáčení průběžně opticky přibližovat.

VELKÉ PŘIBLÍŽENÍ

Nikon Coolpix S550 nás zaujal především optickou soustavou, neboť ta poskytuje až pětinásobné optické přiblížení. Bohužel pouze průměrná je světelnost objektivu (F3,5–F5,6), a tak při ne zcela ideálních světelných podmínkách nejsou snímky zcela jasné (tento problém vyřešíte jemnou korekcí expozice). Na druhé straně optika ostří rychle, a to i díky aktivaci přisvětlovací lampy. Stabilizátor obrazu je pouze elektronický, a tak při testování nebyl příliš účinný. Co se týká obrazových vad, pozorovali jsme pouze soudkovité zkreslení při snímání na nejkratším ohnisku.

KVALITNÍ DISPLEJ

Zmíněný pětinásobný optický zoom překvapí také v souvislosti s tím, že Nikon Coolpix S550 je skutečně tenký model – je tlustý pouze 2,2 cm. Také hmotnost 133 g naznačuje, že model je skutečně kapesní. Povedený design je korunován 2,5″ displejem s vysokým rozlišením (230 000 pixelů) a s širokým pozorovacím úhlem (170°). Poskytovaný obraz je jasný a ostrý. Ovládání modelu je jednoduché, menu je lokalizováno do češtiny.

SVIŽNÝ PROVOZ

Při testování jsme také zjistili, že fotoaparát je velmi rychlý – náběh po zapnutí do první expozice trvá jen sekundu a půl a také ukládání snímků je velmi svižné. Data (snímky ve formátu JPEG, videozáznam ve formátu AVI a zvukové soubory ve formátu WAV) se ukládají nejenom na externí paměťové karty (typu Secure Digital), ale také do vnitřní paměti s kapacitou 52 MB. ■ mak

MĚŘENÍ RYCHLOSTI

Náběh po startu: 1,5 s.

Další snímek: 2,8 s.

Ukládání snímku (v maximální kvalitě): 2,1 s.

Přezoomování: 1,3 s.

CORELDRAW

Cena: orientačně od 12 000 Kč do 16 600 Kč.
www.corel.cz

V ČLÁNKU SE DOZVÍTE:
- Jak přidat k objektu stín.
- Jak nastavit průhlednost objektu.
- Jak použít efekty.

Stín a jiné interaktivní nástroje

obtížnější

Asi budete souhlasit s tím, že v programu CorelDraw se nachází řada zajímavých nástrojů. Pojďte se podívat na skupinu nástrojů, kterým se říká interaktivní.

JAK SE PRACUJE SE STÍNEM

Na panelu nástrojů klikněte na šipku ikony **Interaktivní přechod** (**obr. 1**). Tím se zobrazí ikony různých interaktivních nástrojů.

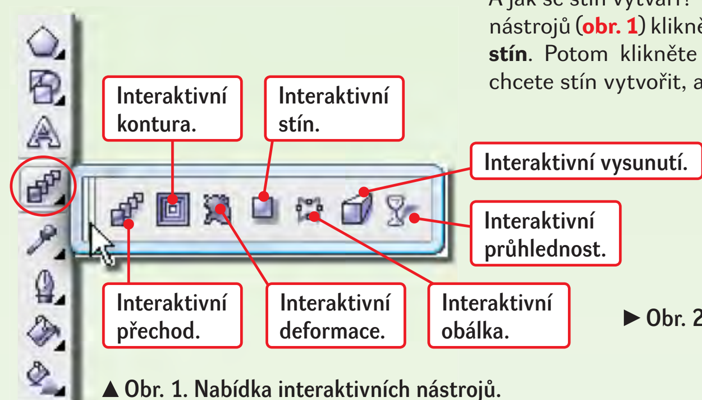
Při zpracovávání grafiky se stíny využívají poměrně často, protože mohou simulovat efekt světla, které na daný objekt dopadá z určité strany. Pokud stín přidáte, můžete ho kdykoliv dodatečně i změnit, nastavit mu barvu, úhel, prolnutí apod.

V programu CorelDraw je možné stíny přidávat téměř ke všem objektům. Výjimku tvoří propojené skupiny, například objekty s přechodovými efekty, s konturami, zešikmením apod.

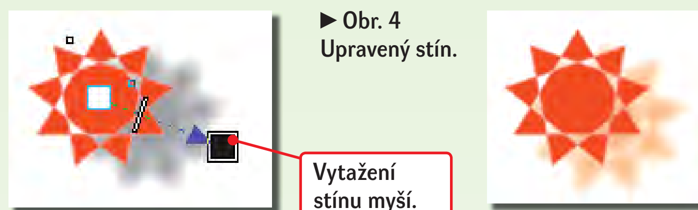
A jak se stín vytváří? V nabídce interaktivních nástrojů (**obr. 1**) klikněte na ikonu **Interaktivní stín**. Potom klikněte na objekt, ke kterému chcete stín vytvořit, a myší táhněte ze středu či strany daného objektu tak dlouho, dokud stín nedosáhne požadované velikosti (**obr. 2**).

Potom již na zobrazeném **panelu vlastností** (**obr. 3**) můžete začít jednotlivá nastavení stínu upravovat, ale některá nastavení lze vytvořit i přímo tahem myší.

Zkuste například změnit odsazení stínu nebo jeho prolnutí a změkčit tak okraje vytvářeného stínu. Zajímavá je i změna barvy (**obr. 4**) nebo průhlednosti.

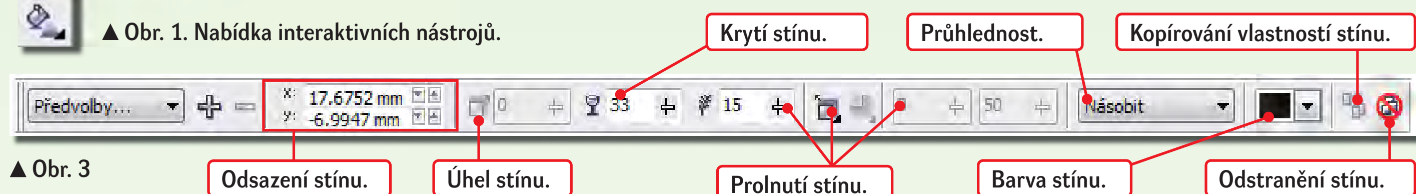


▲ Obr. 1. Nabídka interaktivních nástrojů.



▶ Obr. 2

▶ Obr. 4 Upravený stín.



▲ Obr. 3

JAK NASTAVIT PRŮHLEDNOST OBJEKTŮ?

Při použití průhlednosti u určitého objektu se objekty, které jsou pod ním schované, stanou částečně viditelnými.

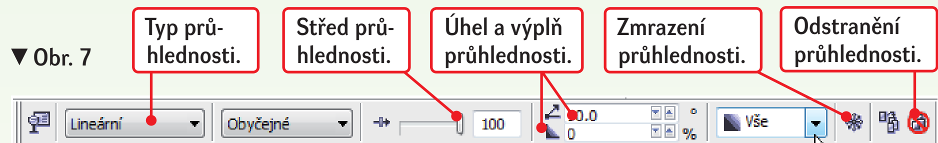
Označte objekt, který se má stát průhledným, a v nabídce interaktivních nástrojů (**obr. 1**) klikněte na ikonu **Interaktivní průhlednost**. Tím se změní **panel vlastností** a z jeho rozbalovací nabídky vyberte typ průhlednosti (**obr. 5**), například typ **Lineární**.

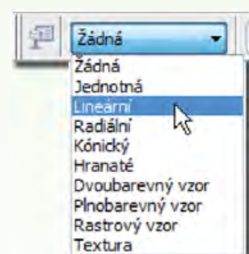
Na objektu se zvolená průhlednost hned projeví. Zároveň se zobrazí body, pomocí kterých můžete průhlednost upravovat myší.

Aktivními se stanou i další ikony na **panelu vlastností**, aby je bylo možné použít pro další nastavení průhlednosti. Zkuste nastavit počátek, cíl či rozsah průhlednosti. Pro některé typy objektů můžete nastavit i úhel (**obr. 6**) nebo střed průhlednosti.

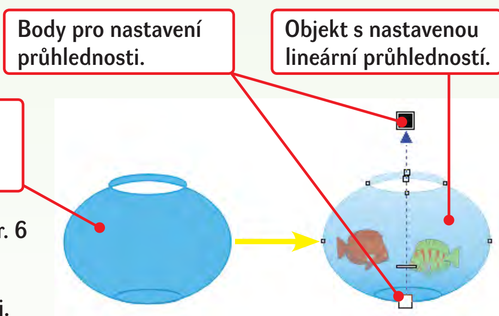
Nastavení průhlednosti se standardně používá u výplně i u obrysů. Pokud chcete dané nastavení změnit (potřebujete například jen průhlednost výplně), na **panelu vlastností** klikněte na rozbalovací nabídku **Cíl průhlednosti** (**obr. 7**) a volbu **Vše** zaměňte například za volbu **Výplň**.

▼ Obr. 7





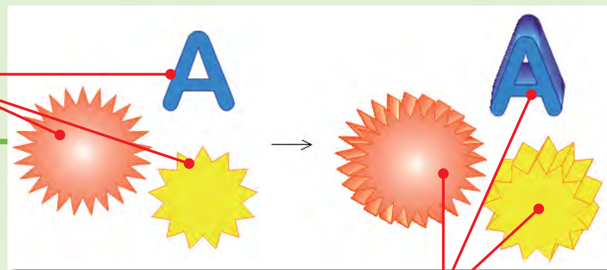
◀ Obr. 5. Možné typy průhlednosti.



▶ Obr. 6

Průhlednost lze i zmrazit, to znamená, že obraz objektu pod průhledností se pak bude pohybovat spolu s průhledností.

▶ Obr. 9

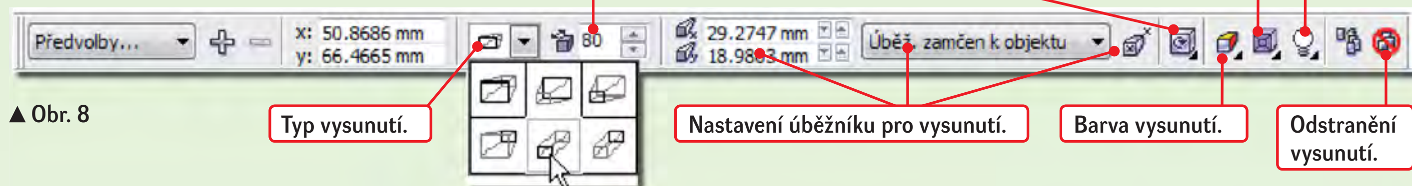


KDY SE DÁ POUŽÍT VYSUNUTÍ?

Trojrozměrný vzhled někdy můžete vytvořit i pomocí takzvaného vektorového vysunutí. Jedná se o to, že určité body z objektu se vysunou a spojí tak, aby vytvořily iluzi trojrozměrnosti. Pokud se vám správného vysunutí nepodaří dosáhnout napoprvé, nevadí, protože pomocí **panelu vlastností** (**obr. 8**) ho můžete kdykoliv upravit.

A jak se vektorové vysunutí vytvoří? V nabídce interaktivních nástrojů (**obr. 1**) klikněte na ikonu **Interaktivní vysunutí** a z **panelu vlastností** vyberte možnost **Typ vysunutí**. Nyní označte objekt, ke kterému chcete vysunutí přidat, a tažením z objektu nastavte směr a hloubku vysunutí (**obr. 9**).

Celkový vzhled závisí na dalších úpravách, tedy na správném nastavení úběžníku pro vysunutí, na hloubce zešikmení, ale i na osvětlení a na barvě vysunutí.



▲ Obr. 8

K ČEMU MŮŽETE POUŽÍT OBÁLKU?

V programu CorelDraw lze objekty i různě tvarovat. Můžete tvarovat nejenom kresby, ale třeba i text. Stačí, když využijete interaktivní obálku, která je ve skutečnosti tvořena řadou uzlů, jimiž se dá různě pohybovat (je to stejné jako práce s nástrojem pro tvarování). Tím měníte obálku, ale zároveň i objekt, na který byla obálka použita. K dispozici jsou i základní obálky a obálky již předvolené.

Označte objekt, na který chcete obálku vyzkoušet, a v nabídce interaktivních nástrojů (**obr. 1**) klikněte na ikonu **Interaktivní obálka**. Na **panelu vlastností** (**obr. 10**) si můžete vybrat ze základních režimů obálek.

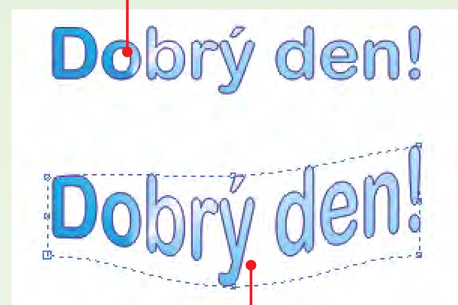
▶ **Úsečkový režim obálky** – vytvoří obálky složené pouze z rovných čar, které k objektům přidají perspektivu.

▶ **Režim obálky s jednoduchým obloukem** – vytvoří obálky s obloukem na jedné straně a dodá tak objektům vzhled s prohnutím.

▶ **Režim obálky s dvojitým obloukem** – vytvoří obálky s prohnutím do písmene S na jedné nebo i na více stranách.

▶ **Neomezený režim obálky** – vytvoří obálky libovolného tvaru, ve kterých lze měnit vlastnosti uzlů a uzly přidávat nebo ze kterých lze uzly neomezeně odstraňovat.

Potom klikněte na daný objekt a přetahováním uzlů začněte tvar obálky upravovat (**obr. 11**). Zároveň se začne upravovat i vlastní objekt.



▲ Obr. 11

▼ Obr. 10



KDY SE DÁ POUŽÍT DEFORMACE?

Již hotové objekty lze i deformovat. Slouží k tomu tři různé efekty:

▶ **Tlak a tah** – vtlačí okraje do vnitřní části objektu, nebo naopak vytáhne okraje mimo objekt.

▶ **Kostrbatost** – na objekt se uplatní efekt zubatých okrajů.

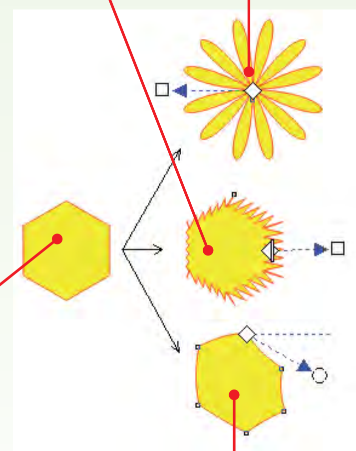
▶ **Skrut** – umožňuje otočit objekt a vytvořit tak efekt víru.

Dokonce na již deformovaný objekt můžete použít další deformaci a některé efekty tak ještě více zdůraznit.

Různé typy deformací opět najdete ve skupině interaktivních nástrojů – stačí kliknout na ikonu **Interaktivní deformace**. Tím se změní **panel vlastností** (**obr. 12**) a vy si můžete vybrat, kterou deformaci chcete vytvářet (**obr. 13**). ■ Marie Franců

▼ Obr. 12





▲ Obr. 13

Domácí výdaje pod kontrolou

snadné 

RQ MONEY

Autor: Slavomír Svetlík.
Cena: zdarma.
Jazyk: čeština.
http://download.chip.eu/cz/RQ-Money_909641.html

V ČLÁNKU SE DOZVÍTE:
- Jak program nainstalovat.
- Jak vytvořit domácí evidenci financí.
- Jak získat statistická data.

Tento návod vám přináší



TIP: Stáhněte si tento program v nejnovější verzi zcela zdarma

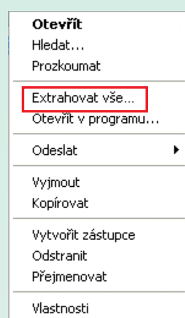
http://download.chip.eu/cz/

Domácí rozpočet může být v nejedné rodině příčinou mnoha hádek. Nejste si jisti, kam se ztrácí tolik peněz? Rádi byste věděli, kolik ročně utratíte například za elektroniku? Pak vám může pomoci jednoduchá a bezplatná aplikace RQ Money.

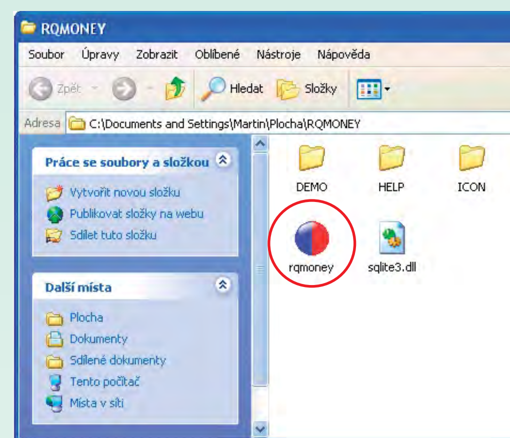
INSTALACE

Program se neinstaluje, po stažení ze stránek Download.CHIP.eu jej můžete v operačních systémech Windows XP a Vista ihned extrahovat dvojitým kliknutím na jeho ikonu. Práce se ZIP archivy je totiž v těchto systémech integrována (**obr. 1**). Ve starších operačních systémech budete muset použít například bezplatný program 7-Zip (viz *http://download.chip.eu/cz/7-Zip-4.57_85675.html*).

Po rozbalení do zvolené složky uvidíte několik podsložek a konečně aplikaci **rqmoney.exe**, která slouží ke spuštění evidence (**obr. 2**). Jedná se velikostně o miniaturní program, ale s obrovským potenciálem.



◄ Obr. 1. V operačních systémech Windows XP a Vista lze stažený program ihned extrahovat.



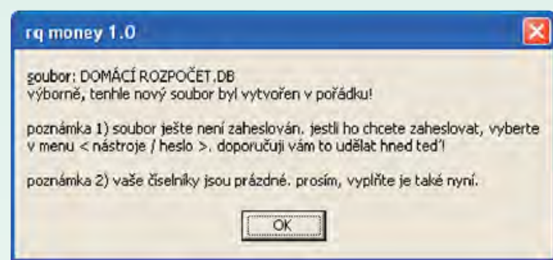
► Obr. 2. Program se spouští dvojitým kliknutím na soubor **rqmoney.exe**.

TVORBA DOMÁCÍ EVIDENCE

Při prvním spuštění programu budete vyzváni k výběru jazyka, prostřednictvím kterého s vámi bude program komunikovat. Nemáte-li jiné preference, zvolte řádek s označením **cesky**, vedle kterého najdete i českou vlaječku (**obr. 3**).

Poté vás přivítá program, ten však v tomto stavu vypadá prázdný. Nyní je potřeba vytvořit novou databázi financí. Takovýchto databází můžete mít i několik, pokud například bydlíte ve vícegeneračním domě či máte finance rozděleny. Při každém spuštění programu musíte svou databázi otevřít (klávesová zkratka **Ctrl + O**).

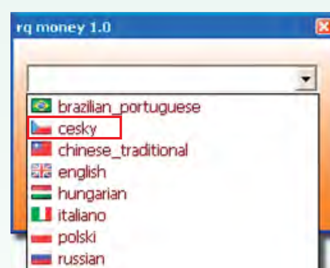
Novou databázi (soubor s příponou *.db*) vytvoříte kliknutím na tlačítko **Nový** nebo klávesovou zkratkou **Ctrl + N**. V otevřeném okně stačí vybrat cílovou složku, zadat jméno a kliknout na tlačítko **Uložit** (**obr. 4**).



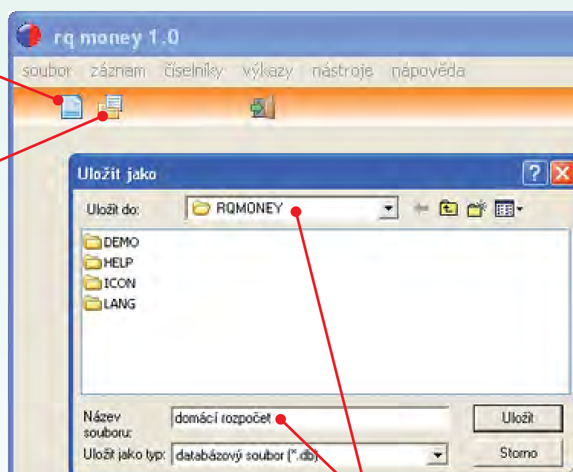
▲ Obr. 5. Po založení vás program informuje o možnosti zaheslování.

Poté program informuje o možnosti databázi zaheslovat a také o nutnosti vyplnit takzvané číselníky (**obr. 5**). Co jsou číselníky, to se dozvíte dále.

Nyní je vytvořena nová databáze, je ale prázdná. Začnete tedy vložením nového záznamu, a to kliknutím na příslušnou ikonku nebo stisknutím klávesy **Insert** (**obr. 6**). První položka je naprosto jednoznačná, datum lze vložit buď přímo pomocí klávesnice, nebo zjednodušeně kliknutím na přidruženou ikonku, anebo klávesou **F3** (správné datum lze vybrat z přehledného kalendáře). Suma vyjadřuje množství peněz v této jedné transakci. Vedle se zobrazuje upozornění na klávesu **F4**, pomocí které spustíte kalkulačku systému Windows. Výběr v roletovém menu u položky **Pohyb** jednoznač-



▲ Obr. 3. Po spuštění vás program vyzve k výběru jazyka, čeština mezi nimi nechybí.



▲ Obr. 4

ně určuje, o jaký typ transakce se jedná: zda o **Výdaj**, nebo o **Příjem**, anebo o **Přesun**. Přesun může být pro ty, kdo se nevyznají v účetnictví, trošku podivný, ale jedná se například o výběr z účtu nebo o vklad na účet – tedy o transakce, kdy peníze nezískáváte ani neztrácíte, pouze je přesouváte mezi jednotlivými účty. Na obrázku je zobrazen výběr z bankomatu, tedy přesun peněz z účtu *Účet v bance* na účet pojmenovaný *Peněženka*. **Popis** je poslední položkou, kterou můžete přidat přímo, všechny ostatní musíte zadávat prostřednictvím číselníků.

Po kliknutí na ikonku vedle data můžete správné datum vybrat z přehledného kalendáře.

Popis můžete napsat sami, nebo vybrat ze zadaných možností v číselníku.

nový záznam
datum 06.05.2008 [F3]
suma 500 [F4]
pohyb PŘESUN
popis Výběr v bankomatu [F9]
z účtu ÚČET V BANCE [F10]
na účet PENĚŽENKA [F11]
osoba MARTIN [F12]
uložit zrušit
používejte klávesu ENTER pro přesun na další pole

Správnou sumu vám pomůže zadat kalkulačka.

Vybrat můžete příjem, výdej nebo přesun.

Účty musíte vybrat z číselníků.

◄ Obr. 6

Osoba bude patrně většinou stále stejná, ale i zde je více možností.

Číselníky si můžete představit jako malé seznamy, které usnadňují vkládání jednotlivých transakcí a které vám umožňují později v nich vyhledávat. Na druhé straně je jejich zadávání ze začátku až obtěžující. Vložení nové položky do číselníku můžete provést přímo kliknutím na ikonku vedle požadované položky.

ČÍSELNÍKY

Vytvoření nového účtu v číselníku můžete provést buď přímo z okna pro zadávání transakce, nebo výběrem z nabídky **Číselníky**. Prvním číselníkem je seznam účtů, na kterých máte své peníze (**obr. 7**). S největší pravděpodobností zde tedy budete mít účet své hotovosti v peněžence a účet běžného účtu v bance. Název si zvolíte podle přání: Pokud například máte více účtů v bance, můžete je rozdělit buď podle názvu banky, nebo podle typu účtu. Nelekejte se toho, že veškeré názvy v číselnících jsou zapsány velkými písmeny bez možnosti změny.

Počátečním stavem je myšlena částka, která je na daném účtu (ať již v bance, nebo přímo ve vaší peněžence) v den, kdy si svou evidenci začnete vést. Původní měna programu je dost exotická – vyberte si tedy tu správnou, najdete ji pod **czk – czech koruna**. Druh si můžete vybrat dokonce ze čtyř možností, z nichž nejběžnější jsou **Bankovní účet** a **Hotovost**. Pod **investicemi** si můžete představit cenné papíry nebo akcie, které vlastníte delší čas a u nichž očekáváte, že se vám z nich peníze jednou vrátí. Můžete sem ale umístit například i půjčku sousedovi. Záleží jen na vás, jak své finance označíte. Pro všechny případy je zde poslední možnost, pojmenovaná trefně **Ostatní**.

Datum založení není tak důležité, program vás pouze nepustí k transakci, u níž nastavíte datum před založením daného účtu. Zatržítko **Aktivní** slouží pouze k oddělení účtů, které často používáte, od účtů málo používaných – u nich nastavíte příznak „pasivní". **Limit** slouží ke sledování, zda tento účet nepřekročí vámi stanovenou mez, tedy například zda jste nepřečerpali úvěr atp.

Číselníky **Podkategorie** slouží k jednotnému zadávání vašich transakcí. Do **kategorií** nedávejte příliš konkrétní položky, jelikož u každé transakce musíte vyplnit i podkategorii. Konkrétní varianty tedy raději zadávejte až do podkategorií. Například u kategorie *Hospody* můžete zařadit do podkategorií ta restaurační zařízení, která s oblibou navštěvujete (**obr. 8**). Dále vyberete, zda se jedná o podkategorii, v níž vytváříte výdaje nebo příjmy. Tento výběr určuje, zda se tato položka bude zobrazovat u jednotlivých transakcí. Například při zadávání příjmů se již zmíněné restaurace nebudou zobrazovat.

nový záznam
název ÚČET V BANCE
počáteční stav 0
měna czk - czech koruna
druh bankovní účet
založený dne 06.05.2008
poznámka
aktivní ✔
limit 0
uložit zrušit
používejte klávesu ENTER pro přesun na další pole

▲ Obr. 7. Vložení nového účtu.

Kategorie slouží k roztřídění do podkategorií.

nový záznam
kategorie Hospody
podkategorie NA RŮŽKU
pohyb výdaj
pořadí 0
uložit zrušit
používejte klávesu ENTER pro přesun na další pole

Nejdůležitější jsou jednotlivé podkategorie.

Určíte, zda tato podkategorie slouží k výdajům, nebo k příjmům.

Pořadí není důležité.

▲ Obr. 8

STATISTIKY

Když jste zadali dostatečné množství údajů, můžete přistoupit ke statistikám. Statistiky najdete v menu **Výkazy/Statistika** nebo pod klávesovou zkratkou **Ctrl + S**. Otevře se naprosto nové prostředí, odlišné od standardního okna programu. Můžete zde třídit jak podle data, tak podle jednotlivých kategorií či podkategorií, a pokud počítáte s více osobami, i podle nich. Můžete tak snadno zjistit informace typu: Kolik utratím měsíčně za hospody? Kolik jsem utratil(a) vloni za elektroniku? Utrácím víc za jídlo, nebo za kosmetiku? Závěrem je vhodné říci pouze to, že abyste ze statistiky získávali správné údaje, musíte do ní správné údaje i vkládat. ■ **Martin Taneček**

Jak zachytit dění na obrazovce

snadné 

MALOVÁNÍ

Jazyk: čeština.
Cena: zdarma (součást Windows).

MEDIA PLAYER CLASSIC

Jazyk: čeština.
Cena: zdarma.
Rubrika na CD: Obsah CD / Servis.
http://download.chip.eu/cz/Media-Player-Classic_100795.html

V ČLÁNKU SE DOZVÍTE:

- Jak pořídit snímek obrazovky.
- Jak snímek obrazovky uložit.
- Jak snímek obrazovky upravit.
- Jak pořídit snímek videa.

PROGRAM NAJDETE NA PPK CD 11/2008

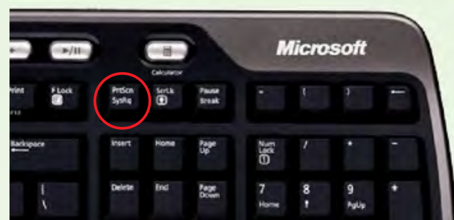
Pořídit snímek obrazovky se může hodit při mnoha příležitostech. Například když potřebujete poradit s nějakým problémem (nebo naopak chcete někomu poradit), když se chcete pochlubit zajímavým programem či jeho novým vzhledem nebo když chcete zachytit zajímavý moment videa.

POŘÍZENÍ SNÍMKU OBRAZOVKY

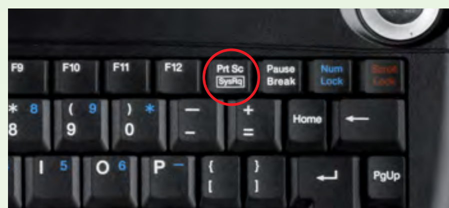
Hned prvním upozorněním vykouzlíme na tváři zkušenějších uživatelů shovívavý úsměv. Mnohý začátečník je však často zmaten používanými pojmy, a chce-li po něm někdo snímek obrazovky, sáhne po digitálním fotoaparátu. Tudy cesta ovšem rozhodně nevede! Operační systémy Windows mají vestavěnu funkci, pomocí níž snímek obrazovky pořídíte daleko snáze a ve větší kvalitě. A kde tato funkce nestačí, tam si lze pomoct šikovnými programy. (O tom si povíme dále.) Digitální fotoaparát ale rozhodně potřebovat nebudete.

Podívejte se do pravé horní části klávesnice a hledejte klávesu **PrintScreen** (někdy je označena jako **PrtScr**). Při standardním rozložení kláves ji naleznete jako první v řadě tří tlačítek nad šesticí kláves *Insert*, *Home*, *PageUp*, *Delete*, *End* a *Page Down* (**obr. 1**). Při nestandardním rozložení (například na noteboocích) ji najdete někde poblíž těchto kláves (obvykle vlevo od nich – **obr. 2**).

Když chcete pořídit snímek obrazovky, stačí stisknout právě klávesu **PrintScreen**. Nic viditelného se sice nestane, ale snímek obrazovky se uloží do schránky, z které ho můžete zkopírovat do prostředí libovolného grafického programu (dokud obsah schránky něčím nepřepíšete). Než si ukážeme, jak na to, je třeba poznamenat ještě jednu věc. Takto pořízený snímek zachycuje obsah celé pracovní plochy, což je při dnešních velkých monitorech často zbytečné, až nežádoucí. Chcete-li pořídit pouze snímek jednoho okna, klikněte do něj (tak aby bylo aktivní) a stiskněte klávesovou zkratku **Alt + PrintScreen**. (K pořízení snímku celé obrazovky vyříznutím její určité části se uchýlíte jen v méně obvyklých případech, například když budete chtít zachytit snímek dvou oken vedle sebe.)



▲ Obr. 1. Klávesu **PrintScreen** je v pravém horním rohu klávesnice. Někdy je označena zkratkou **PrtScr**.



▲ Obr. 2. I při nestandardním rozložení kláves hledejte klávesu **PrintScreen** v pravém horním rohu klávesnice.

MALÝ ANGLICKO-ČESKÝ SLOVNÍČEK

Snímek obrazovky se v angličtině označuje termínem **screenshot**, někdy i zkráceně jako **screen**, a tyto pojmy se v oblasti počítačů přejímají do češtiny. Se slovy screenshot a screen se tedy v praxi setkáte častěji než s českým, ale daleko opisnějším vyjádřením *snímek obrazovky*.

Bez zajímavosti není ani doslovný překlad slova *screenshot*. Toto slovo totiž znamená **sestřelení obrazovky** (*shot* je střela, *screen* obrazovka), přičemž toto slovní spojení se mezi uživateli počítačů běžně používá. Pokud tedy někdy uslyšíte, abyste „sestřelili" či „sejmuli" obrazovku (screen), nejedná se o výzvu k nějakému násilnému aktu, ale o požadavek na pořízení snímku obrazovky.

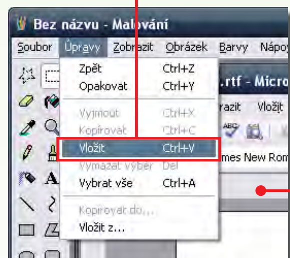
ULOŽENÍ SNÍMKU OBRAZOVKY

K úpravě a uložení snímku obrazovky můžete využít libovolný grafický editor. Kupodivu ten nejjednodušší editor, tedy **Malování**, který je součástí Windows, se na tuto činnost hodí zdaleka nejlépe. Spusťte tedy program **Malování** (**Start / Všechny programy / Příslušenství / Malování**) a z nabídky **Úpravy** vyberte příkaz **Vložit** (**obr. 3**). Tím se snímek obrazovky uložený ve schránce zobrazí na plátně programu.

Ihned po vložení snímku obrazovky do programu doporučujeme pořízený obrázek uložit, a to i v případě, že jej budete chtít dále upravovat. Nikdy nevíte, co se kde pokazí, či zda se po úpravách nebudete chtít vrátit zpět k originálu, a nové pořízení stejného snímku obrazovky by v některých případech mohlo být velmi obtížné.

Z menu **Soubor** tedy vyberte příkaz **Uložit jako**. Ve standardním dialogovém okně (**obr. 4**) zadejte **název souboru**, vyberte jeho umístění, a než vše potvrdíte kliknutím na tlačítko **Uložit**, nastavte v roletové nabídce **Uložit jako typ** jiný formát souboru. Standardně nabízený **24bitový rastr (*.bmp, *.dib)** není vůbec dobrou volbou, obrázky v něm uložené jsou totiž příliš objemné. Člověk, kterému byste takový obrázek poslali například e-mailem,

Příkazem **Úpravy/Vložit** vložte snímek ze schránky do grafického editoru.



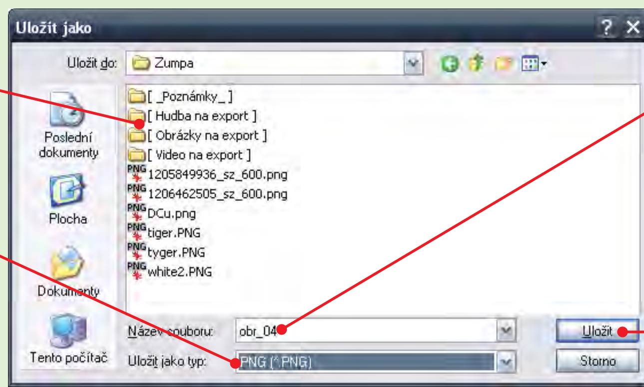
◄ Obr. 3

Plátno s vloženým snímkem obrazovky.

OBRÁZKY V TEXTOVÉM DOKUMENTU?

Někteří uživatelé ukládají pořízení snímky obrazovky do textových dokumentů – například v MS Wordu. Tento přístup sice není nijak fatálně chybný, ale proti uložení do běžného grafického souboru nemá žádnou výhodu – naopak přináší několik negativ. Takto uložený obrázek potřebuje ke svému otevření speciální program (zatímco grafický soubor otevřete na libovolném počítači), špatně se s ním pracuje a manipuluje (například ho nelze snadno přiblížit), má větší velikost (minimálně o velikost prázdného textového dokumentu, kterým je „obalen") a neefektivně využívá zobrazovací plochu (vložený obrázek je na šířku, zatímco textový dokument zpravidla na výšku).

by vás zcela jistě proklínal. Na druhé straně se pro ukládání snímků obrazovky příliš nehodí ani úsporný formát **JPEG**, který znáte jako formát pro ukládání digitálních fotografií. Ten totiž pořízené obrázky poměrně nepěkně rozmaže a zkreslí. K ukládání snímků obrazovky se ideálně hodí formát **PNG**. Je široce podporován, má přijatelnou velikost (v tomto případě mnohdy i menší než formát JPEG) a uložené snímky neztrácejí téměř nic ze své kvality.



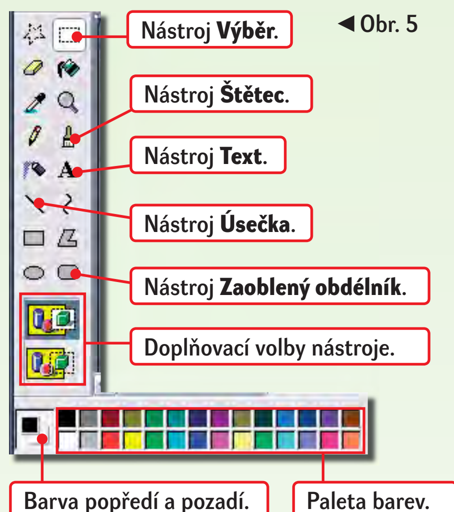
▶ Obr. 4

ÚPRAVY SNÍMKU OBRAZOVKY

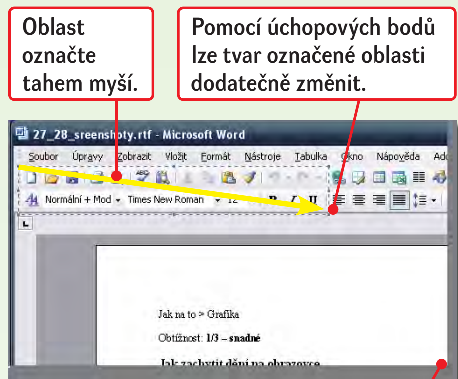
K oříznutí slouží nástroj **Výběr** (**obr. 5**). Klikněte do levého horního rohu označované oblasti, tlačítko myši podržte stisknuté, kurzor přesuňte do pravého dolního rohu označované oblasti a tlačítko uvolněte. Označenou oblast můžete dále ještě doladit pomocí úchopových bodů (**obr. 6**). Pokud kliknete na jeden ze čtverečků zobrazujících se podél označené oblasti a podržíte tlačítko myši stisknuté, budete moci pohybovat příslušnou hranou (resp. hranami, kliknete-li na úchopový bod v rohu oblasti).

Pokud do označené oblasti kliknete a tlačítko myši podržíte stisknuté, budete moci označenou oblastí pohybovat. Chcete-li tedy obrázek oříznout na rozměry označené oblasti, přesuňte jej do levého horního rohu a poté pomocí úchopových bodů na hraně plátna zmenšete jeho velikost.

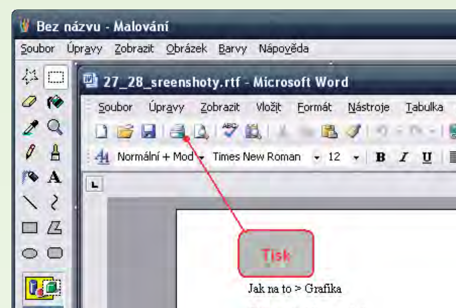
K doplnění popisku do snímku obrazovky (**obr. 7**) poslouží nástroje **Štětec**, **Úsečka**, **Text** a **Zaoblený obdélník** (**obr. 5**). Všechny se ovládají podobně – klikněte levým tlačítkem myši, tlačítko podržte stisknuté a kurzor přesuňte do cílového bodu. V případě štětce se zobrazí celá stopa, v případě úsečky čára z počátečního do koncového bodu. U textu vymezte velikost oblasti pro psaní textu (úchopovými body ji lze posléze upravit) a u obdélníku určete jeho velikost. Všimněte si, že pod panelem nástrojů se zobrazují rozšiřovací volby – můžete tak určit tvar a tloušťku stopy štětce, šířku úsečky, to, zda má být pozadí textu průhledné, nebo vyplněné barvou pozadí, a dále to, zda z obdélníku chcete vykreslovat hraniční čáru, nebo výplň, anebo obojí. Pro úplnost ještě dodejme, že v dolní části okna lze na paletě určit i barvu popředí (klikněte levým tlačítkem myši) i pozadí (klikněte pravým tlačítkem myši; jde o barvu pozadí textu, resp. o barvu výplně obdélníku).



◀ Obr. 5



▲ Obr. 6



▲ Obr. 7. V editoru Malování doplníte snadno do obrázku i popisky – tečku jsme vytvořili štětcem, vodicí čáru úsečkou a „bublinu“ zaobleným obdélníkem s výplní a textem.

PRO NÁROČNĚJŠÍ

Chcete, aby se snímky obrazovky pořizovaly a ukládaly automaticky v zadaných časech nebo v určitém intervalu? Pak zkuste použít program **SaveSnap**, který naleznete na přiloženém CD v rubrice **Obsah CD / Servis**. Návod na tento program jsme přinesli v PPK 4/2006. Čtenáři, kteří starší čísla PPK nevlastní, jej najdou v elektronické podobě na přiloženém CD, a to v rubrice **Obsah CD / PPK plus / Články v PDF**.

POŘÍZENÍ SNÍMKU VIDEA

Pokud si budete chtít pořídit snímek přehrávaného videa výše popsaným způsobem, budete nemile překvapeni. Na snímku se totiž zobrazí pouze prázdné okno přehrávače. Příčinou je to, že video se na počítači zobrazuje poněkud odlišným způsobem, a tedy vestavěná funkce klávesy **PrintScreen** na něj nefunguje. Snímek videa lze pořídit jedině nějakým programem. Asi nejlepší volbou je v tomto případě **Media Player Classic** (viz rámeček v úvodu článku).

A jak na to? Spusťte Media Player Classic a otevřete (**Soubor/Otevřít**) v něm video, ze kterého chcete snímek pořídit. Nyní klikněte na tlačítko **Pauza** (**obr. 8**) a pomocí posuvníku najděte příslušnou část videa. Poté stačí z nabídky **Soubor** vybrat příkaz **Uložit obrázek** a ve standardním dialogovém okně určit, kam má být obrázek uložen. V tomto případě však v menu **Uložit jako typ** ponechte vybranou možnost **JPEG** – obrázek z videa je v podstatě fotografií a na ně se formát JPEG hodí nejlépe. Ještě by se slušelo poznamenat, že tuto schopnost mají i jiné přehrávače videa. Většinou ale jde již o komerční produkty (například o oblíbený přehrávač „dévédéček“ **Power DVD**). ■ aha



▶ Obr. 8

SWEET HOME 3D

Autor: Matteo Riso.
Jazyk: čeština
Licence: freeware.
http://sweethome3d.sourceforge.net/

V ČLÁNKU SE DOZVÍTE:
- Jak vytvořit plánek bytu.
- Jak do plánku vložit nábytek.
- Jak upravit rozměry nábytku a jeho polohu.
- Jak si byt prohlédnout.
- Jak plánek vytisknout a uložit.

Nový byt během chvilky



PROGRAM NAJDETE NA PPK CD 11/2008

Pomocí programu Sweet Home 3D („Sladký domov ve 3D“) si můžete navrhnout vybavení bytu bez namáhavého stěhování, stačí pouze znát přesné rozměry. Program je k dispozici s českým ovládáním a pro nekomerční účely je poskytován zdarma. Jeho hlavní výhodou je možnost prohlížet si celý projekt i v trojrozměrném prostředí.

VYTVOŘENÍ PLÁNKU BYTU

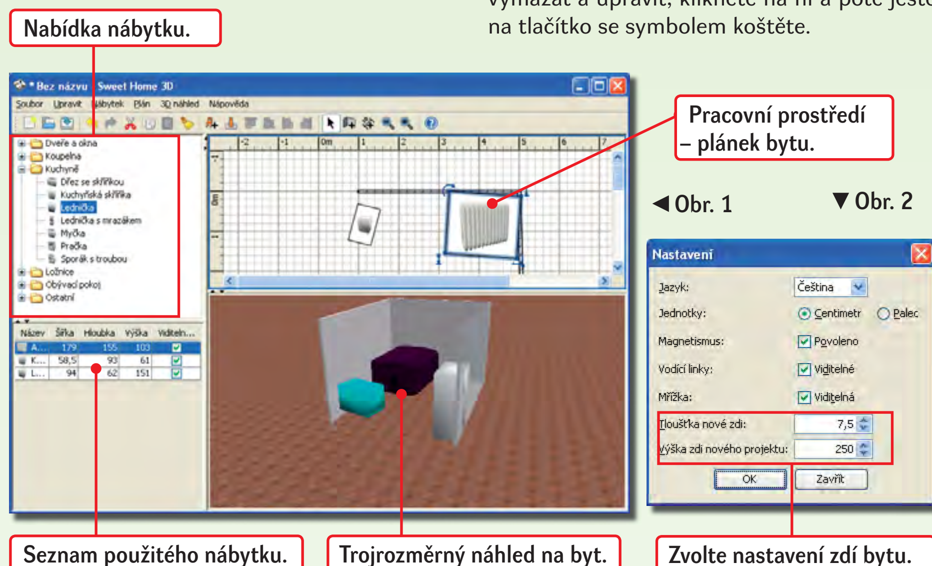
Nejprve vytvořte plánek bytu, abyste získali prostor, do kterého budete umísťovat nábytek a další bytové doplňky. Spusťte program Sweet Home 3D – zároveň se otevře i nový projekt.

Hlavní okno obsahuje čtyři hlavní části (**obr. 1**). Je to seznam veškerého nábytku, který máte k dispozici a který můžete umísťovat do plánku, seznam použitého nábytku, plánek bytu a trojrozměrný náhled.

Z nabídky **Soubor** vyberte položku **Nastavení**. Otevře se stejnojmenné okno (**obr. 2**), ve kterém kromě jiného můžete nastavit tloušťku nové zdi a její výšku. Nyní vytvořte zdi a zadejte rozměry bytu.

Z nabídky **Plán** vyberte příkaz **Vytvořit rozměry**. Kurzor myši se změní v křížek. Tento křížek umístěte do jednoho z rohů budoucího nákresu bytu a se současně stisknutým levým tlačítkem myši přemístěte křížek do dalšího rohu – v orientaci vám pomohou jednak souřadnice plánku, jednak informace o délce zdi (ty se budou zobrazovat u kreslené čáry). Takto objeďte celý obrys bytu.

Nyní je třeba vytvořit zdi bytu. Opět použijte nabídku **Plán**, tentokrát příkaz **Vytvořit zeď**. Kurzor se opět změní v křížek, ale čára, kterou takto narýsujete, je silnější. Opět klikněte do místa, kde zeď začíná, a poté do místa, kde má zeď končit. Délku zdi můžete kontrolovat na popisku u čáry. Pokud vám nevyhovuje měřítko plánku, pak jej můžete zvětšit či zmenšit kliknutím na tlačítko se znaménkem plus nebo minus. Pokud chcete některou zeď vymazat a upravit, klikněte na ni a poté ještě na tlačítko se symbolem koštěte.



◄ Obr. 1 ▼ Obr. 2

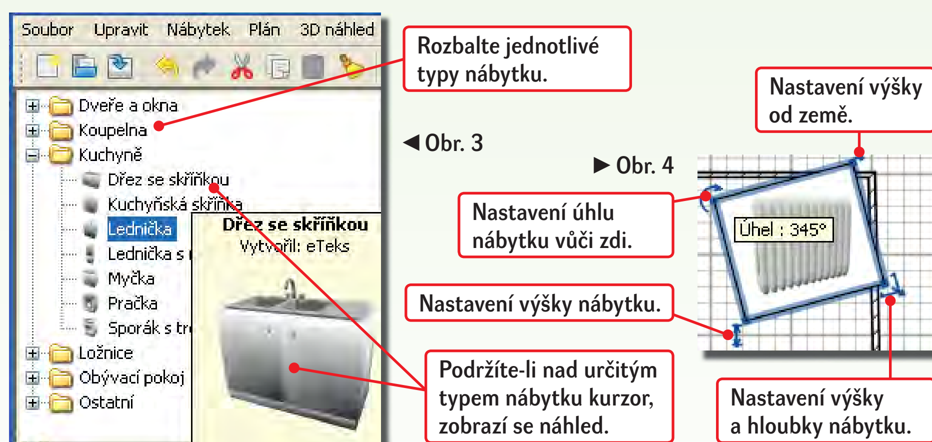
PŘIDÁNÍ NÁBYTKU DO PLÁNU

Nyní můžete do připraveného plánku vkládat nábytek. V levém horním poli najdete seznam různých typů nábytku, rozřazeného do několika skupin.

U vybrané skupiny klikněte na znaménko plus, a tato skupina se rozbalí. Vyberte typ nábytku, který chcete vložit.

Pokud na názvu nábytku chvíli podržíte kurzor, zobrazí se náhled (**obr. 3**). Nyní na určitý typ nábytku klikněte a se současně stisknutým levým tlačítkem myši jej přetáhněte do plánku bytu. Obrázek nábytku se vloží do plánku, a pokud je obrázek aktivní (nebo na něj kliknete), v rozích tohoto obrázku se zobrazí několik ikon (**obr. 4**).

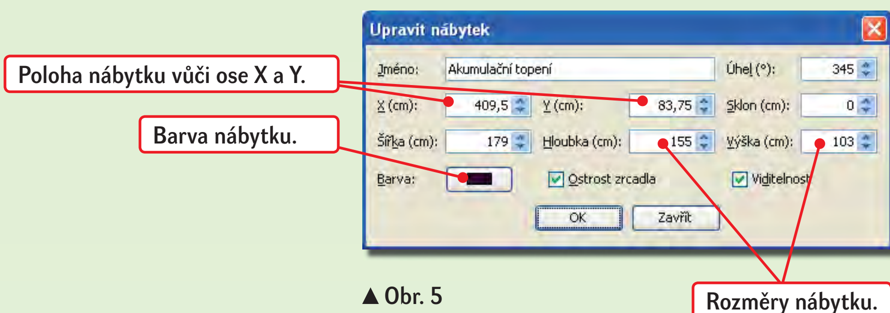
Pokud kliknete na ikonu s kulatými šipkami, ovlivníte úhel postavení nábytku. Pomocí ikony se šipkou směrem dolů ovlivníte to, v jaké výšce od země bude nábytek umístěn. Pomocí ikony s křížovou šipkou pak ovlivňujete výšku a hloubku nábytku tak, aby se upravovaly ve vzájemném poměru. Pomocí ikony s oboustrannou šipkou pak ovlivňujete výšku nábytku. Pokud chcete nábytek přesunout na jiné místo, klikněte na něj v plánku a se současně stisknutým levým tlačítkem myši jej přetáhněte na jiné místo v plánku.



◄ Obr. 3 ► Obr. 4

SEZNAM NÁBYTKU

Veškerý nábytek, který jste do plánku vložili, se uloží do seznamu v levém dolním rohu. V seznamu je uveden název nábytku a také jeho rozměry. Pokud chcete některý údaj změnit, na vybraný typ nábytku dvojitě klikněte. Otevře se okno **Upravit nábytek** (**obr. 5**) a v něm můžete opravit název nábytku, jeho rozměry a polohu vůči ose X a Y, úhel, který nábytek svírá se zdí, a sklon, tedy vzdálenost od země. Po kliknutí na tlačítko **Barva** upravte barvu nábytku.



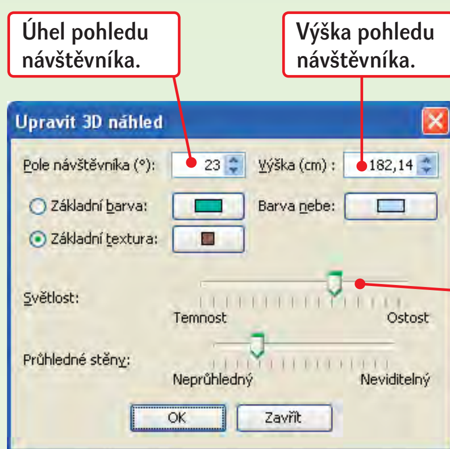
▲ Obr. 5

JAK SI PROHLÉDNOUT BYT

Pro prohlédnutí návrhu bytu máte k dispozici dvě možnosti pro náhled v trojrozměrném prostředí.

Z nabídky **3D náhled** nejprve vyberte příkaz **Upravit**, a otevře se okno **Upravit 3D náhled** (**obr. 6**). Nejprve upravte pole pohledu návštěvníka, což si můžete představit jako sklon jeho hlavy. Dále upravte výšku, ve které se hlava návštěvníka právě nachází. Dále nastavte základní barvu, barvu nebe a texturu, tedy to, jak bude vykreslena podlaha. Na výběr jsou různé druhy dlažby, kamene nebo omítky. Dále nastavte světlost obrázku a průhlednost stěn.

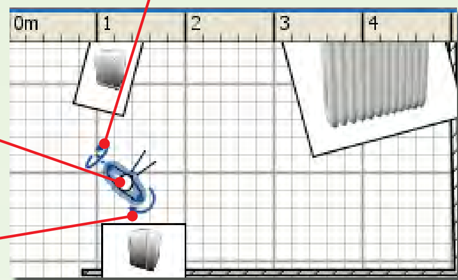
Nyní v nabídce **3D náhled** zvolte, jak chcete plánek prohlížet. Pokud zvolíte **náhled z výšky**, náhled bytu se zobrazí z nejvyššího bodu na plánku. Pokud do náhledu kliknete a budete pohybovat současně stisknutým levým tlačítkem myši, náhled se bude natáčet tak, jak budete potřebovat. Otáčením kolečka myši náhled přibližte nebo oddalte. Zvolíte-li náhled **Virtuální prohlídka**, v plánku se zobrazí postava člověka z výšky a vy se můžete po plánku pohybovat a byt sledovat jeho očima (**obr. 7**). Pokud na postavu kliknete, můžete jí se současně stisknutým levým tlačítkem myši pohybovat a pomocí kliknutí na dva druhy šipek touto postavou otáčet, nebo měnit sklon pohledu.



▲ Obr. 6

Světlost nábytku.

Otočení zorného pole návštěvníka.



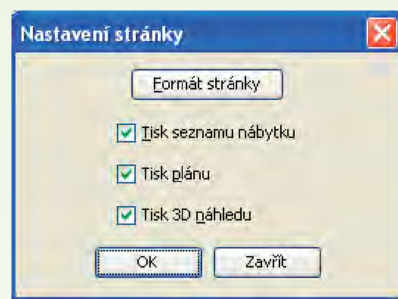
Postava, kterou můžete pohybovat.

▶ Obr. 7

Otočení návštěvníka.

ULOŽENÍ A TISK

Nakonec projekt uložte, případně vytiskněte. Projekt uložte buď pomocí známé klávesové zkratky **Ctrl+S**, nebo pomocí příkazu **Tisk do PDF**, chcete-li projekt uložit do formátu PDF. Chcete-li projekt vytisknout, zvolte v nabídce **Soubor** položku **Nastavení stránky** a určete, co vše chcete vytisknout (**obr. 8**). Před započetím tisku si můžete dokument prohlédnout pomocí položky **Tiskový náhled**.



▶ Obr. 8. Zvolte, co vše má být vytištěno.

JAK PŘIDAT DALŠÍ NÁBYTEK

Někdy se může stát, že se žádný kus nabízeného nábytku nepodobá tomu, který byste chtěli do plánku bytu vložit. V tom případě můžete využít internetovou databázi a doufat, že právě svůj kousek tam najdete.

Z nabídky **Nábytek** vyberte položku **Import nábytku**. Otevře se okno **Průvodce importem nábytku**. Tlačítko **Vybrat model** použijte v případě, že nábytek je v určitých elektronických formátech uložen v počítači.

V případě, že chcete využít internetovou databázi, klikněte na tlačítko **Hledat modely**. Otevře se internetová stránka s mnoha různými druhy nábytku. V případě, že vám bude určitý nábytek vyhovovat, klikněte na jeho název a nábytek takto stáhněte a uložte do počítače.

Nyní se vraťte do okna **Import nábytku**, klikněte na tlačítko **Vybrat model** a soubor vyhledejte. Obrázek se zobrazí v okně a v něm klikněte na tlačítko **Pokračovat**. Dále zkontrolujte, zda je nábytek správně umístěn (popř. upravte jeho rozměry) a pro vložení nábytku do plánku klikněte na tlačítko **Ukončit**.

■ mia

Tipy pro Windows XP



MS WINDOWS XP

www.microsoft.com/cze

V ČLÁNKU SE DOZVÍTE:
- Jak načasovat vypnutí Windows.
- Jak urychlit přepínání klávesnice.
- Jak umístit ovládací panely na plochu.
- Jak upravit citlivost myši.
- Jak přizpůsobit možnosti koše svým potřebám.
- Jak rychleji otevřít okno Vlastnosti.
- Jak podle obrázků poznat složky.

Pracujete-li s Windows XP, usnadní vám práci několik rad uvedených v tomto článku.

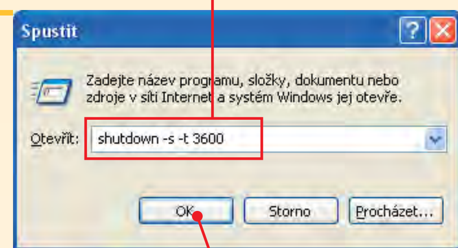
ČASOVANÉ VYPNUTÍ

Odcházíte od počítače, například z domova do práce, a rádi byste ho vypnuli, ale nemůžete, protože ještě běží úloha, která bude nějaký čas trvat... Právě pro takové situace se hodí časované vypnutí počítače.

Časované vypnutí funguje stejně jako vypnutí obyčejné, ale lze před něj nastavit prodlevu, tedy místo příkazu *vypni počítač* zadat příkaz *vypni počítač za třicet minut*.

Z nabídky **Start** vyberte příkaz **Spustit**. Do pole **Otevřít** vepište textový příkaz **shutdown –s –t x** a koncové **x** nahraďte počtem vteřin, po jejichž uplynutí chcete nechat počítač vypnout (**obr. 1**). Pokud se má počítač vypnout např. po jedné hodině, vepište **shutdown –s –t 3600**.

Objeví se okno s odpočítáváním. Pokud chcete v průběhu odpočítávání časované vypnutí zrušit, vepište do okna **Spustit** příkaz **shutdown –a**.



▲ Obr. 1

KLÁVESOVÉ ZKRATKY PRO NASTAVENÍ KLÁVESNICE

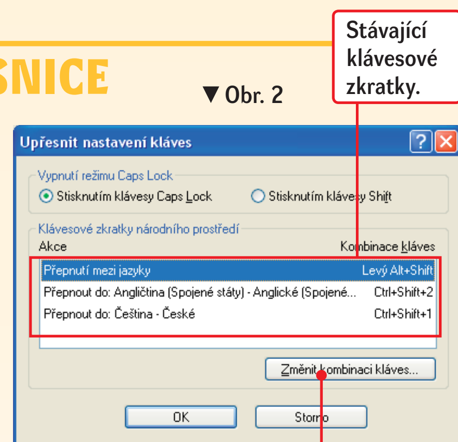
Pro přepínání mezi jednotlivými klávesnicemi slouží kombinace **Alt+Shift**, která postupně nastavuje všechny nainstalované klávesnice. Podívejme se, jak klávesové zkratky pro přímé přepnutí připravit na konkrétní klávesnici.

Z nabídky **Start** vyberte příkaz **Ovládací panely**. Pokud používáte ovládací panely ve stylu zobrazení podle kategorií, zvolte položku **Možnosti data, času, místního nastavení a jazyka** a zde otevřete panel **Místní a jazykové nastavení**; pokud používáte klasické zobrazení, panel **Místní a jazykové nastavení** můžete otevřít rovnou.

V panelu **Místní a jazykové nastavení** přepněte na kartu **Jazyky** a v horní části okna klikněte na tlačítko **Podrobnosti**. Zde vidíte seznam klávesnic, mezi kterými můžete přepínat.

Ve spodní části okna klikněte na tlačítko **Nastavení kláves**, a otevře se okno na **obrázku 2**. V tomto okně můžete snadno změnit jak klávesové zkratky pro přepnutí na další klávesnici, tak klávesové zkratky pro okamžité přepnutí na konkrétní klávesnici: Danou klávesnici v seznamu označte, klikněte na tlačítko **Změnit kombinaci kláves**, v nově otevřeném okně zaškrtněte volbu **Povolit kombinaci kláves** a zvolte zkratku, kterou chcete pro danou klávesnici použít.

▼ Obr. 2

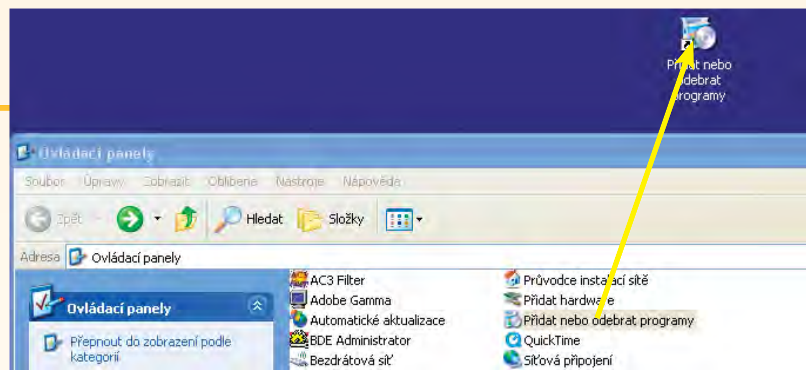


OVLÁDACÍ PANEL NA PLOŠE

Pokud hodláte často přistupovat k některému z ovládacích panelů, můžete umístit jeho zástupce na pracovní plochu.

Prostřednictvím nabídky **Ovládací panely** v menu **Start** otevřete ovládací panely. Jestliže používáte klasické zobrazení seznamu všech ovládacích panelů, ikonu daného ovládacího panelu přesuňte myší na pracovní plochu (**obr. 3**). Jsou-li ovládací panely seřazeny podle kategorií, určitou kategorii vyberte a z následující nabídky přetáhněte na plochu ikonu panelu nabízeného naspodu okna. Takto vytvoříte pro ovládací panel zástupce, se kterým pak můžete pracovat jako s jakýmkoliv jiným zástupcem. Můžete ho tedy například umisťovat do složek nebo nastavit pro jeho spuštění klávesovou zkratku.

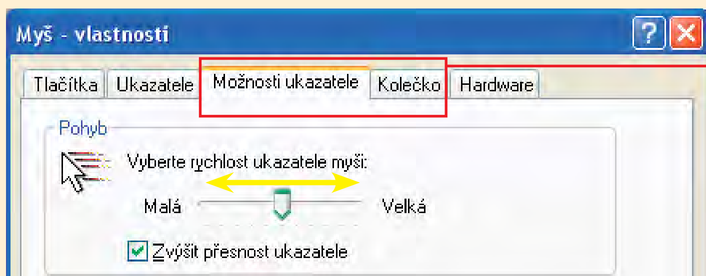
▶ Obr. 3



RYCHLOST KURZORU A KOLEČKA MYŠI

Pokud kurzor reaguje na pohyb myši příliš líně, musíte myší příliš hýbat; naopak pokud kurzor reaguje prudce, ztrácí se přesnost. Nastavení citlivosti myši najdete v ovládacím panelu **Myš** (pokud jsou ovládací panely zobrazeny podle kategorií, položku **Myš** najdete v nabídce **Tiskárny a jiný hardware**).

Na kartě **Možnosti ukazatele** (**obr. 4**) najdete posuvník **Vyberte rychlost ukazatele myši**. Zde experimentujte tak dlouho, dokud vám



Karty pro nastavení citlivosti myši a kolečka.

◀ Obr. 4

citlivost nebude vyhovovat. Změna rychlosti se projeví okamžitě.

Na ovládacím panelu **Myš** se nachází také karta **Kolečko** a zde můžete změnit, o kolik řádků se posune text při posunutí kolečka o jeden zoubek.

RYCHLÉ OTEVŘENÍ OKNA VLASTNOSTI

Na většinu objektů ve Windows XP lze kliknout pravým tlačítkem a prostřednictvím příkazu **Vlastnosti** o nich zobrazit podrobné informace. Tento postup lze zkrátit: Stačí na daný soubor, složku nebo zástupce dvojitě kliknout se stisknutou klávesou **Alt**.

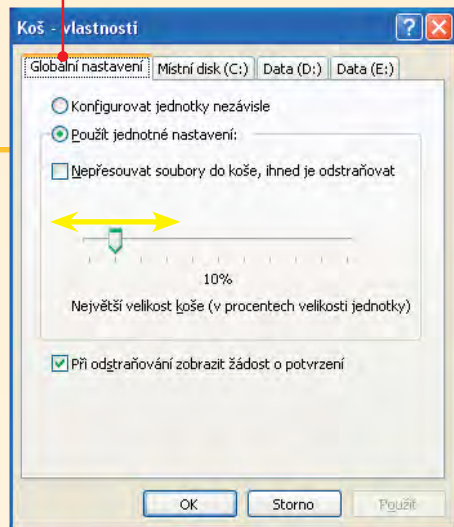
VELIKOST KOŠE

Část pevných disků jako prostor pro uchování naposledy smazaných souborů systém Windows automaticky vyhradil pro případ, že byste tyto soubory chtěli obnovit pomocí koše. Čím více místa je pro koš vyhrazeno, tím hlouběji do historie je možné obnovovat soubory, ale tím méně místa zbývá na disku pro jiné využití. Místo vyhrazené pro koš tak můžete u některých disků zmenšit, u jiných zvýšit, u některých disků dokonce můžete koš zrušit.

Se stisknutou klávesou **Alt** dvojitě klikněte na ikonu **Koš** na ploše. Na kartě **Globální nastavení** (obr. 5) zvolte, zda chcete pro koš vyhradit stejné procento velikosti na všech pevných discích, nebo zda chcete prostor nastavit pro každý disk zvlášť. V prvním případě vyhrazené procento nastavte opět na první kartě, v druhém případě přepínejte mezi kartami jednotlivých disků a procenta pro vyhrazení nastavte pro každý disk zvlášť.

▶ Obr. 5

Na kartě **Globální nastavení** můžete zvolit velikost koše pro jednotlivé disky.

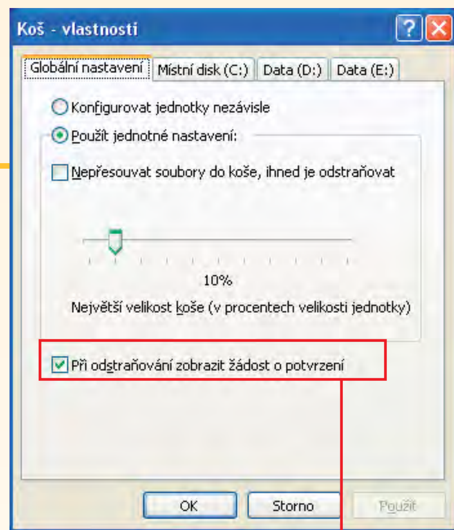


MAZÁNÍ BEZ KOŠE

Pokud smažete obrovský soubor, který ke svému uchování spotřebuje třeba téměř celý koš, můžete přijít o stovky a tisíce drobných souborů, které v koši čekají a z nichž by se nějaký mohl hodit spíše než jeden velký soubor. To je situace, kdy se při mazání souboru může hodit koš obejít.

Aby se určitý soubor smazal a přitom se neumístil do koše, tento soubor označte a smažte jej pomocí klávesové zkratky **Shift+Delete**.

Pokud chcete pro nějaký disk (nebo pro všechny) takto postupovat vždycky, vyvolejte vlastnosti koše stejně jako v předchozím tipu a pro daný disk povolte možnost **Nepřesouvat soubory do koše, ihned je odstraňovat**.



▲ Obr. 6

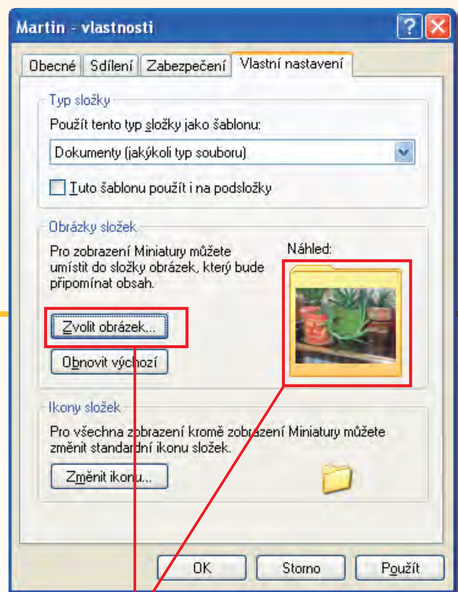
Tato položka ovlivňuje to, zda si Windows vyžádají před smazáním potvrzení.

MAZÁNÍ BEZ DOTAZU

Před každým smazáním souboru se Windows dotazují na potvrzení. Pozornému uživateli se může potvrzování dotazu při každém mazání zdát zbytečné – vždyť poslední operaci lze vždy vrátit příkazem **Zpět** a jako záložní mechanismus pro nechtěné smazání přece funguje koš.

Pro zrušení nutnosti potvrzovat každé smazání opět otevřete vlastnosti koše a na kartě **Globální nastavení** zrušte volbu **Při odstranění zobrazovat žádost o potvrzení**.

Pozor: Tento tip je určen pouze pro pozorné uživatele!



Po kliknutí na toto tlačítko se ke složce přiřadí obrázek.

◀ Obr. 7

MINIATURY SLOŽEK

Miniatury jsou jednou z možností, jak zobrazit obsah složky, a nabízí zobrazení obsahu složky jako náhledů. Taková možnost usnadňuje orientaci mezi fotografiemi nebo videosoubory.

Podsložky se v takovém režimu zobrazují jako náhledy svých obsahů, ale jako jejich náhled také můžete nastavit libovolný grafický soubor na počítači. Otevřete vlastnosti složky (například dvojitým kliknutím se stisknutou klávesou **Alt**) a na kartě **Vlastní nastavení** (obr. 7) klikněte na panelu **Obrázky složek** na tlačítko **Zvolit obrázek**. Najděte na počítači obrázek, který chcete použít, a svoji volbu potvrďte.

K původnímu chování náhledu složky se můžete vrátit tak, že kliknete na tlačítko **Obnovit výchozí**. ■ maz

www.zoner.cz

Předchozí články o ZPS 10 najdete ve formátu PDF na přiloženém PPK CD, a to v rubrice *Obsah CD/PPK plus –> Články v PDF*. Videonávody najdete v rubrice *Obsah D/PPK plus –>Videonávody*.

V ČLÁNKU SE DOZVÍTE:

- ▶ Jak nastavit, které soubory chcete zobrazit.
- ▶ Jak upravit náhledy jednotlivých obrázků.
- ▶ Jak upravit informace zobrazené u náhledů.

Přizpůsobte si ZPS

PROGRAM NAJDETE NA PPK CD 8/2008

Program Zoner Photo Studio, určený pro úpravy a správu digitálních fotografií, si můžete přizpůsobit podle svých potřeb.

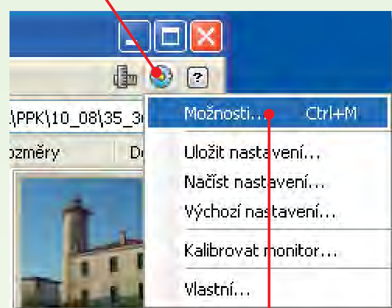
obtížnější

ZOBRAZENÍ VYBRANÝCH TYPŮ SOUBORŮ

ZPS podporuje (tedy umí zobrazit) pouze určité typy (formáty) souborů. Složky, které obsahují obrázky, mohou obsahovat i jiné typy souborů, např. textové dokumenty, tabulky apod. Můžete rozhodnout, zda chcete zobrazit všechny soubory, nebo pouze soubory podporovaných typů. Protože ZPS podporuje celou řadu formátů, je možné výběr ještě upřesnit tím, že ručně označíte ty formáty, které mají být zobrazeny.

KDE SE MĚNÍ NASTAVENÍ

V okně ZPS klikněte v pravém horním rohu na ikonu **Nastavení** (**obr. 1**) a z její nabídky vyberte příkaz **Možnosti**. Na obrazovce se objeví okno **Možnosti** (**obr. 2**) a v něm nastavte možnosti ZPS.



▲ Obr. 1

NASTAVENÍ ZOBRAZENÝCH TYPŮ SOUBORŮ

Na levé straně okna **Možnosti** klikněte na položku **Zobrazení**. Ve zbývající části okna se zobrazí seznam podporovaných typů souborů.

Chcete-li zobrazit v průzkumníku všechny soubory, označte v horní části okna položku **Zobrazit všechny soubory**.

Chcete-li zobrazit pouze podporované formáty souborů (výchozí nastavení), ujistěte se, že je označena položka **Zobrazit pouze podporované soubory**. Chcete-li zobrazit pouze některé z podporovaných souborů, můžete je buď ručně označit v seznamu podporovaných formátů, nebo využít položky pro zobrazení skupin souborů. Jedním kliknutím tak zobrazíte nebo skryjete všechny bitmapové obrázky, všechny vektorové obrázky apod. Položky **Bitmapy**, **Vektory**, **Video** a **Zvuky** jsou zobrazeny pod seznamem podporovaných formátů.

Možná jste si všimli, že jednotlivé skupiny jsou barevně odděleny (bitmapy růžově, vektorové obrázky zeleně apod.). V dolní části okna je položka **Používat barevné zvýraznění u podporovaných formátů**. Je-li tato položka zaškrtnuta a současně je v průzkumníku nastaven režim zobrazení **Detaily**, budou jednotlivé soubory zvýrazněny příslušnou barvou (**obr. 3**).

NÁVRAT K PŮVODNÍMU NASTAVENÍ

Chcete-li se vrátit k nastavení, které bylo po instalaci ZPS, klikněte na ikonu **Nastavení** (**obr. 1**) a z její nabídky vyberte příkaz **Výchozí nastavení**. ZPS zobrazí upozornění, že aktuální nastavení bude přepsáno. Pokud potvrdíte souhlas, nastavení ZPS se vrátí k původním hodnotám. Aby byla změna provedena, je třeba ZPS ukončit a znovu spustit.

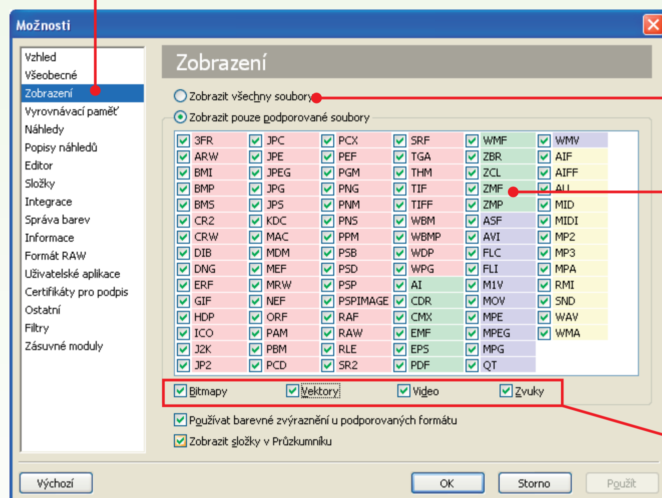
Různá nastavení

ZPS nabízí možnost uložit nastavení pod určitým názvem a toto uložené nastavení později použít. Díky tomu si můžete připravit několik různých nastavení a poté je podle potřeby měnit. Nevýhodou je, že po načtení nového nastavení je nutné ZPS ukončit a znovu spustit.

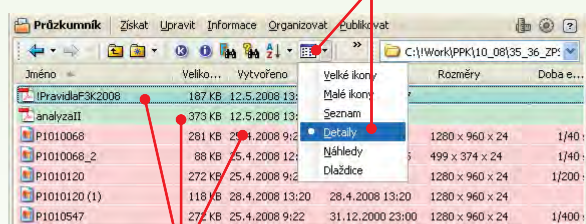
Chcete-li nějaké nastavení uložit, vyberte z nabídky ikony **Nastavení** příkaz **Uložit nastavení**. V dialogovém okně pak zadejte název nastavení. ZPS nabídne pro uložení souboru s nastavením tu složku, jejíž obsah je právě zobrazen v průzkumníku.

Chcete-li již vytvořené nastavení použít, pak z nabídky ikony **Nastavení** vyberte příkaz **Načíst nastavení**. Opět se zobrazí dialogové okno a v něm zvolte soubor s uloženým nastavením.

V případě, že vám nevyhovují složky zobrazené v okně průzkumníku (nezapomínejte, že strom složek je zobrazen v podokně **Navigátor**), můžete jejich zobrazení vypnout. Postačí, když v okně **Možnosti** zrušíte zaškrtnutí u položky **Zobrazit složky v Průzkumníku**.



◀ Obr. 2



▲ Obr. 3

NÁHLEDY OBRÁZKŮ

Přepnete-li režim zobrazení na režim **Náhledy** nebo **Dlaždice**, můžete k jednotlivým obrázkům přidat informace podle svého přání. To, jaké informace budou zobrazeny, se nastavuje pomocí *formátovacího řetězce*.

Formátovací řetězec je popis toho, jaké informace budou zobrazeny. Formátovací řetězec se skládá z textů a z názvů polí – názvy polí jsou uzavřeny ve složených závorkách. Příkladem formátovacího řetězce je **Rozměry obrázku {W} x {H}**. Při prohlížení se pak zobrazí text *Rozměry obrázku 1280 x 960*.

Seznam všech dostupných názvů polí najdete v nápovědě k programu ZPS.

ZADÁNÍ FORMÁTOVACÍHO ŘETĚZCE

Na levé straně okna **Možnosti** klikněte na položku **Popisy náhledů** (**obr. 4**). V horní části jsou dvě zaškrtávací položky: **Zobrazovat jména souborů** a **Zobrazovat rozšířené informace pod náhledy**.

Je-li označena první položka, bude pod náhledem obrázku zobrazeno jméno souboru.

Je-li označeno druhé pole, budou pod náhledem zobrazeny informace zadané v textovém poli pomocí formátovacího řetězce. Informace zadané pomocí formátovacího řetězce do rámečku **Dlaždice** budou zobrazeny v případě, že nastavíte právě tento režim zobrazení.

VÝZNAMY NĚKTERÝCH POLÍ

{A} – autor (pozor, nemusí být uveden)

{BPP} – bitů na pixel

{D} – popis (pozor, nemusí být uveden)

{ET} – doba expozice

{EXT} – přípona souboru

{F} – clona

{H} – výška snímku

{K} – klíčová slova (pozor, nemusí být uvedena)

{NAME} – jméno souboru

{NAMEEXT} – jméno souboru s příponou

{T} – název obrázku (pozor, nemusí být uveden)

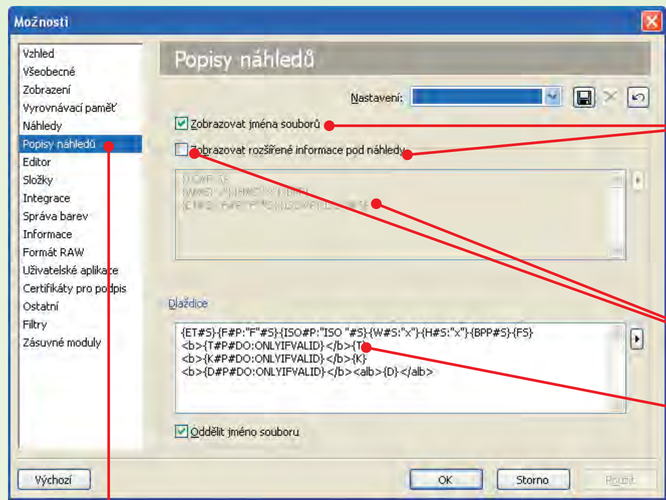
{TC} – datum vytvoření snímku (není-li možné toto datum zjistit, pak datum editace)

{W} – šířka snímku

Zapíšete-li za název pole **#S**, pak ZPS přidá za zobrazenou informaci oddělovač složený z čárky a mezery. Příklad: **{NAMEEXT#S}{FS}** zobrazí text *Květina11.JPG, 272 KB*.

Většina polí má zadány i popisky, např. u pole NAMEEXT, které zobrazuje jméno a příponu souboru, je popisek *Jméno s příponou*. Chcete-li tento popisek použít, zadejte za název pole parametr #P. Příklad: **{NAMEEXT#P}** zobrazí text *Jméno s příponou: Květina11.JPG*.

Oba parametry je možné spojit: **{NAMEEXT#P#S}{FS}**.



◀ Obr. 4

Položky pro zobrazení/skrytí informací pod náhledem obrázku.

Pole s formátovacím řetězcem je přístupné, jen je-li zaškrtnuta položka **Zobrazovat rozšířené informace**.

Informace zobrazované při režimu zobrazení **Dlaždice**.

Klikněte na položku **Popisy náhledů**.

DALŠÍ MOŽNOSTI NÁHLEDŮ

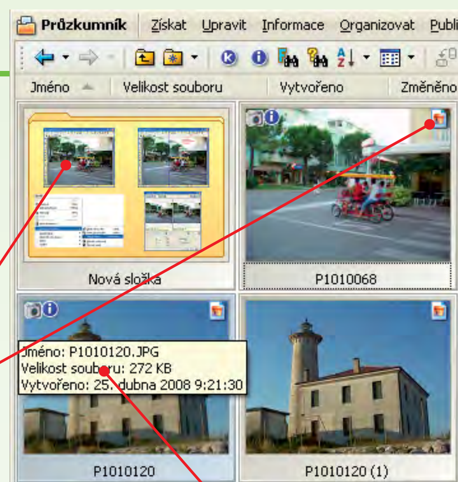
V levé části dialogového okna **Možnosti** klikněte na položku **Náhledy** (**obr. 5**).

V horní části okna můžete v rozbalovacím seznamu nastavit velikost náhledu. V případě, že zvolíte možnost **Uživatelská**, můžete nastavit rozměr sami pomocí posuvníků **Šířka** a **Výška**.

V seznamu **Styl náhledů** je možné zvolit vzhled rámečků kolem jednotlivých náhledů. Změnu si můžete ihned prohlédnout: Stačí, když po nastavení změny kliknete na tlačítko **Použít**. ZPS změnu ihned provede a vy se přímo v jeho okně můžete podívat, jak nové nastavení vypadá. *Ovšem pozor*: Toto nastavení bude platné i v případě, že okno **Možnosti** později uzavřete kliknutím na tlačítko **Storno**. Proto hned jak zjistíte, že se vám změněné vlastnosti nelíbí, nastavte hodnoty původní.

V dolní části okna je několik zaškrtávacích položek. Ponecháte-li zaškrtnutou položku **Zobrazovat v náhledu obrázku ikonu zaregistrovaného programu**, pak se v pravém horním rohu náhledu objeví ikona toho programu, který je pro daný typ souboru registrován (asociován) ve Windows (**obr. 6**).

Položka **Zobrazovat v náhledu složky náhledy obrázků** zajistí, že v případě, kdy je zobrazení složek zapnuto také v okně průzkumníku, budou na náhledu složky malé náhledy obrázků umístěných v této složce (**obr. 6**). ■ **mzi**



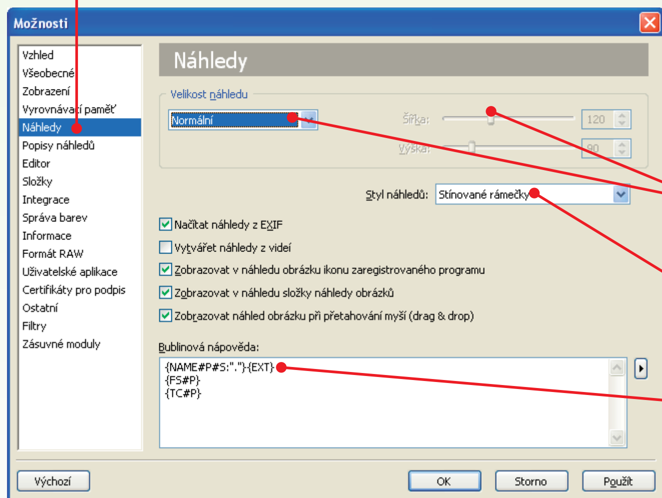
Složka s náhledy obrázků.

Ikona zaregistrovaného programu.

▶ Obr. 6

Bublinková nápověda se zobrazí, když na obrázek nastavíte ukazovátko myši.

Klikněte na položku **Náhledy**.



Změna velikosti náhledu.

Volba vzhledu rámečku.

Formátovací řetězec pro informace zobrazené v bublinkové nápovědě.

▶ Obr. 5

Připojení k internetu: Nedejte se napálit

Nabídka internetových připojení je dnes velmi pestrá, a tak jednotliví poskytovatelé v boji o zákazníky své nabídky přikrášlují nebo záměrně zamlčují jejich stinné stránky. Poradíme vám, na co si dát pozor.



UDÁVANÁ RYCHLOST BÝVÁ MAXIMÁLNÍ

Poskytovatelé se pyšní tím, jak rychlé připojení k internetu nabízejí. V drtivé většině případů se však jedná o rychlost maximální, kterou nikdo negarantuje. V praxi bývá rychlost díky tzv. agregaci (sdílení připojení více klienty) a různým dalším vlivům minimálně o několik procent nižší.

V případě mobilních (resp. bezdrátových) připojení není nezvyklé, když se třeba reálná přenosová rychlost pohybuje okolo poloviny rychlosti inzerované. Jelikož se však jedná o rychlost maximální a negarantovanou, s reklamací služeb neuspějete. Rychlost svého aktuálního připojení si můžete orientačně změřit na *http://nastroje.lupa.cz/mereni-rychlosti* či *http://dsl.cz/mereni-rychlosti*.

ROZDÍL MEZI DOWNLOADEM A UPLOADEM

V reklamě je často udávána jen rychlost downloadu, tedy rychlost proudění dat směrem z internetu do vašeho počítače. Jde třeba o prohlížení webových stránek nebo o stahování souborů. Ovšem důležitá je také rychlost uploadu – ta bývá u většiny připojení podstatně nižší než u downloadu.

Rychlost uploadu udává, jakou rychlostí proudí data z vašeho počítače. Jde například o odesílání e-mailů, nahrávání dat na FTP server, ukládání fotografií do webového fotoalba a podobně. Nůžky mezi rychlostí downloadu a uploadu se zejména u ADSL v posledních letech nepříjemně rozevírají, takže se skutečně vyplatí informovat se i o rychlosti uploadu a nedat se zlákat vysokou rychlostí downloadu.

POZOR NA DATOVÉ LIMITY A NA FUP

Většina těch poskytovatelů, kteří maximální množství dat přenesených za dané období nějakou formou omezují, se tímto postupem v reklamě příliš nechlubí. Raději si tedy zjistěte, jestli je množství dat přenesených například během jednoho měsíce či týdne nějak omezeno a co se po vyčerpání daného limitu stane. Buď dojde k dočasnému snížení přenosové rychlosti, nebo za data přenesená nad limit zaplatíte další poplatky.

V případě připojení realizovaného prostřednictvím kabelové televize UPC nebo v případě připojení ADSL, realizovaného např. poskytovatelem Telefónica O_2, se datové limity, označované také jako tzv. Fair User Policy (FUP), dnes nepoužívají, ale neplatí to pro všechna připojení. S datovými limity se můžete setkat například u služeb O_2 Internet Mobil, Internet 4G od T-Mobilu nebo u připojení od U:fonu.

Nedejte si namluvit, že FUP nejsou datové limity. Termín „datové limity" se natolik zprofanoval, že poskytovatelé místo něj začali používat právě zkratku FUP, takže FUP je téměř vždy nějaká forma datových limitů.

JE UDÁVANÁ CENA KONEČNÁ?

Cena udávaná v reklamě nemusí být zdaleka konečnou sumou, kterou za připojení k internetu zaplatíte. Například v případě ADSL vás skoro všichni poskytovatelé nutí zároveň mít pevnou telefonní linku, takže si k inzerované ceně musíte připočíst paušální poplatky za pevnou linku, a ty bohužel nejsou malé.

Častým trikem, od kterého ti serióznější poskytovatelé už upouštějí, je uvádění ceny bez DPH. Jelikož daň z přidané hodnoty činí u internetových připojení 19 procent, rozdíl mezi cenou bez DPH a cenou s DPH není zanedbatelný. Zjistěte si, jestli udávaná cena zahrnuje DPH.

Připojení se také může prodražit poplatky za data přenesená nad limit, jak jsme popisovali o několik odstavců výše.

POZOR NA AKČNÍ NABÍDKY

Připojení k internetu se stává součástí akčních nabídek podobně jako třeba maso v hypermarketu. Zatímco v obchodě vás u akční ceny zajímá lhůta trvanlivosti, u připojení by vás mělo zajímat, jak dlouho akční cena platí. Může totiž platit třeba jen první měsíc, ale pak už budete platit běžnou sumu, která by u konkurence mohla být i nižší, takže se sleva v konečném důsledku může prodražit.

V drtivé většině případů lákají reklamy na rychlost maximální, tu však nikdo negarantuje.

Zajímejte se tedy o to, na jak dlouho akční cena platí a co se stane potom, tj. jaké jsou další cenové podmínky – a nejen ony. Po vypršení akce se totiž mohou změnit i parametry poskytované služby. Jedním z oblíbených triků je, že po skončení akce se cena sice nezvýší, ale rychlost připojení klesne na úroveň levnější nabídky, která odpovídá právě původní ceně v akci.

Nezávislé porovnání různých připojení k internetu včetně parametrů, kterými se poskytovatelé příliš nechlubí, najdete na *http://pripojeni.lupa.cz/porovnani*.

■ Jiří Macich ml., *jiri@macich.net*

SLOVNÍČEK

ADSL – digitální vysokorychlostní připojení k internetu realizované prostřednictvím pevné telefonní sítě.

Agregace – sdílení jedné internetové linky více uživateli. Agregace se většinou udává jako poměr. Například agregace 20 : 1 znamená, že tutéž linku může (ale nemusí) sdílet až 20 uživatelů.

Datový limit – množství dat, která může uživatel přenést z internetu a naopak za určité časové období (obvykle za týden nebo měsíc).

Download – rychlost, kterou proudí data z internetu do počítače.

FUP – balík pravidel teoreticky zajišťujících bezproblémové připojení pro všechny zákazníky. Operátoři však tímto pojmem většinou maskují datové limity.

Upload – rychlost, kterou se odesílají data z počítače do internetu.

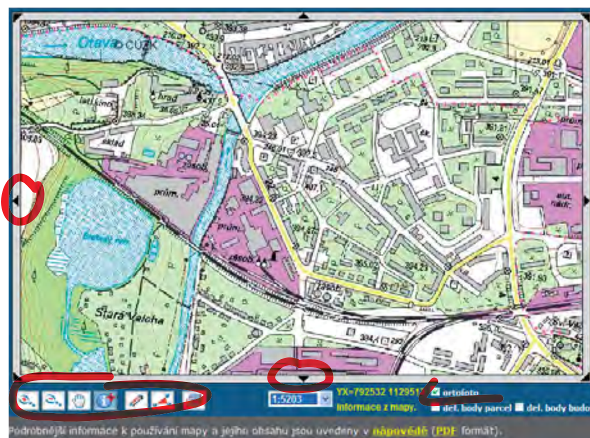
KATASTRÁLNÍ INFORMACE

http://www.cuzk.cz/

http://nahlizenidokn.cuzk.cz

Chcete nahlédnout do katastru?

Stačí-li vám do katastru nemovitostí pouze nahlédnout, můžete tak učinit na internetu. Český úřad zeměměřický a katastrální nabízí na internetu aplikaci, která to umožňuje.



▲ V dolní části mapy najdete ovládací tlačítka a možnost, jak zobrazit definiční body i ortofotomapu.

PŘÍSTUP K APLIKACI

Nejrychlejší cestou je zapsat adresu aplikace *http://nahlizenidokn.cuzk.cz* a potvrdit ji. Druhou možností je přistoupit k aplikaci přes hlavní stránku úřadu *http://www.cuzk.cz*.

Jste-li na hlavní stránce Českého úřadu zeměměřického a katastrálního, klikněte na odkaz **Nahlížení do katastru**. Přistupovat do aplikace pro nahlížení do katastru z hlavní stránky úřadu má ještě jednu výhodu: Na hlavní stránce jsou upozornění na změny a na případné odstávky aplikace.

Po kliknutí na zmíněný odkaz se v prohlížeči zobrazí úvodní stránka aplikace pro nahlížení do katastru.

INFORMACE O PARCELE, BUDOVĚ NEBO JEDNOTCE

Postup při vyhledávání informací o parcele, budově nebo jednotce jsou podobné. Postup si ukážeme na vyhledávání parcely.

Na pruhu v levé části stránky klikněte na odkaz **Parcela** (případně na odkaz **Budova** nebo **Jednotka**, podle toho, co chcete vyhledat).

Do editačního pole **Název/kód katastrálního území** zapište název tohoto území a klikněte na tlačítko **Vyhledat**. V případě, že katastrální území bylo nalezeno, budou zpřístupněny další položky na stránce.

V případě, že katastrální území nalezeno nebylo, nabídne aplikace seznam názvů katastrálních území, které odpovídají zadanému textu. Požadovaný název vyhledejte a potvrďte jej kliknutím na tlačítko **Vybrat**.

Nyní je třeba zadat další údaje: V případě parcely je třeba zadat její typ a druh číslování a zapsat parcelní číslo. Povinné údaje jsou označeny hvězdičkou.

Po zadání klikněte na tlačítko **Vyhledat**, a zobrazí se výpis informací o zadané parcele.

Chcete-li nahlédnout do mapy, klikněte na odkaz **Zobrazení v mapě**, který je součástí výpisu.



▲ Na úvodní stránce úřadu je odkaz na popisovanou aplikaci a najdete zde i seznam novinek.

MAPA KATASTRÁLNÍHO ÚZEMÍ – OVLÁDÁNÍ

Po kliknutí na uvedený odkaz se zobrazí mapa daného katastrálního území. V dolní části mapy je několik ovládacích tlačítek.

Chcete-li **mapu posunout**, klikněte buď na některou z černých šipek na okraji mapy, nebo v levé dolní části mapy na tlačítko **Posunout** (symbol ruky) a pak za zobrazenou mapu zatáhněte. *Poznámka:* Necháte-li ukazatel myši na nástroji na chvilku nehybně stát, zobrazí se název nástroje.

Chcete-li **upravit měřítko zobrazení** (zvětšit nebo zmenšit), klikněte na příslušný nástroj (lupa se znaménkem + nebo -) a poté v mapě do toho místa, které má být po překreslení zobrazeno ve středu zobrazené mapy. Potřebujete-li rychle změnit měřítko, rozbalte v dolní části mapy seznam s nabízenými měřítky a vyberte to, které vám nejvíce vyhovuje.

Chcete-li **získat informace o konkrétním objektu**, klikněte na nástroj **Informace** a poté klikněte v mapě na parcelu. Aplikace otevře druhé okno prohlížeče a v něm budou zobrazeny informace o parcele.

Chcete-li **zobrazit ortofotomapu**, zaškrtněte položku **ortofoto**.

RYCHLÉ ZOBRAZENÍ MAPY KATASTRÁLNÍHO ÚZEMÍ

K mapě, kterou jsme popsali v předchozím odstavci, se můžete dostat i rychleji než přes výběr konkrétní parcely.

V levé části stránky klikněte na odkaz **Katastrální území** (pod žlutým textem **Mapa**), do editačního pole zapište název požadovaného území a klikněte na tlačítko **Vyhledat**. Po chvilce by se měla mapa zobrazit v novém okně; není-li tomu tak, klikněte na odkaz, který stránka nabízí. ■ mzi

DVA ZPŮSOBY PŘÍSTUPU KE KATASTRU NEMOVITOSTÍ

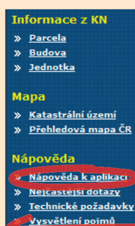
Český úřad zeměměřický a katastrální nabízí dvě možnosti pro nahlížení do katastru nemovitostí (KN).

První možností je volba Dálkový přístup do KN. Tato možnost sice nabízí více údajů, avšak vyžaduje placenou registraci.

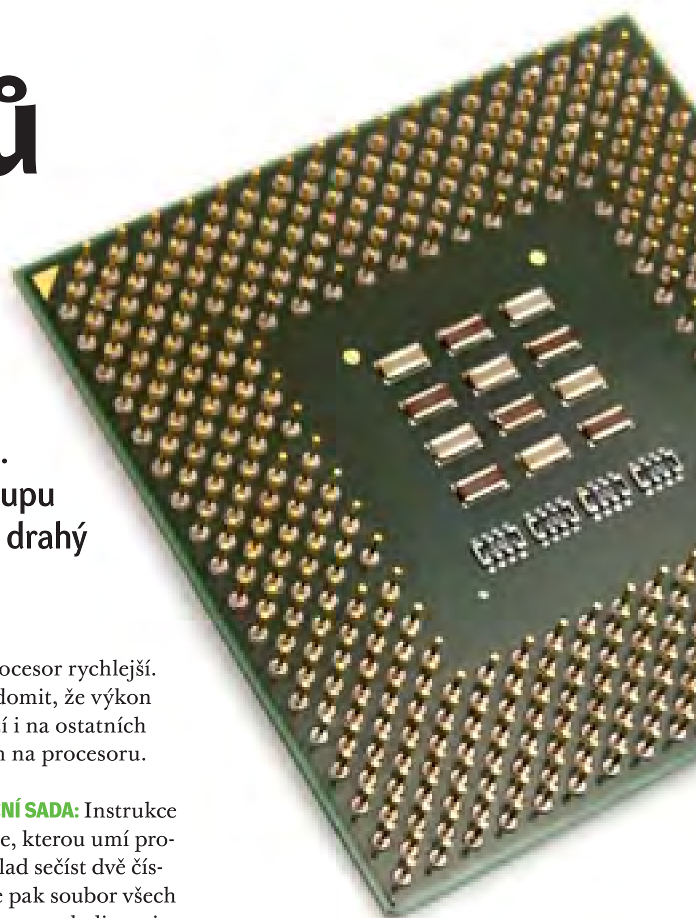
Druhou možností je volba Nahlížení do KN. Tato aplikace nevyžaduje registraci a její použití je bezplatné. Nahlížení do KN poskytuje jen omezené výstupy.

CO NABÍZÍ NAHLÍŽENÍ DO KN

Chcete-li zjistit, jaká data můžete pomocí náhledu do KN získat, klikněte na pravé straně stránky na odkaz **Nápověda k aplikaci** ▶ Pro vysvětlení některých základních pojmů klikněte na odkaz **Vysvětlení pojmů**.



Slovníček pojmů – procesory



V oblasti počítačů můžete slýchat desítky pojmů, zkratek a termínů, kterým lze bez vysvětlení jen těžko porozumět. Často se však jejich znalost vyplácí. Například vás při nákupu nové techniky obchodník neošálí a nevnutí vám zbytečně drahý produkt, který nepotřebujete.

32BITOVÝ, 64BITOVÝ: Toto označení udává vnitřní stavbu (tzv. **architektury**) procesoru. 64bitová architektura je náročnější na výrobu, avšak je rychlejší a dokáže obsluhovat více paměti. Zatímco 32bitová architektura zvládne obsloužit pouze 4 GB (tj. 2^{32}) paměti (součet paměti RAM, paměti grafické karty a pamětí dalších), 64bitová architektura dokáže obsloužit paměti „neomezeně mnoho" (2^{64}, tedy zhruba 18,5 miliardy GB!). 64bitová architektura procesoru však vyžaduje, aby i operační systém byl 64bitový, a nárůst výkonu lze očekávat jen u programů optimalizovaných právě na architekturu 64bitovou. Novější, 64bitová architektura tedy není žádnou významnou revolucí, přesto starší architekturu – 32bitovou – postupně vytlačuje. Pro úplnost dodejme, že 64bitová architektura je často označována výrazem **x64**, 32bitová pak výrazem **x86**.

CACHE (VYROVNÁVACÍ PAMĚŤ): Procesory jsou řádově rychlejší než operační paměti (a o několik řádů rychlejší než ostatní paměťová média, např. pevné disky). Proto aby procesor nemusel na pomalejší paměti čekat, přidává se k němu rychlá vyrovnávací paměť. Cache je tedy jakýsi „rychlý posel" mezi „nedočkavým procesorem" a „línou operační pamětí". Procesory mají dvě (i více) vyrovnávacích pamětí (označují se jako *Level 1 / L1 cache*, *Level 2 / L2 cache* atd.), nicméně u všech platí, že čím je vyrovnávací paměti více, tím lépe.

FREKVENCE, TAKTOVACÍ FREKVENCE: Frekvence udává počet taktů procesoru za sekundu. Zjednodušeně můžeme říci, že jde o počet jednoduchých operací za sekundu. Například procesor s frekvencí 3 GHz zvládá tedy 3 miliardy operací za sekundu. (Ve skutečnosti je to o něco méně, protože některé operace procesoru trvají déle než jeden takt.) Čím je taktovací frekvence vyšší, tím je procesor rychlejší. Avšak je třeba si uvědomit, že výkon celého počítače záleží i na ostatních komponentách, nejen na procesoru.

INSTRUKCE, INSTRUKČNÍ SADA: Instrukce je jednoduchá operace, kterou umí provést procesor (například sečíst dvě čísla). Instrukční sada je pak soubor všech instrukcí, které má procesor k dispozici. Rozsáhlejší instrukční sada nemusí být vždy výhodou – například sada s instrukcemi pro náročné matematické výpočty může procesor v domácím počítači klidně i zdržovat.

JÁDRO (CORE): Ta část procesoru, která vykonává výpočty (tj. provádí instrukce). Jádro je obvykle označováno vývojovým **kódovým jménem (codename)**, podle něhož lze odlišit novější a starší verze téže řady procesorů. S pojmem jádro se však častěji setkáte u procesorů s více jádry – dnes obvykle se dvěma. Více jader znamená větší výpočetní potenciál, ale ne nutně větší rychlost procesoru. Rychlost se zvýší jen v případě, že probíhá víc (náročných) výpočtů najednou (mluvíme o tzv. **multitaskingu**), nebo když je jeden (náročný) výpočet speciálně upraven tak, aby mohl probíhat na více procesorech/jádrech najednou (mluvíme o tzv. **multithreadingu**).

HUSTOTA INTEGRACE: Číslo v nanometrech (nm – 1/1 000 000 000 m), které (zjednodušeně řečeno) udává velikost nejmenší „součástky" v procesoru. Paradoxně se tak se vzrůstající hustotou integrace toto číslo zmenšuje (procesor má na stejné ploše více menších „součástek"). Tento údaj nemá pro běžného uživatele valný význam, i když nepřímo ovlivňuje výkon procesoru: Vyšší hustota znamená větší výkon, vyšší spolehlivost, ale také větší problémy s chlazením procesoru. Dnes jsou běžné procesory s hustotou integrace pod 100 nm.

PATICE (SOCKET): Místo na základní desce, do něhož se zasunuje procesor – slouží tedy k fyzickému propojení procesoru se základní deskou (potažmo celým počítačem). Paticí existuje mnoho různých typů. Liší se tvarem, velikostí, počtem pinů apod. Při sestavování počítače je tedy důležité dbát na to, aby základní deska měla patici vhodnou pro daný procesor.

PIN: „Nožička" procesoru – jeden z vývodů na procesoru, které slouží k vodivému propojení procesoru a patice (základní desky). Procesory mají několik desítek pinů (počty se liší).

PŘETAKTOVÁNÍ (OVERCLOCKING): Změna (obvykle zvýšení) frekvence procesoru oproti hodnotě udávané výrobcem. Zvýšení frekvence s sebou však obvykle nese nutnost procesor o mnoho lépe chladit, jinak hrozí jeho poškození (na toto poškození se samozřejmě nevztahuje záruka). Navíc některé procesory nelze přetaktovat vůbec. V dnešní době se přetaktování už příliš nepoužívá, neboť dostatečně výkonné jsou i nejpomalejší procesory.

SBĚRNICE: Soustava vodivých spojení, pomocí kterých komunikuje procesor se zbytkem počítače (základní deskou). Pojem „sběrnice" je dosti obecný (existují i jiné typy sběrnic) – sběrnici procesoru označujeme obvykle jako **sběrnici systémovou**, někdy také anglicky jako **Front Side Bus (FSB)**. ■ aha

Letní fotoškola

Digitální fotoaparáty jsou vybaveny tak, aby ve většině případů samy dokázaly nastavit vhodné expoziční hodnoty. Jak bude výsledný obrázek vypadat, to záleží hlavně na vás. Přinášíme několik tipů pro začátečníky.

Obrázek pořízený digitálním fotoaparátem má jednu velikou výhodu: Pokud se něco nepodaří podle vašich představ, je možné obrázek upravit prostřednictvím některého z mnoha programů určených pro úpravy obrázků. Na to však nespoléhejte a snažte se fotografovat tak, aby vaše obrázky žádné další úpravy nepotřebovaly.

ROZVRŽENÍ OBRÁZKU

Pořekadlo o zlaté střední cestě v případě fotografie příliš neplatí. Ne že by byla chyba umístit hlavní motiv snímku do středu obrázku nebo linii horizontu do poloviny výšky fotografie, ale můžete zkusit i jiné možnosti.

Jednou z nich je tzv. zlatý řez. Vznikne rozdělením úsečky na dvě části tak, že poměr malé části k větší je stejný jako poměr větší části k celé úsečce. Při fotografování rozdělte obrázek svisle i vodorovně přibližně na třetiny. Fotografovaný objekt (tvář, vázu apod.) se pak snažte umístit do průsečíku těchto čar.

EXPOZICE

Při fotografování je jedním z hlavních problémů nastavení vhodné expozice. Expozici lze chápat také jako celkové množství světla dopadajícího na senzor. To ovlivňují dva faktory: clona a doba expozice. Nastavení clony ale ovlivňuje hloubku ostrosti.

Digitální fotoaparát dokáže většinou správně určit celkové množství světla, ale těžko může tušit, jakou fotografii právě pořizujete. Pro nastavení správného množství světla existuje více kombinací velikosti clony a doby expozice.

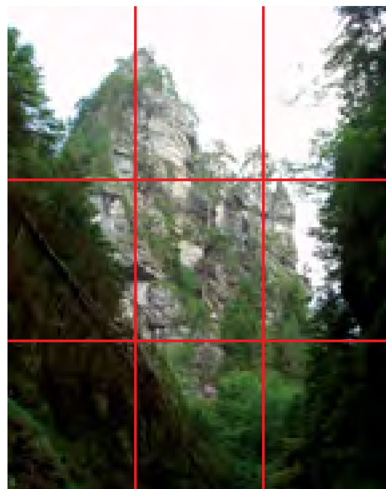
V případě, že fotografujete sportovce, běžící zvíře nebo závody automobilů, pravděpodobně dáte přednost kratšímu času expozice, abyste předešli rozmazání snímku. Naopak při fotografování krajiny dáte asi přednost větší hloubce ostrosti za cenu delšího expozičního času. Při fotografování se v krajině obvykle nic nepohybuje, a navíc si v mnoha případech můžete ruku s fotoaparátem opřít nebo můžete použít stativ.

Při nastavování expozice se fotoaparát řídí nastaveným režimem. Fotoaparáty nabízejí řadu režimů, např. režim Sport, Portrét nebo Krajina, a nastavením vhodného režimu můžete ovlivnit lepší nastavení expozice a přispět tak k lepšímu výsledku.

Abyste zhotovili hezké fotografie, nemusíte být profesionál.

Expozici lze popsat histogramem a některé fotoaparáty jej mohou zobrazit na displeji.

Histogram správně exponované fotografie ukazuje, že na obrázku jsou rovnoměrně zastoupeny různě jasné body. Má-li histogram výraznou špičku v levé části, ukazuje to na podexponovaný snímek. Naopak výraznější špička v jeho pravé části ukazuje na snímek přeexponovaný.



◀ Zlatý řez: Skála je umístěna přibližně do jedné třetiny šířky obrázku.

HLOUBKA OSTROSTI

Vzdálenost mezi nejbližším a nejvzdálenějším předmětem, které se nám na výsledné fotografii jeví ještě jako ostré. Hloubku ostrosti ovlivňuje ohnisková vzdálenost objektivu, nastavení clony a vzdálenost snímaného předmětu.

CLONA

Zařízení, které reguluje množství světla, jež prochází objektivem. Velikost clony je udávána clonovým číslem: Čím menší je clonové číslo, tím více světla objektivem prochází.

ČERVENÉ OČI

Jev, který vzniká při nízké intenzitě osvětlení odrazem světla blesku ze sítnice oka. Světlo tak prochází přes rozšířené zorničky. Tomuto jevu můžete zabránit použitím předblesku: Blesk nejprve vytvoří sérii krátkých záblesků, které donutí zorničky, aby se stáhly.

HISTOGRAM

Graf četnosti bodů podle jejich jasu. Každá fotografie se skládá z jednotlivých bodů a každý bod má určitý jas. Na vodorovné ose je zastoupeno 256 odstínů zvolené barevné složky nebo jasu. Histogram pro každou z těchto 256 složek ukazuje, kolik bodů na fotografii daný jas nebo odstín má.

Při volbě záběru se snažte o to, aby se na snímku nevyskytovala místa výrazně tmavá (ve stínu) ani výrazně světlá (slunce a jeho odraz v lesklých plochách, světla pouličního osvětlení apod.).

KRAJINA

To, že na fotoaparátu nastavíte vhodný režim, ještě neznamená, že obrázek bude hezky vypadat. Snažte se udržet horizont (tedy hranici mezi zemí a oblohou) ve správné rovině a nenaklánějte jej.

Dalším faktorem, který může zkazit snímek, je sluníčko jako součást fotografie. Kromě toho, že zbytek fotografie bude pravděpodobně příliš tmavý, mohou se na fotografii vyskytnout i skvrny.

Než stiskněte spoušť, podívejte se, zda v záběru nejsou rušivé předměty, jako třeba sloupy elektrického vedení, stánek s občerstvením apod.

Digitální fotoaparáty ukládají obrázky na různá paměťová média. Máte-li svůj fotoaparát vybaven dostatečnou kapacitou pro ukládání obrázků, pak se pusťte do experimentování: Scénu vyfotografujte z různých míst, zkuste změnit rozvržení obrázku tak, aby se změnilo umístění horizontu – prostě si hrajte. Vyloženě nepovedené snímky můžete smazat hned a z těch, které prošly prvním sítem výběru, pak můžete doma v počítači vybrat ty snímky, které se vám nejvíc líbí.

ZVÍŘATA

Fotografujete-li v přírodě, pravděpodobně budete fotografovat také zvířata. Nastavte nejlépe režim Sport (pro snímání pohybujících se předmětů nebo postav).

Chcete-li fotografovat zvíře tak, aby zabralo alespoň polovinu obrázku, je třeba se k němu dostatečně přiblížit. Ale při honbě za obrázkem nezapo-

mínejte na to, že některá zvířata – tak jako někteří lidé – nemají ráda, když se k nim přiblížíte příliš (pak by totiž mohlo být ohroženo vaše zdraví).

V každém případě se snažte dělat pomalé, klidné pohyby a chovat se tiše, abyste zvěř nevyplašili. Pak už je na vás, jestli raději pořídíte sadu obrázků a z nich vyberete ten nejlepší, nebo jestli budete čekat, až bude zvíře v pozici, na kterou čekáte, a pořídíte jediný snímek.

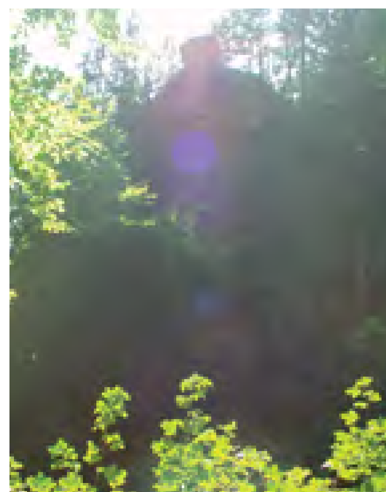
Chcete-li fotografovat velmi malá zvířata nebo předměty, je třeba použít objektiv s větší ohniskovou vzdáleností, nebo původní objektiv doplnit předsádkou.

FOTOGRAFUJEME DĚTI

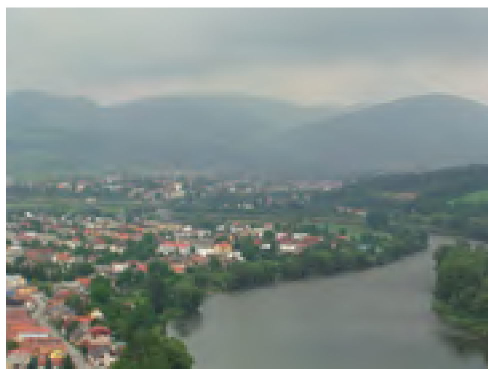
Děti jsou krásně přirozené, když si mohou hrát. Když je ale z jejich světa vytrhnete zvoláním „Honzíku, koukej, vyletí ptáček!", pravděpodobně bude na obrázku jen udivený dětský obličejík. Zkuste na to jít opačně a stát se součástí jejich světa. Vy i dítě máte své hračky, a tak si hrajte. Dítě si vás za chvilku přestane všímat a to je ta pravá chvíle, kdy dáte fotoaparát do výše dětských očí a nenápadně stisknete spoušť.

Svou roli hraje i směr dopadajícího světla: Nejlepší je, dopadá-li z boku (například skrze okno).

Při fotografování tváří (ať již dětí, nebo dospělých) se na snímku někdy objeví červené oči. Tomuto jevu můžete předejít použitím předblesku. Nemůžete-li tuto funkci zapnout, pak nezoufejte: Červené oči lze dobře odstranit pomocí speciálního programu (programu pro úpravu obrázků).



► Nedáte-li si pozor při fotografování proti slunci, mohou se na obrázku objevit skvrny.





▼ Rozdílná výška horizontu – nebe, nebo krajina?

PORTRÉTY

Nezaměňujte portrét s fotografií na občanský průkaz. Portrét by měl o fotografované osobě sdělit víc než jen ukázat její podobu. I tady si ještě před fotografováním můžete usnadnit situaci tak, že na fotoaparátu nastavíte režim Portrét.

Portréty není vhodné pořizovat na přímém slunci, výhodnější je světlo rozptýlené (například můžete přes okno zatáhnout průsvitné záclony).

Při fotografování portrétu se snažte o to, aby byl objektiv v rovině očí fotografované osoby, nebo mírně nad ní. ■ mzi

Více místa pro vaše data



Žádný pevný disk není dost velký. Toto otřepané heslo stále platí, a to i při velké kapacitě moderních pevných disků. V tomto článku vám poradíme, jaké máte možnosti, když vám současný pevný disk nestačí.

S rozvojem počítačů se mění i data, která potřebujeme v počítačích uchovávat. Pevné disky dnes sice pojmou i stokrát více dat než před deseti lety, ale tato kapacita stále nemusí stačit. Dnes totiž v počítači zcela běžně skladujeme digitální fotografie, domácí video, filmy stažené z internetu, desítky hodin hudby nebo třeba pořady nahrané z televize. Navíc i současné počítačové hry si z pevného disku ukrojí pro sebe více místa než za časů, kdy se instalovaly z obyčejných disket.

Jedinou stinnou stránkou volby nového interního disku je poněkud složitější instalace.

Co dělat, když místo na disku přestane stačit? Prvotním krokem by měl být samozřejmě úklid na pevném disku, tedy odstranění nepotřebných souborů, odinstalování nepoužívaných programů, vypálení dat, se kterými nepotřebujete akutně pracovat, na CD/DVD a podobně.

Jenže to bývá jen dočasné řešení a problémy s nedostatkem místa na disku budete řešit znova. Pak už je skutečně na čase investovat do nového hardwaru. Tím samozřejmě nemyslíme hned nákup nového počítače, ale pořízení dalšího pevného disku.

PŘIDAT PEVNÝ DISK NENÍ PROBLÉM

Do drtivé většiny počítačových sestav lze přidat minimálně jeden nový pevný disk. Stávající pevný disk nemusíte tedy měnit a nečeká vás ani nová instalace Windows a všech oblíbených programů. Po přidání dalšího disku se v okně Tento počítač objeví nová jednotka označená vlastním písmenem a do ní teď můžete ukládat svá data.

Z mnoha důvodů je nejlepším řešením pořízení nového interního disku, který se nainstaluje do počítačové skříně. Cena disků s nominální kapacitou 500 GB dnes začíná na 1 500 Kč, což není vůbec špatná cena. Nominální kapacita je řekněme taková „papírová kapacita“. Po naformátování pojme pevný disk o něco méně dat, ale to je zcela běžné. Pokud vám tedy Windows po instalaci nového disku hlásí o něco (cca do 10 %) méně volného místa, než je jeho udávaná nominální kapacita, nejedná se o chybu nebo vadu, ale o normální jev.

Na trhu jsou dnes běžně dostupné disky o kapacitě až 1 000 GB, tedy o kapacitě jednoho terabajtu (1 TB). U nich ale není poměr ceny a kapacity tak příznivý jako u menších disků, takže třeba dva 500GB disky vyjdou podstatně levněji než jeden s kapacitou 1 000 GB. Dokonce i dva disky s kapacitou 750 GB lze pořídit o něco levněji než jeden disk s 1 000 GB.

Jedinou stinnou stránkou volby nového interního disku je poněkud obtížnější výběr a pro řadového uživatele složitější instalace; doporučujeme přenechat ji odbornému servisu, kde vám poradí, jaký nový pevný disk si máte pořídit.

Do starších počítačů totiž nemusí být možné instalovat moderní disky připojující se přes rozhraní SATA II (někdy se označuje i jako Serial ATA). Na trhu je však stále velký výběr disků s rozhraním PATA (někdy se mu říká UATA nebo Ultra ATA). S tím si ale nemusíte lámat hlavu, v odborném servisu vám samozřejmě pomohou s výběrem takového disku, který se hodí právě do vašeho počítače.

U NOTEBOOKU JE TO SLOŽITĚJŠÍ

Doposud jsme psali o stolních počítačích. U notebooků to je ale úplně jinak, protože zde není kam přidat další pevný disk. Pokud tedy chcete ve svém přenosném počítači více místa pro data, budete si muset pořídit disk nový a vyměnit jej za ten stávající. To s sebou nese i novou instalaci Windows, všech oblíbených programů a překopírování dat z předchozího disku. Existuje však možnost, jak se tomu vyhnout.

Pokud výměnu disku v notebooku svěříte odbornému servisu, což jedině doporučujeme, je možné domluvit se na tvorbě tzv. obrazu starého disku; tento obraz se pak přenese na disk nový. Jednoduše řečeno, všechna data jsou zkopírována z původního disku na disk nový, není tedy třeba nic znovu instalovat. Dlužno však dodat, že taková služba není zadarmo a výměnu disku prodraží minimálně o několik stokorun.

Pořízení nového disku pro notebook je však dražší záležitost už sama o sobě. Disky v noteboocích jsou fyzicky menší než běžné pevné disky ve stolním počítači a nedosahují takové kapacity jako běžné disky. Standardně se dnes prodávají disky s kapacitou do 500 GB a obecně jsou podstatně dražší než disky se stejnou kapacitou pro stolní počítače. Například cena zmíněného 500GB disku se pohybuje okolo 5 000 Kč.

Dalším problémem je rychlost disku. U disků pro stolní počítače je standardní rychlost ploten disku 7 200 otáček za minutu. Pro notebooky se také prodávají disky s touto rychlostí, ale běžně se vyrábějí jen do 200 GB a cenově vyjdou velmi draho. S cenou i kapacitou jsou na tom lépe pomalejší disky s 5 400 otáčkami za minutu.

Pokud se přesto rozhodnete pořídit si disk se 7 200 otáčkami za minutu, může být problém v teplotě. Rychlejší disky se více zahřívají a notebooky konstruované pro disky s rychlostí 5 400, nebo dokonce jen 4 200 otáček za minutu nemusí být schopné hard-



▼ Oblíbené flash disky se dnes vyrábí už i v kapacitách desítek gigabajtů. Navíc takové disky připojíte téměř ke každému počítači.

ware dostatečně uchladit. Zatímco v případě stolních počítačů se můžete obrátit s instalací nového disku i na zkušenějšího kolegu, u notebooků je vhodné výběr a výměnu disku svěřit autorizovaným odborníkům.

DISK JAKO ROZŠIŘOVACÍ KARTA

Pokud však váš notebook disponuje rozhraním ExpressCard, je tu ještě jedna možnost, jak získat více místa pro data. Na trhu jsou totiž rozšiřovací karty s flash pamětí pro toto novější rozhraní a fungují jako další pevný disk. Oproti běžným notebookovým diskům jsou velmi rychlé, energeticky méně náročné a nevadí jim otřesy. Jejich kapacita je ale omezena.

Vyrábějí se dnes ve variantách od 4 GB do 32 GB. Nejlevnější stojí něco málo pod tisíc korun. Modely, které pojmou i zmíněných 32 GB, stojí však více než desetinásobek, takže poměr ceny a kapacity není vůbec příznivý.

To už vyjdou levněji kapacitně rovnocenné klasické USB flash disky, ty však na rozdíl od zmíněných rozšiřovacích karet připojíte bez problémů skoro ke každému počítači nebo notebooku.

JDE TO I EXTERNĚ A BEZ KOMPROMISŮ

V předešlých odstavcích jsme psali o discích interních, instalujících se dovnitř počítače. Můžete si ovšem koupit i disk externí: Jeho instalace spočívá jen v zastrčení kabelu do volného portu a zprovoznění není o nic složitější než v případě USB flash disků. Na rozdíl od nich však externí disky často vyžadují samostatné napájení přímo z elektrické sítě, nenapájejí se tedy z počítače.

I přesto externí disky představují schůdnější volbu pro majitele notebooků a snadnější instalaci pro majitele stolních počítačů. Nejsou nikterak velké, takže na stole v kanceláři nezabírají téměř žádné místo a uživatelé notebooků je mohou relativně snadno přenášet ve větší kapse brašny na notebook.

Externí pevné disky se dnes nejčastěji připojují přes rozhraní USB 2.0, ale jsou kompatibilní i s pomalejším rozhraním USB 1.1. Existují i takové externí disky, které se připojují přes speciální rozhraní FireWire (podobně jako videokamery) nebo eSATA, ale tato rozhraní nejsou dostupná ve všech počítačích.

Externí pevné disky s rozhraním USB 2.0 se vyrábějí ve velikostech 3,5", 2,5" a 1,8". Jestliže chcete mít disk stále připojen doma nebo v kanceláři a nechystáte se jej častěji přenášet, vyplatí se pořídit disk 3,5", protože nabízí příznivý poměr mezi cenou a kapacitou. Například kvalitní externí 3,5" disk s kapacitou 500 GB pořídíte již za necelé 3 000 Kč.

Pokud se ale chystáte disk pravidelně přenášet např. spolu s notebookem, můžete se porozhlédnout v nabídce 1,8" a 2,5" disků, ale ty se nevyrábí v takových kapacitách a jsou už podstatně dražší – na druhé straně jsou mezi nimi modely napájené přímo z USB portu, takže nepotřebují samostatné napájení, což zvyšuje mobilitu.

Jistým úskalím externích pevných disků bývá chlazení. Pokud se chystáte externí disk neustále používat a nehodláte pořídit si jej např. jen pro přenos dat, mělo by se jednat o model navržený pro takové využití. To znamená, že jeho obal by měl být z hliníku, dobře odvádějícího teplo (pokud je tedy povrch obalu disku horký, není to vada, nýbrž důkaz toho, že je správně odváděno teplo). Některé externí disky mají i vlastní malý ventilátor, ovšem zejména u levnějších modelů jde o nepříjemně hlučnou vrtulku s velmi nízkou životností.

Ještě vás musíme upozornit, že v nabídce (nejen) internetových obchodů můžete narazit na tzv. boxy, které na první pohled vypadají jako externí disky a jejichž cena je poměrně nízká a na první pohled lákavá (řádově stokoruny). Jedná se však jen o jakýsi obal, pro který stejně musíte dokoupit klasický interní disk, takže pozor na to, abyste místo externího disku omylem nekoupili pouhý externí obal na disk interní.

Do kategorie externích disků patří ještě ethernetové disky, připojující se k počítači přes síťovou kartu. Takové disky si většinou vybírají uživatelé, kteří doma nebo v kanceláři mají počítačovou síť a externí disk pak připojují třeba přímo k routeru. Data uložená na síťovém disku pak může sdílet více počítačů a samozřejmě jejich uživatelé. Blíže jsme se tomuto tématu věnovali v PPK 6/2008. Nejlevnější síťový disk s kapacitou 500 GB stojí okolo 3 500 Kč. ■ **Jiří Macich ml.**, *jiri@macich.net*



◄ **U často používaných externích pevných disků je výhodou hliníkový povrch, protože hliník dobře odvádí přebytečné teplo.**

První kroky s počítačem

MS WINDOWS

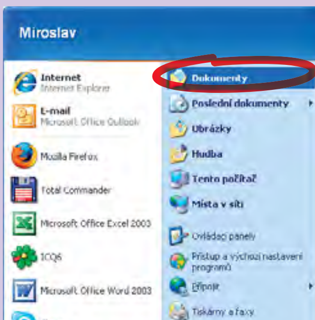
- ▶ Jak vytvořit složku.
- ▶ Jak složku přesunout.
- ▶ Jak složku přejmenovat.
- ▶ Jak složku smazat.

Čas od času se setkáváme s dotazy uživatelů, kteří s počítačem teprve začínají pracovat. Patříte-li mezi ně i vy, snad vám tento článek pomůže. Zaměříme se v něm na složky.



NEJČASTĚJI POUŽÍVANÁ MÍSTA PRO UKLÁDÁNÍ DAT

Při práci s MS Windows budete pro práci se soubory a složkami používat nejčastěji dvě místa: *pracovní plochu* a složku s názvem *Dokumenty*. Každý uživatel, který se na počítač přihlásí svým uživatelským jménem, má svou pracovní plochu a svou složku Dokumenty.



Budete-li chtít pracovat se složkou Dokumenty, je třeba zobrazit její obsah. Klikněte na tlačítko **Start** a v jeho nabídce klikněte na příkaz **Dokumenty**.

JAK POZNÁTE SLOŽKU

Každý soubor nebo složka mají svou *ikonu*, tedy malý obrázek, u kterého je uvedeno jméno souboru nebo složky. U souborů je to tak, že stejné typy (například obrázky vytvořené jedním programem) mají jednu společnou ikonu. Vytvoříte-li například pět obrázků (tedy pět souborů) pomocí programu Malování, pak všechny tyto soubory budou mít stejnou ikonu. Složky poznáte podle jejich žluté ikony, podobné složce na papíry. Ikona složky je na obrázku první zleva, ostatní ikony jsou příklady různých typů souborů.



NÁZVY SOUBORŮ A SLOŽEK

V názvech souborů a složek můžete použít písmena, čísla, mezery, pomlčky a podtržítka.

Počítač nerozlišuje velikost písmen, a proto názvy *Moje složka* a *MOJE SLOŽKA* jsou pro něj shodné.

Pozor: V jedné složce (například na ploše) nemůžete mít dvě složky nebo dva soubory se stejným názvem, počítač vám to nedovolí.

SOUBORY A SLOŽKY

Data (obrázky, texty, programy aj.) jsou v počítači uložena v celcích, které se nazývají *soubory*. Soubory mohou být uloženy na různých zařízeních, kterým se říká *nosiče dat*. Patří mezi ně pevný disk, CD, USB paměť nebo třeba disketa.

Pro zpřehlednění obsahu jednotlivých nosičů dat slouží *složky* (dříve se používalo označení *adresáře*).

Nosič dat (např. pevný disk) je možné přirovnat ke knihovně, složky jsou jednotlivé police a soubory je možné přirovnat ke knihám.

Knihu je možné vzít a přesunout ji (nebo zkopírovat) z jedné police do jiné nebo z jedné knihovny do druhé (například film z pevného disku vypálit na DVD).

Kromě toho můžete knihu také číst, tedy pracovat s jejím obsahem. V takovém případě potřebujete program (aplikaci), který umí s obsahem knihy pracovat.

CO LZE DĚLAT SE SOUBORY A SE SLOŽKAMI

Soubory i složky můžete vytvořit, smazat, přesunout a změnit jejich název (přejmenovat je).

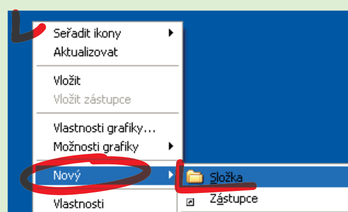
Chcete-li zobrazit obsah složky, dvojitě klikněte na její ikonu. Chcete-li se vrátit do původní složky, v levé horní části okna obsahujícího složku klikněte na tlačítko **Zpět**.

V dalších krocích popíšeme práci se složkami.

JAK VYTVOŘIT, PŘEJMENOVAT A ODSTRANIT SLOŽKU

1 Vyberte si volné místo na pracovní ploše a na toto místo klikněte *pravým* tlačítkem myši. Zobrazí se místní nabídka příkazů.

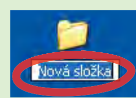
Klikněte na příkaz **Nový**, a zobrazí se další nabídka. V ní klikněte na příkaz **Složka**.



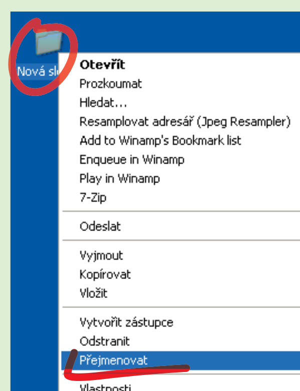
2 Na ploše se objeví nová ikona složky. Pod ikonou je nápis **Nová složka** (může být doplněn pořadovým číslem).

Chcete-li složku pojmenovat podle svého přání, zapište z klávesnice její název a stiskněte klávesu **Enter**.

Chcete-li ponechat nabízený název, pouze stiskněte klávesu **Enter**.



3 Chcete-li složku později přejmenovat, klikněte na ni *pravým* tlačítkem myši. Z místní nabídky příkazů vyberte příkaz **Přejmenovat**.



4 Zapište nový název složky a na klávesnici stiskněte klávesu **Enter**. Chcete-li přejmenování zrušit, místo klávesy Enter stiskněte klávesu **Esc**.

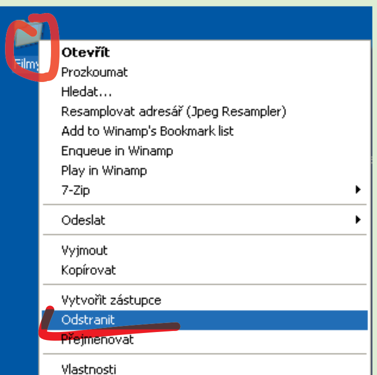


5 Chcete-li složku odstranit, klikněte na ni pravým tlačítkem myši a z místní nabídky vyberte příkaz **Odstranit**. Na obrazovce se objeví dialogové okno s dotazem.

Chcete-li složku odstranit, klikněte na tlačítko **Ano**.

Chcete-li složku ponechat, klikněte na tlačítko **Ne**.

Pozor: Odstraněním složky odstraníte i všechna data, která jsou ve složce uložena.

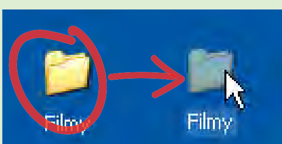


PŘESUNUTÍ SLOŽKY

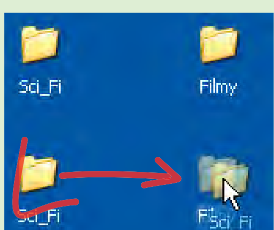
Složku můžete přesunout buď na jiné místo na ploše (postup je popsán v kroku 1), nebo do jiné složky. Příklad umístění do jiné složky: Na ploše vytvořte složky pro různé žánry filmů (složky *Sci-fi*, *Pohádky*, *Komedie* apod.). Časem se ukáže, že plocha je nepřehledná, a proto zde vytvořte složku *Filmy* a původní složky do ní přesuňte. I zde platí, že cílová složka (v tomto případě *Filmy*) nemůže obsahovat dvě složky se stejným názvem. Pokud byste chtěli do složky *Filmy* podruhé přetáhnout např. složku *Sci-Fi*, program vás na to upozorní. Přesunu složky do jiné složky jsou věnovány kroky 2 a 3.

Může nastat i opačná situace, a to taková, že potřebujete složku umístěnou v jiné složce přesunout na plochu. V tom případě je třeba nejprve otevřít složku, ze které chcete složku přesunout. Příkladem může být přesunutí složky *Sci-Fi* ze složky *Filmy* na plochu. Postup je popsán v krocích 4 a 5.

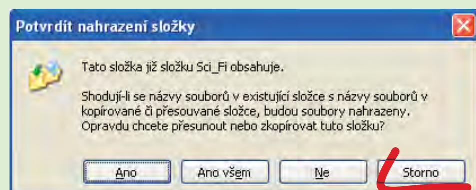
1 Přesunutí složky na jiné místo na ploše: Ikonu složky přesuňte tahem na požadované místo plochy.
Pozor: Ikonu přesuňte na volné místo plochy, nepřesouvejte ji tam, kde nějaká ikona již je.



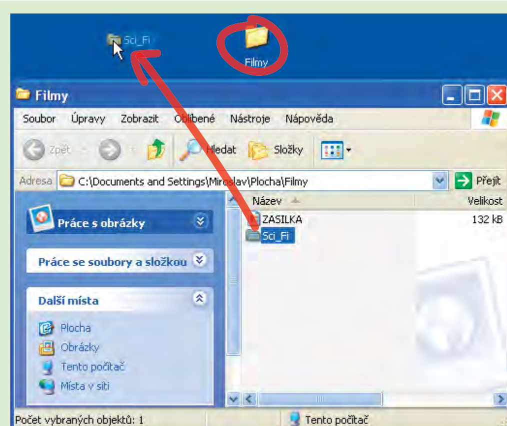
2 Přesunutí složky do jiné složky: Ikonu složky, kterou chcete vložit do jiné složky, přetáhněte myší na ikonu té složky, do které ji chcete vložit.



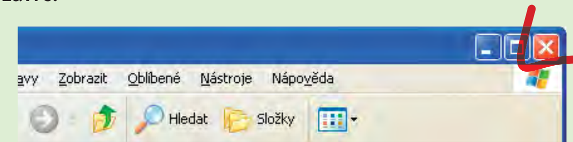
3 Když složka se stejným názvem existuje, Windows vás na to upozorní.
Chcete-li akci zrušit, klikněte na tlačítko **Storno**.



4 Abyste mohli složku přesunout, potřebujete vidět její ikonu. Dvojitě klikněte na ikonu té složky, jejíž obsah chcete zobrazit, v tomto případě na ikonu složky **Filmy**, a zobrazí se okno s obsahem této složky.
Tahem myší přesuňte ikonu složky na plochu, v tomto případě ikonu složky **Sci-Fi**.



5 Klikněte na červené tlačítko **Zavřít** v pravém horním rohu tohoto okna, a okno s obsahem složky **Filmy** se zavře.



O PRÁCI S MYŠÍ

Které tlačítko myši použít

Myš má v přední části dvě tlačítka a kolečko. Běžně se používá *levé* tlačítko. Je-li třeba kliknout pravým tlačítkem, v textu na to upozorníme. Není-li uvedeno, které tlačítko máte použít, použijte *levé* tlačítko.

UKAZATEL MYŠI

Ukazatel myši je malý obrázek, který se pohybuje po obrazovce tak, jak pohybujete myší po podložce. Tvar ukazatele se mění podle okamžité situace, nejčastěji má tvar šipky. Ukazatel je třeba nastavit na požadované místo. Při vyhodnocování polohy ukazatele se počítač řídí tím, kde je hrot (špička) šipky.

KLIKNUTÍ A DVOJITÉ KLIKNUTÍ

Kliknutí (popř. klik) znamená, že ukazatel myši nastavíte na požadované místo. Zastavte pohyb myši, stiskněte a uvolněte tlačítko myši. Nejčastější chybou bývá to, že při stisku tlačítka myší pohnete – myš se při stisku a uvolnění tlačítka nesmí pohnout.

Dvojité kliknutí (popř. dvojklik) znamená, že ukazatel myši nastavíte na požadované místo a dvakrát rychle za sebou stisknete a uvolníte tlačítko myši. Opět platí, že se myš nesmí pohnout, a navíc je třeba obojí stisknutí a uvolnění vykonat v určitém časovém úseku. Pokud to nestihnete, bude počítač považovat vaši akci za dvě samostatná kliknutí. Pomoc je jednoduchá: Klikněte na zvolený objekt jen jednou (tím jej označíte) a poté stiskněte a uvolněte klávesu **Enter** na klávesnici počítače.

Tah myší znamená, že ukazatel myši nastavíte na požadované místo. Stiskněte a podržte stisknuté tlačítko myši a pohybem myši přesuňte ukazatel na nové místo. Je-li ukazatel na novém místě, tlačítko myši uvolněte. I při tahu platí, že není-li řečeno jinak, je třeba použít *levé* tlačítko myši. Chcete-li, aby složka zůstala na původním místě, ještě před uvolněním tlačítka myši stiskněte klávesu **Esc**.

Na dovolenou s TomTomem

V nadcházející sezoně dovolených budou zejména motoristé potěšeni bohatou nabídkou automobilových navigačních zařízení. Mezi nimi jsou díky své kvalitě vysoko ceněny navigační přístroje značky TomTom – tato společnost uvedla na trh dvě novinky. Model **TomTom ONE** používá 3,5palcový barevný dotykový displej formátu 4 : 3, zobrazující v rozlišení 320 × 240 bodů. Rozměry tohoto přístroje jsou 92 × 78 × 25 mm a hmotnost činí 148 g. Model **TomTom ONE XL** (viz obrázek) má 4,3palcový dotykový displej formátu 16 : 9, pracující v rozlišení 480 × 272 bodů. Rozměry tohoto přístroje o hmotnosti 186 g jsou 118 × 83 × 25 mm. Oba navigační přístroje se dodávají s úchytem EasyPort. Ten se uchytí na čelní sklo a po odejmutí ze skla automobilu jej lze ponechat připevněný k zařízení, protože jde složit do plochého tvaru. Kvalitní hlasovou navigaci zajišťuje nový zvukový systém, který podle údajů výrobce nabízí dostatečnou hlasitost navigačních instrukcí za všech okolností – i v případě zapnutého autorádia, hluku z dopravy či automobilu plného skotačivých dětí. Zařízení TomTom ONE Regional nabízí mapy Česka, Maďarska, Polska a Slovenska. Pokud jde o zařízení TomTom ONE XL, jsou ve variantě Regional obsaženy mapy Česka, Litvy, Maďarska, Polska a Slovenska a mapy s částečnou silniční sítí Chorvatska (43% pokrytí), Estonska (71%), Lotyšska (62%) a Slovinska (48%). K dispozici je i TomTom ONE XL T Central, Eastern Europe & Italy s mapami ČR, Estonska, Chorvatska, Itálie, Litvy, Lotyšska, Maďarska, Německa, Polska, Rakouska, Slovenska, Slovinska a Švýcarska. Mapy jsou předinstalované ve vnitřní paměti přístrojů. O napájení se stará interní lithiumiontový akumulátor, který podle výrobce vystačí až na 3 hodiny provozu.



TOMTOM ONE
Cena TomTom ONE Regional: 4 790 Kč.
Cena TomTom ONE XL Regional: 5 990 Kč.
Cena TomTom ONE XL T Central, Eastern Europe & Italy: 6 690 Kč.
www.tomtom.com

Martin Semrád

Odolný fotoaparát

Turisté a náruživí cestovatelé ocení digitální fotoaparát Ricoh G600. Nevadí mu voda ani prach, a navíc se s ním můžete bez ochranného pouzdra potápět až do hloubky jednoho metru bez obav z poškození. Tímto desetimegapixelovým modelem můžete dokonce fotografovat i v mrazu, a to až do hodnoty –10 stupňů Celsia. Tento robustně vypadající model váží jenom 260 g a objektiv umožňuje až pětinásobné optické přiblížení s dostatečně širokoúhlým záběrem. Kvalitní je i makrorežim (lze v něm snímat již z jednoho centimetru) a za pozornost stojí i desetimetrový dosah zabudovaného blesku. Ricoh G600 je expoziční automat s řadou přednastavených scén a na zadní straně najdete 2,7palcový LCD displej. V chodu model udržuje lithiumiontový akumulátor, případně dvě AAA baterie. Marek Kuřina

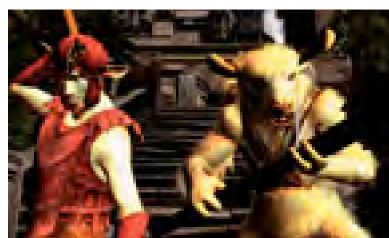
RICOH G600
Cena: cca 12 500 Kč.
www.ricoh.cz



Druhá hra z Narnie

S tím, jak se do kin pomalu blíží druhý díl série filmů „Letopisy Narnie: Princ Kaspian“, bylo oznámeno také uvedení stejnojmenné hry na trh.

Autoři slibují možnost prožít si významné okamžiky příběhu prostřednictvím více než dvaceti postav včetně prince Kaspiana. Hráč bude vždy ovládat jednu postavu, kterou bude sledovat kamerou zavěšenou za jejími zády, ale hra nabídne také možnost spolupráce dvou současně hrajících hráčů. Postup příběhem by měl být kombinací soubojů a logického přemýšlení.



Druhý díl série her „Letopisy Narnie: Princ Kaspian“ bude obsahovat osmnáct hraných scén, z nichž šestnáct bude převzato z filmu a dvě byly natočeny pouze pro potřeby hry. Například uvnitř Cair Paravelu vyslechneme Corneliovo vyprávění o pádu Narnie pod náporem Telmaranů. Zatímco v knize i filmu je Cair Paravel zobrazen jen jako ruina, ve hře ho uvidíme ještě stát.

Předpokládané datum vydání české verze hry oznámil CD Projekt na 5. června. K dispozici budou také verze pro konzole PlayStation 2 a 3, Xbox 360, Wii a Nintendo DS.

Premiéra filmu je naplánována na 19. 6. 2008. Miroslav Ziegler

LETOPISY NARNIE: PRINC KASPIAN
Cena: 799 Kč / 999 Sk
www.cdprojekt.cz

Hry Járy Cimrmana na CD a DVD

Pokud jste stejně jako já příznivci inteligentního humoru autorské „trojice“ „Smoljak, Cimrman a Svěrák“, neměli byste si nechat ujít výroční kolekce, které vyšly u příležitosti čtyřiceti let trvání Divadla Járy Cimrmana. K dispozici jsou dvě verze – jedna ve formě audiozáznamu na 14 CD, druhá jako video na 14 DVD. Kromě nesporné sběratelské ceny této edice je velkou výhodou fakt, že jde o skutečně první souborné vydání všech čtrnácti „Cimrmanových“ her. Můžete se tedy těšit na hry Akt, Vyšetřování ztráty třídní knihy, Hospoda Na mýtince, Vražda v salónním coupé, Němý Bobeš, Cimrman v říši hudby, Dlouhý, Široký a Krátkozraký, Posel z Liptákova, Lijavec, Dobytí severního pólu, Blaník, Záskok, Afrika a Švestka. Cena obou edic je relativně vysoká – v případě CD budete muset obětovat cca 2 400 Kč, DVD kolekce vyjde ještě o 400 Kč dráž. Když ovšem rozpočítáte cenu na jedno médium (tedy jednu hru), dostanete se na velmi příznivých 170 Kč za CD, resp. 200 Kč za DVD. A to je za tak kvalitní zábavu cena skutečně velmi příznivá. ■ **Aleš Havlas**





40 LET DIVADLA J. CIMRMANA – KOLEKCE VŠECH HER NA 14 CD

Formát: audio CD (14 kusů).

Cena: cca 2 400 Kč.

www.bontonland.cz/hudba/mluveneslovo/Cimrman-Jara-Jubilejni-komplet-14-her-393279.html

DIVADLO J.CIMRMANA – KOLEKCE 14 HER NA DVD

Formát: video DVD (14 kusů).

Cena: cca 2 800 Kč.

www.bontonland.cz/film/komedie/Divadlo-J-Cimrmana-Cimrman-kolekce-14-DVD-449153.htm

Nové mapy na internetu

Novou atraktivní internetovou službu představila českým uživatelům společnost Google. Začátkem května byla spuštěna beta (zkušební) verze nové české mapy. Najdete ji na adrese *http://maps.google.cz*. K automapě a leteckým snímkům, známým i z dalších mapových serverů, přibyla ještě tzv. terénní mapa, která vyznačuje terénní nerovnosti pomocí stínování a ukazuje též vrstevnice.

Velmi pohodlné je interaktivní vyhledávání optimální trasy automobilového spojení. Startovní, průjezdní i cílové body můžete zadávat jak textově (zadáte adresu, případně i zeměpisné souřadnice), tak kliknutím pravého tlačítka myši na mapu a použitím příkazů z místní nabídky. Velmi efektní je možnost upravit vyhledanou trasu tak, že myší přesunete kterýkoli z jejích bodů na jiné místo na mapě. Navržená trasa se hned přepočítá a překreslí a změní se také její itinerář.

Mapa obsahuje i databázi různých zajímavých (např. hrady a zámky) a užitečných (restaurace, čerpací stanice apod.) zařízení. Tuto databázi zatím nelze označit za úplnou, ale postupně je doplňována jak přidáváním zdrojů od partnerských firem (databáze hotelů a restaurací), tak od uživatelů. Do databáze může totiž každý zdarma přidat adresu své firmy.

Návštěvníci těchto stránek mohou také vytvořit vlastní mapu obsahující odkazy na zajímavá místa; tuto mapu můžete zpřístupnit buď jen pro sebe a pro své známé, nebo ji zveřejnit pro všechny. K existujícím odkazům můžete také přidávat své komentáře (například hodnocení služeb v hotelu či restauraci). Díky možnosti propojit mapu se servery Panoramio.com a YouTube.com můžete na mapu přidávat vlastní fotografie a videa, případně prohlížet ty obrázky, které k určitému místu na mapě přidali ostatní uživatelé. ■ **Ivan Heisler**



MAPY NA INTERNETU

http://maps.google.cz

Bluetooth handsfree Jabra

Měl jsem možnost vyzkoušet dvě zajímavá a kvalitní Bluetooth handsfree od společnosti **Jabra**, u nás zatím málo známá. Zaujal mne zejména stereofonní model **Jabra BT3030**, který kromě telefonování umožňuje i přehrávat hudbu. Tuto funkci jistě ocení vlastníci hudebních mobilních telefonů. Pomocí ovladače s praktickou šňůrkou na krk mohou totiž snadno ovládat přehrávání hudebních skladeb v mobilním telefonu, aniž by jej museli vyndat z kapsy nebo třeba z batohu. Ovladač je totiž kromě obvyklých tlačítek pro vyzvednutí hovoru a zvýšení/ztlumení hlasitosti vybaven i tlačítky umožňujícími spustit/přerušit přehrávání a posunout jej o jednu skladbu vpřed/vzad. Součástí balení jsou i vyměnitelná sluchátka (tzv. pecky), která mohou náročnější uživatelé snadno nahradit sluchátky vlastními. Dále v krabici najdete nabíječku, mini CD s uživatelským manuálem, náhradní krytky sluchátek a sponu pro připevnění ovladače k oděvu. Vzhledem k výbavě a možnostem tohoto handsfree považuji za velmi zajímavou i jeho cenu, která jen lehce překračuje hodnotu 1 200 Kč včetně DPH. „Klasický“ model **Jabra BT8040** zaujme především velikostí, resp. malými rozměry a minimální hmotností (10 g). Handsfree je skutečně miniaturní a není ani vybaveno obvyklým úchytem za ucho. Přesto však tento model (díky zvláštně tvarovanému krytu) sedí v uchu překvapivě dobře – nevypadl ani při rychlejší chůzi. Výhodou modelu je možnost spárovat jej s dvěma mobilními telefony najednou. Cena tohoto modelu je o něco vyšší než u předchozího modelu – činí necelých 1 500 Kč včetně DPH. Oba modely lze zakoupit prostřednictvím internetového obchodu SNYZE (*www.snyze.com*). ■ **Jan Jírovec**

JABRA BT3030/BT8040

Cena včetně DPH:
1 230 Kč, resp. 1 474 Kč včetně DPH

Rozhraní: Bluetooth.

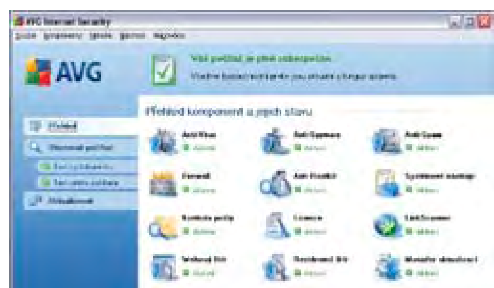
www.jabra.com, www.snyze.com



Komplexní ochrana počítače

Ceny pro deset výherců věnovala společnost AVG Technologies. Můžete získat dvouletou licenci na produkt AVG Internet Security 8.0, který váš počítač ochrání před všemi hrozbami z internetu.





Společnost AVG Technologies poskytuje bezpečnostní software více než 70 milionům uživatelů po celém světě. Produkty AVG obsahují … (dokončení v tajence). Více informací naleznete na adrese *www.avg.cz*.
Kontakt: AVG Technologies CZ, s. r. o.
Lidická 31, 602 00 Brno
Tel.: 549 524 030

DNEŠNÍ OTÁZKA

V kolika jazycích je AVG Internet Security 8.0 uživatelům k dispozici?
a) v osmi, b) v deseti, c) v patnácti.

Odpověď na otázku nám spolu s tajenkou křížovky pošlete nejpozději **do 16. června 2008** na korespondenčním lístku označeném heslem **AVG** na adresu Burda Communications, redakce PPK, Na Florenci 19, 110 00 Praha 1 nebo **e-mailem** na adresu *krizovka11@ppk.cz*. Nezapomeňte uvést svou poštovní adresu!

Můžete také zaslat na tel. číslo **903 3303** SMS v následujícím tvaru: **SOUTEZ PPK11 X TAJENKA Jmeno Prijmeni Ulice Mesto PSC**. Místo X uveďte písmeno správné odpovědi (a, b nebo c) a místo slova TAJENKA napište tajenku křížovky. SMS může obsahovat max. 160 znaků, a to bez diakritiky. Cena SMS je 3 Kč včetně DPH.

Službu SMS technicky zabezpečuje společnost Airtoy, a. s.

Jména výherců uveřejníme v PPK č. 14/2008.

Účastí v soutěži souhlasíte s poskytnutím osobních údajů (jméno, příjmení, adresa, popř. e-mailová adresa) zadavateli soutěže za účelem zasílání nabídky obchodu nebo služeb.

Křížovka – legendy:

- POMŮCKY: APA, ASO; OBRUBA; 1. DÍL TAJENKY; ZÁPASNICKÝ CHVAT; STAROVĚKÝ ARMÉN; AVG; VESNA; A SICE; 3. DÍL TAJENKY; TURECKÝ POVOZ (ARBA)
- ZVĚTŠOVACÍ SKLO; ZNAČKA NAŠICH MOTOCYKLŮ
- ORGANICKÁ KYSLÍKATÁ SLOUČENINA; LATINSKY "ČERNÝ"
- POLEDNÍKOVÁ ZNAČKA; MANŽELKA (NÁŘEČNĚ); RUSKY "ANO"
- BŘEZNO; HLAVNÍ SÍŇ STAROŘEC. CHRÁMU; HROB; VÝTAŽEK Z BYLIN; 4. DÍL TAJENKY; CITOSL. DOVTÍPENÍ; PŘEDLOŽKA; SPZ SVITAV; SEVERSKÝ VELETOK; MONGOL. PASTEVEC
- ÚSUDKY; PROVAZY KOVBOJŮ; TROJICE (PLURÁL); DRUH PEPŘE; ŇADRA
- CHEM. ZN. ASTATU; TURF; VLACH; VOLNOST (OBECNĚ); ČÁSTI SLOUPŮ; ŠESTEREČNÝ NEROST
- OSOBNÍ ZÁJMENO; MÍSTNOST V PIVOVARU; KOPIE; NAŠE METROPOLE; PSACÍ POTŘEBY
- ŘEŠETO; ZÁŠKUB V OBLIČEJI; JMÉNO LANGEROVÉ; EVANG. DUCHOVNÍ; RANNÍ NÁPOJ
- PRŮKAZ; ŘEKA V BRAZÍLII; 2. DÍL TAJENKY; ODŘÍKAVÝ ČLOVĚK; ZKR. BÝV. OBCH. DOMŮ; SPZ PÍSKU; TĚLOVĚDEC
- ÚDOLÍ; HADRY; CIZÍ SMĚNKA; FRANC. "UMĚNÍ"; NÁPOR CHOROBY
- CITOSL. OBDIVU; USKUPENÍ; BŮŽEK LÁSKY; SOUHLAS; OBYVATEL PRALESA; SMĚNEČNÝ RUČITEL
- PLOVOUCÍ LED; BATOH; MDLÁ VŮNĚ; JIHOČESKÁ ŘEKA; SMYČKY
- SVÍTIDLO; STAROČES. ZÁJMENO; ZKR. SPORT. KLUBU; OBEC NA TŘEBÍČSKU; CHEM. ZN. AMERICIA
- TUROVITÝ SAVEC; ŘÍZEK; DOMÁCÍ ZVÍŘE
- DRUH MARIÁŠOVÉ HRY (SLANG.); PRŮTOKOVÝ OHŘÍVAČ VODY; KAPROVITÁ RYBA

Tajenka křížovky z PPK 8/2008 zní: Nebojte se počítačů. PPK vám poradí a pomůže.

Správná odpověď na soutěžní otázku: Od dubna 1998 do 14. 4. 2008 vyšlo 257 vydání PPK (odpověď c).

Mobilní telefon Nokia 3110 Classic od nás dostanou tito výherci: H. Toufar z Hranic u Aše, H. Urbanová z Prahy, M. Pala z Hokova a P. Rieger z Trutnova. Blahopřejeme!

redakce@ppk.cz

Za redakci odpovídal Aleš Havlas.



Je možné sledovat televizní vysílání po internetu? Jakou televizní kartu na to budu potřebovat? A je lepší koupit televizní kartu novou, nebo z bazaru?

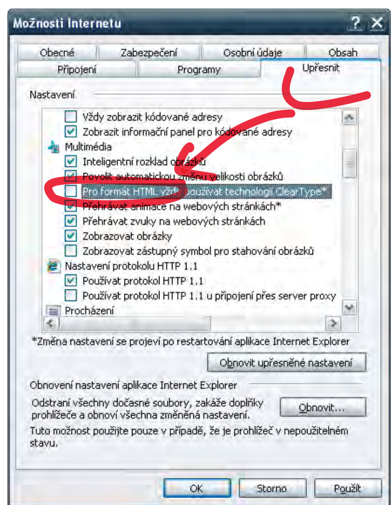
Žádná z českých televizí přes internet (plnohodnotně) nevysílá. Ale na jejich internetových stránkách můžete nalézt archiv pořadů jejich výroby – viz *http://www.nova.cz/tvarchiv/*, *http://www.ceskatelevize.cz/vysilani/* a *http://www.iprima.cz/index.php/plain_site/content/view/full/2457*.

Televizní karta není k příjmu vysílání internetových televizí potřeba – pomocí televizní karty můžete v počítači přijímat klasické (analogové i digitální) vysílání šířené pozemními vysílači. Pokud budete TV kartu kupovat, rozhodně doporučuji televizní kartu novou, aby uměla přijímat i vysílání digitální. (Ceny televizních karet jsou vcelku příznivé.)

Mám dotaz ohledně vypalování DVD. Jaký je rozdíl mezi „plusovými“ (DVD+R/RW) a „minusovými“ (DVD-R/RW) DVD disky? Jaké mám kupovat a používat?

Jedná se o drobné (technické) odlišnosti v téže technologii, které jsou výsledkem dřívějšího konkurenčního boje několika velkých firem. V dnešní době je ale už tento rozdíl smazán – už několik let podporují všechna zařízení všechny varianty formátů. Je tedy lhostejné, zda používáte „plusové“, nebo „minusové“ varianty disků. (Podrobněji jsme se této problematice věnovali v PPK 23/2007 na stranách 45 a 46.)

Na několik počítačů s Windows XP a s LCD monitory jsem nainstaloval Internet Explorer 7. Bohužel na všech se mi v porovnání s Internet Explorerem 6 zobrazuje mírně rozmazané písmo. Počítače jsou různé, staré od 0 do 3 roků, se samostatnou grafickou kartou i s kartou integrovanou. Můžete mi prosím poradit, zda se dá nějak nastavit, aby kvalita písma byla stejná jako u předchozí verze?



▲ Obr. 1

Z menu **Nástroje** otevřete okno **Možnosti Internetu**. Na kartě **Upřesnit** v rámečku **Nastavení** najděte skupinu položek **Multimédia** (**obr. 1**) a v ní zrušte označení možnosti **Pro formát HTML vždy používat technologii ClearType**.

Je možné násobit ve wordovské tabulce? (Prohlédla jsem si všechny funkce, ale součin nebo něco podobného jsem nenašla.) A pokud ano, jak na to?

Tabulka ve Wordu umožňuje jednoduché výpočty, ale pozor: Na rozdíl od tabulkového procesoru editor Word nepřepočítává automaticky tabulku při změně hodnoty, je třeba to provést ručně pro každý vzorec zvlášť!

Sloupce v tabulkách Wordu jsou označeny písmeny A, B, C, ..., řádky jsou označeny čísly (1, 2, 3, ...). Každá buňka má svou adresu, tvořenou písmenem sloupce a číslem řádku (levá horní buňka je tady označena A1). Některé funkce vyžadují zadání parametrů (argumentů). Pravidla pro zadávání jsou stejná jako u Excelu. Je-li argumentů více, oddělujete je středníkem (**A1;B3;C8**), potřebujete-li zadat

PPK @ TV

Redakce PPK připravuje ve spolupráci s firmou UPC pravidelný pořad S PPK na internet. Tento pořad můžete sledovat na kanálu UPC Express v síti kabelové televize UPC.

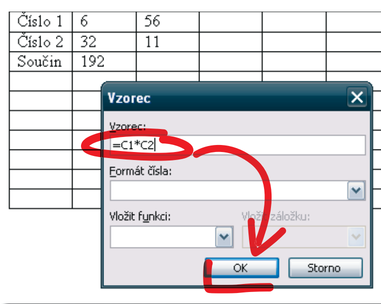
Pořad je vysílán každý den čtyřikrát, a to v 7.15, 9.45, 15.45 a 23.15 hodin.



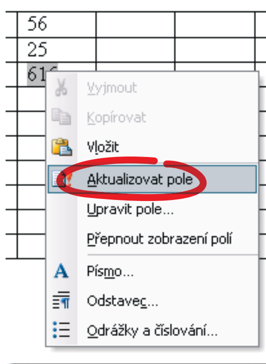
souvislou oblast, zapište adresu levé horní a pravé dolní buňky této oblasti a adresy oddělte dvojtečkou (**A1:B3**).

Word nabízí několik funkcí, které můžete využít, nebo si můžete vytvořit vlastní vzorec. Pro vložení vlastního vzorce (případ násobení) postupujte takto: Klikněte do buňky, do které chcete vzorec vložit. Z nabídky **Tabulka** vyberte příkaz **Vzorec**. Zobrazí se dialogové okno **Vzorec** (obr. 2) a v něm smažte obsah pole **Vzorec** tak, aby zde zbyl pouze znak **=**. Za tento znak zapište svůj vzorec. Budete-li chtít násobit hodnoty v buňkách A1 a A2, pak bude celý text vypadat takto: **=A1*A2**. (Poznámka: Operátor pro násobení je * [hvězdička], operátor pro dělení je / [lomítko].) Je-li třeba, nastavte formát čísla. Po kliknutí na tlačítko **OK** se funkce vloží do tabulky.

▼ Obr. 2



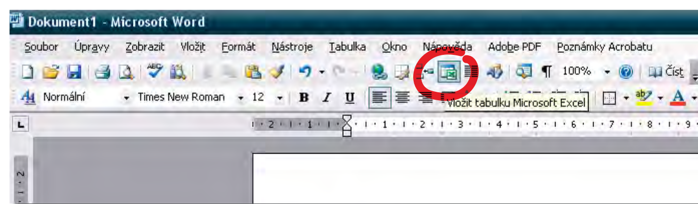
▶ Obr. 3



Do buňky tabulky je nyní vloženo pole se vzorcem. Když změníte hodnotu v buňce A1 nebo v buňce A2, Word vzorec nepřepočítá. Pro jeho přepočet je třeba kliknout na výsledek výpočtu pravým tlačítkem myši a z místní nabídky vybrat příkaz **Aktualizovat pole** (obr. 3). Je-li v tabulce více polí, je třeba aktualizovat každé pole zvlášť.

Máte-li tu možnost, je lepší vytvářet tabulku jako tabulku Excelu. V tom případě máte k dispozici výpočetní možnosti tabulkového procesoru. Tuto tabulku vložte do wordovského dokumentu pomocí nástroje **Vložit tabulku Microsoft Excel** – najdete jej na panelu nástrojů **Standardní** (obr. 4). ■ mzi

▼ Obr. 4



STARŠÍ VYDÁNÍ PPK

Starší čísla časopisu ***Počítače pro každého*** je možné do vyprodání zásob objednávat na dobírku, a to na e-mailové adrese *dobirky@ppk.cz*.

Při přerušení síťového napájení počítače (například výpadek elektrického proudu nebo odpojení síťové šňůry – i při vypnutém PC) se po obnovení síťového napájení a nastartování PC neaktivuje myš (nejde ovládat). Nepomáhá ani restartování počítače, musím počítač vypnout a znovu zapnout. Používám operační systém Windows XP a optickou myš Genius připojenou přes USB.

Z osobních zkušeností vím, že v takovém případě pomáhá „myš restartovat“, tedy vytáhnout ji z portu USB a opětovně ji zasunout zpět.

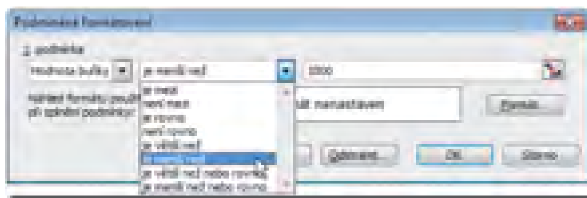
PPK DVD 12/2008

Přílohou příštího čísla PPK bude opět dévédéčko. Můžete se těšit na výborný multimediální turistický průvodce „Nejkrásnější trasy pro pěší turisty v ČR“, který obsahuje tipy na desítky výletů, dále prověřené turistické trasy, stovky autorských fotografií a mnoho dalšího. Dále na DVD najdete plnou verzi skvělé akční strategické hry „UFO: Aftermath“ a sbírku nejlepších programů v češtině a nebudou chybět ani pravidelné rubriky Novinky, Freewarové hry a Zajímavosti ze světa softwaru.



JAK OBARVIT BUŇKY V EXCELU?

Když do buňky napíšete hodnotu, hned po potvrzení obsahu se podle hodnoty zapsaného údaje změní barva, podbarvení či ohraničení buňky. Této možnosti se říká podmíněné formátování. Vhodným nastavením se tak dá upozorňovat například na překračování povoleného limitu, či naopak na nedodržení dané hranice.



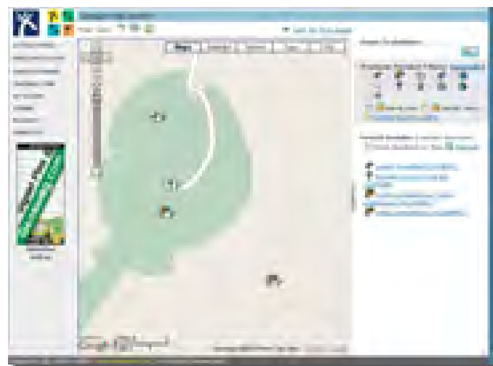


MONITOR S OTOČNÝM DISPLEJEM

Ceny LCD monitorů jsou příznivější než kdykoli dříve a díky tomu si mohou i běžní domácí uživatelé dopřát LCD monitor s velkým displejem. V příštím vydání PPK vám představíme monitor HP L2245w: Jeho zobrazovací plocha má 22palcovou úhlopříčku a displej lze otočit o 90 stupňů do polohy na výšku.

HONBA ZA POKLADEM

Chcete děti vylákat na poučný, a přitom zábavný výlet? Uspořádejte pro ně dobrodružnou výpravu za skutečným pokladem! Spousta majitelů navigačních přístrojů GPS již propadla kouzlu geocachingu – tato zábava vám může vhodně zpestřit volné odpoledne nebo i celý den o víkendu či o prázdninách. Poradíme vám, co k této moderní zábavě budete potřebovat a jak se do této hry zapojit.



počítač pro každého

Toto číslo vyšlo 26. 5. 2008
ISSN 1212-0723 MK ČR E 7931
Vydává: Burda Communications s. r. o.
Tel.: 225 018 566

Jednatel: Ing. Pavel Filipovič
Publisher: Ing. Jiří Palyza
Šéfredaktor: Ivan Heisler (ihe)
Redakce (redakce@ppk.cz):
Aleš Havlas (aha), Jan Jírovec (vrba), Marek Kuřina (mak), Martin Semrád (mse), Miroslav Ziegler (mzi)
Grafická úprava: Michal Rett, Helena Bodláková
Foto: Martin Tryščuk
Jazyková úprava: Richard Straberger
Externí spolupracovníci:
Marie Franců, Jiří Lapáček, Jiří Macich, Milan Pola, Martin Taneček, Martin Ziegler

Osvit a tisk: TISKÁRNA REPROPRINT, s. r. o.

Předplatné: SEND Předplatné, spol. s r. o., P. O. Box 141, 140 21 Praha 4
tel.: 225 985 225 (prac. doba 8–18 hod.)
fax: 225 341 425
e-mail: ppk@send.cz
Předplatné na Slovensku:
Magnet-Press Slovakia, s. r. o., Šustekova 10, P. O. BOX 17, 850 00 Bratislava 5
tel.: +421 267 201 931
fax: +421 267 201 910
e-mail: predplatne@press.sk
Mediaprint-Kapa Pressegrosso, a. s., oddelenie inej formy predaja, Vajnorská 137, P. O. BOX 183, 830 00 Bratislava 3
tel.: +421 244 458 816
fax: +421 244 458 819
e-mail: predplatne@abompkapa.sk

Inzerce (inzerce@ppk.cz): Zuzana Hošková
tel.: 225 018 762
fax: 225 018 600

Počet výtisků prodaného nákladu ověřuje:
ABC ČR, Na Florenci 3, Praha 1

V prodejní síti rozšiřuje:
V České republice: Mediaprint & Kapa Pressegrosso, s. r. o.
Na Slovensku: Mediaprint & Kapa, s. r. o.

Vydavatelství Burda Communications s. r. o. vydává časopisy Chip, Level, Mediashop, Počítač pro každého.
Sídlíme na adrese: Na Florenci 19, 110 00 Praha 1, recepce A, 5. patro.